C 指针

为了说清楚指针是什么，我们必须要弄清楚数据在内存中是如何存储的。

比如：把一栋楼比作内存，那么这栋楼里面的每户门牌号（比如101，202，303等等）就是内存地址，住在这户房子里的人就是存储的数据。

那么这个101，202，303等等就是该户房子里住的人的指针。

一个变量的地址称为该变量的指针。

变量的指针就是变量的地址

存放变量地址的变量是指针变量，它用来指向另一个变量。

为了表示指针变量和它所指向的变量之间的联系，在程序中用“\*”符号表示“指向”的对象：

定义指针变量

C语言规定所有变量在使用前必须定义，指定其类型，并按此分配内存单元。指针变量不同于整型变量和其他类型的变量，它是用来专门存放地址的，必须将它定义为“指针类型”。

基类型 \* 指针变量名

比如：int a, b

Int \*pointer\_a, \*pointer\_b (指向整型变量的指针变量，左边的int 是在定义指针变量时必须指定的“基类型”，指针变量的基类型用来指定该指针变量可以指向的变量的类型)

那么 （\*a） 是 a 所指向的变量。

如何使一个指针变量指向一个变量呢？

Pointer\_a = &a;//&取地址符号

Pointer\_b = &b;

注意：只有整型变量的地址才能放到指向整型变量的指针变量中。

Float c;

Pointer\_a = &c; 这是错误的

指针变量的引用

1.&：取地址运算符

2.\*：指针运算符，可以取指针所指向的对象的内容

如；

&a为变量a的地址，\*p 为指针变量p所指向的存储单元的内容（既p所指向的变量的值）