# C 结构体

C 数组允许定义可存储相同类型数据项的变量，结构是 C 编程中另一种用户自定义的可用的数据类型，它允许您存储不同类型的数据项。

结构用于表示一条记录，假设您想要跟踪图书馆中书本的动态，您可能需要跟踪每本书的下列属性：

Title

Author

Book ID

定义结构体

为了定义结构，必须使用 struct 语句。struct 语句定义了一个包含多个成员的新的数据类型。

Struct tag {

Member01

Member02

Member03

…

}

tag 是结构体标签（这个结构体的类型名称）

Member01 是标准的变量定义，比如 int i; 或者 float f，或者其他有效的变量定义.

定义一个结构体

Struct Books{

Char title[50];

Char author[50];

int id;

};

声明一个结构体变量

Struct Books book;

如何访问结构体成员

strcpy (book.title,“标题”);

strcpy (book. author,“作者”);

book.id = 1;