

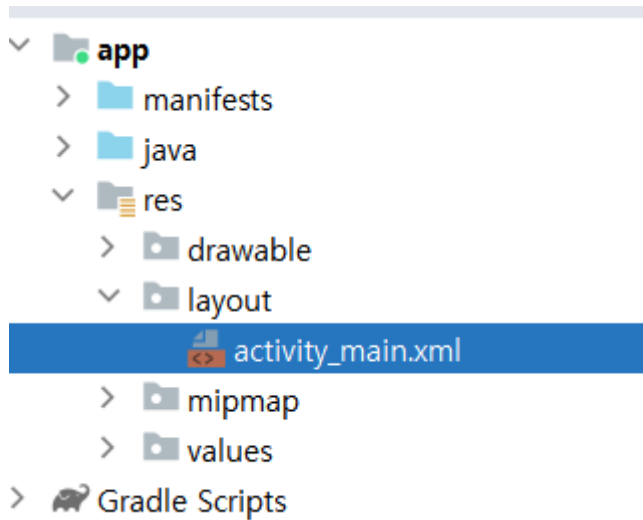
안드로이드 스튜디오 palette ATOZ

DEV 일기

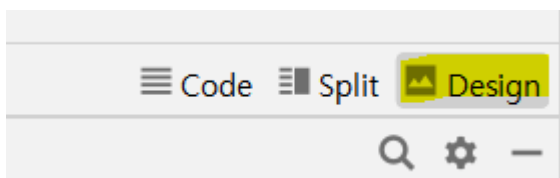
2021/07/13 23:39

<http://blog.naver.com/slovess1/222430706515>

어젠 앱의 신상명세와 같은 역할을 하는 manifest에 대해 알아봤다면,
오늘은 실질적으로 꾸밀 수 있는 palette에 대해 공부해보겠다



activity_main.xml을 클릭하면



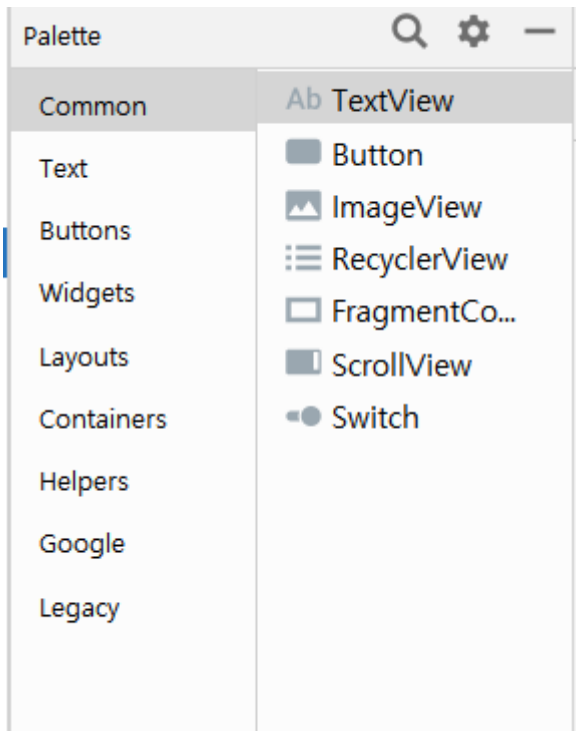
우측 상단에 이렇게 3개의 항목이 뜬다

Code는 코드로만 레이아웃을 꾸미는 것이고

Split은 왼쪽 Code 창, 오른쪽 Design 창으로 분할해 작업할 수 있다

Design은 Palette의 항목들을 마우스를 통해 드래그 앤 드랍으로 옮기며 레이아웃 수정 가능!

Palette의 9개 항목들에 대해 자세히 알아보자



Palette는 위와 같은 형태이다

<https://blog.naver.com/qorvhfl080/222406442602>

.



Downloading...

[Android] Palette

Common · 자주 사용되는 요소 모음 · 아래에서 후술 ○ TextView ○ Button ○ ImageView ○ Recycl...

blog.naver.com

(이 블로그를 참고)

Common : 자주 사용하는 component들의 모음집

- 1) TextView
- 2) Button
- 3) ImageView
- 4) RecyclerView
- 5) FragmentContainerView
- 6) ScrollView
- 7) Switch

Text : 다양한 텍스트 상자

1) TextView : 안드로이드 UI에 텍스트를 표시하는 기능



이런 식으로 뜬!

2) Plain Text : 사용자에게 값을 입력받을 때 이용하는 입력 상자의 역할. 표준 텍스트 키보드를 표시

3) Password : 표준 텍스트 키보드를 표시하지만, 개인 정보 보호를 위해 입력한 텍스트를 숨김

ex) 우리가 일반적으로 패스워드 입력할 때를 생각하면 될 듯

4) Password (Numeric) : 표준 텍스트 키보드가 아닌 숫자 키보드를 표시. 개인 정보 보호를 위해 입력한 텍스트를 숨김

5) E-mail : @ 문자를 추가하여 표준 텍스트 키보드 표시

6) Phone : 전화 스타일 키보드 표시

7) postal Address :

8) Multiline Text : 줄을 새롭게 추가하기 위해 Enter을 이용해 표준 텍스트 키보드 표시

9) Time

10) Date

11) Number

12) Number (Signed)

13) Number (Decimal)

14) AutoCompleteTextView

15) MultiAutoCompleteTextView

16) CheckedTextView

17) TextInputLayout

Buttons : 버튼을 클릭해 사용자가 특정 작업을 수행할 수 있는 위젯

1) Button : 버튼, MainActivity에서 setOnClickListener로 버튼을 누르면 어떤 작업을 할 것인지 선택 가능

2) ImageButton : 텍스트 대신 이미지를 포함한 버튼을 나타내는 기능

3) ChipGroup

4) Chip

5) CheckBox : 다수 선택

6) RadioGroup

7) RadioButton : 단일 선택

8) ToggleButton

9) Switch

10) FloatingActionButton

// 추가

Widgets : 앱 내에 있는 소형 앱 느낌으로 주기적인 업데이트를 받음

- 1) View
 - 2) ImageView : Bitmap or drawble 이미지 리소스들이 화면에 보여지게 함
 - 3) WebView
 - 4) VideoView
 - 5) CalenderView
 - 6) ProgressBar
 - 7) ProgressBar (Horizontal)
 - 8) SeekBar
 - 9) SeekBar (Discrete)
 - 10) RatingBar
 - 11) SearchView
 - 12) TextureView
 - 13) SurfaceView
 - 14) Horizontal Divider
 - 15) Vertical Divider
-

Layouts : 화면의 구성 요소를 배치하는 일, 즉 화면의 틀

<https://m.blog.naver.com/PostView.naver?isHttpsRedirect=true&blogId=beaon&logNo=221071811703>



안드로이드 스튜디오 뷰(View)와 뷰그룹

뷰(View)는 레이아웃, 위젯 이라고도 부르며 화면을 구성하는 인터페이스의 구성 요소이다 뷰들을 묶어서 ...

m.blog.naver.com

(이 블로그 참고)

뷰(View)의 개념을 알아야 하는데, 뷰는 레이아웃, 위젯이라고도 부르며

화면을 구성하는 인터페이스의 구성 요소이다

(용도에 따라 뷰를 다르게 부르는데, 배치할 땐 레이아웃 / 컨트롤할 땐 위젯)

뷰의 묶음을 뷰 그룹(View Group)이라 부르며

뷰 그룹 역시 하나의 뷰와 같은 속성을 가지기 때문에

뷰 그룹들을 모아 더 큰 뷰 그룹을 만들 수 있다

■ 뷰와 상속

뷰 클래스란 모든 뷰들의 상위 관계를 맺은 클래스로

해당 뷰를 상속하는 하위 클래스들이 TextView, Button 등이다

■ 뷰 속성 지정

뷰의 크기를 지정하기 위해선 layout_width와 layout_height를 이용한다

(숫자를 넣을 땐 반드시 단위를 적어줘야 함)

dp(Density-independent Pixels) = 밀도 독립형 픽셀

시스템 폰트 사이즈와는 관계 없는 고정 값

sp(scaled pixels) = 스케일 독립형 픽셀

시스템 폰트 사이즈를 조절하면 함께 변경되는 값

-> 레이아웃 등 UI적 요소는 dp를 사용하는 것이 좋고,

글자 크기에는 sp를 사용하는 것이 좋음)

wrap_content는 뷰 내용물의 크기에 맞게 설정되는 것!

텍스트 뷰라면 글의 길이에 맞게 설정

match_parent는 fill_parent를 대체하는 기능

이름에 맞게 상속 받는 상위 클래스의 뷰의 크기에 맞게 설정됨

1) ConstraintLayout :

LinearLayout : 선형 레이아웃

2) LinearLayout (horizontal) : 수평 -> 가로

3) LinearLayout (vertical) : 수직 -> 세로

4) FrameLayout :

5) TableLayout : 격자 모양의 배열을 이용해 화면을 구성하는 레이아웃

6) TableRow

7) Space

Containers :

1) Spinner

2) RecyclerView

3) ScrollView

4) HorizontalScrollView

5) NestedScrollView

6) ViewPager2

7) CardView

8) AppBarLayout

9) BottomAppBar

10) NavigationView

11) BottomNavigationView

12) Toolbar

13) TabLayout

14) TabItem

15) ViewStub

16) <include>

17) FragmentContainerView

18) NavHostFragment

19) <view>

20) <requestsFocus>

Helpers :

1) Group

2) Barrier (Horizontal)

3) Brrier (Vertical)

4) Flow

5) Guideline (Horizontal)

6) Guideline (Vertical)

7) Layer

8) ImageFilterView

9) ImageFilterButton

10) MockView

Google : 구글에서 지원하는 광고랑 맵

1) adView : View 배너 광고를 표시하는 API

2) MapView : Google 지도 서비스에서 얻은 데이터와 함께 지도를 표시하는 API

Legacy :

1) GridLayout

2) ListView

3) TabHost

4) RelativeLayout

5) GridView