# 郝俊禹

同济大学电子与信息学院 http://www.cnblogs.com/happy-island/



#### 自强不息,厚德载物。

# ■ 求职意向

应聘职位 商业智能研究员

兴趣方向 数据挖掘,机器学习

应聘理由 本科阶段,参加了一些竞赛并开发过几个系统.不过在读研阶段,伴随大数据时代的来临,想要在数据挖掘和机器学习方面做点研究,所以在这个阶段除了自学了coursera上 Andrew Ng的Machine Learning课程,还在导师的指导下对deep learning和bayesian network作了些研究,完成了一篇论文.希望应聘这个职位,能够在实践中应用我的所学.

## ■ 教育背景

<sup>2013</sup> 同济大学,电信院,研究生在读,2016年毕业.

- 2014年,完成论文<DISCRIMINATION OF ADHD CHILDREN BASED ON DEEP BAYESIAN NETWORK>

2009

苏州大学, 计算机科学与技术学院, 本科, 2013年毕业.

- 2011年, 获高教社杯全国大学生数学建模竞赛本科组全国二等奖
- 2011年, 获苏州大学人民综合一等奖学金、苏州大学三好学生、国家励志奖学金
- 2012年,获"蓝桥杯"全国软件专业人才设计与创新大赛Java 本科组江苏赛区一等奖,全国总决赛三等奖

#### 能力

### 开发

语言 C/C++(熟悉), C#, Java

Web HTML, ASP .Net

数据库 (熟悉) MySQL, SQL Server

工具 Matlab, Shell编程, Python

其他

博客 Window Live Writer, blogilo

文字编辑 图FX, VIM

#### ■ 经历

#### 项目经历

研究生管理系统.

- 该系统用来帮助导师管理研究生的日常工作和学习情况,目前依旧在苏大运行着,
- 采用SOA架构和Web Service技术在.NET平台下开发的一个基于B/S模式的管理系统
- 系统分为管理员,导师,学生三个模块,我完成了前两个模块.

虚拟桌面系统调度服务器软件的设计和实现.

- 虚拟桌面系统分为调度服务器,应用服务器和客户端,旨在为云计算提供支持.
- 本人负责调度服务器的开发.主要由任务调度,负载均衡和用户管理三个模块构成.
- 该软件用c语言编写,采用Socket通信和多线程编程,并运行在Linux环境下. 该软件目前只是用于实验室试验阶段。

<sup>2014</sup>基于ENLU的android应用开发.

- 该android应用是基于Nuance开发的ENLU库,旨在帮用户语音管理手机应用
- 该应用通过语音输入,分析用户的意图和对象,并完成相应操作

#### 社会工作

2013 2014 同济大学电子与信息学院研究生会学习部部长.

- 负责策划与组织管理文化节学术讲座、学术沙龙系列活动
- 参与策划和组织"同济女生节活动"

## 个人兴趣

运动 台球, 乒乓球, 游泳

其他 旅游,读书,摄影