# **BPI-S**

Inventário de Problemas Comportamentais para Indivíduos com Deficiência Intelectual - versão resumida

Doente: Idade: Género:			•	O Informante: Relação c/ o Doente: Tempo que passa diariamente c/ o doente:				
Grau da Deficiência:   S/DI	□ DI NE	☐ Leve (QI=56-70)	□Moderada (QI=41-55)	☐ Severa (QI= 26-40)	☐ Profunda (Q< 26)			
			. ~					

#### Instruções

Abaixo, você encontrará definições amplas seguidas de itens específicos para três tipos de problemas de comportamento: comportamentos autolesivos (itens 1-8), comportamentos agressivos / destrutivos (itens 9-18) e comportamentos estereotipados (itens 19-30). Indique quais comportamentos você observou nessa pessoa **durante os últimos dois meses**, circulando o número nas caixas apropriadas (1) com que frequência um comportamento descrito normalmente ocorre e (2) quão sério é o problema desse comportamento. Se o comportamento não ocorreu durante os últimos dois meses e, portanto, não representa nenhum problema, marque "nunca / nenhum problema" ("0"). Se o comportamento ocorreu, classifique a frequência aproximada de sua ocorrência e sua gravidade (use as definições abaixo; observe que nenhuma escala de gravidade é fornecida para comportamento estereotipado.)

	Leve	Moderado	Grave
Autolesivos	Não inflige danos significativos no indivíduo (por exemplo, vermelhidão temporária da pele, hematomas leves).	Inflige lesões moderadas (Hematomas moderados, arranha a pele, retira crostas repetidamente).	Podem infligir lesões moderadas a graves (Morde a pele, enfia os dedos nos olhos, fratura óssea). Cuidados médicos de menor ou maior intensidade são necessários.
Agressivos/Destrutivos	Não inflige danos significativos em terceiros (vermelhidão temporária na pele, equimoses); ou rutura ou leve destruição de bens materiais (objetos arremessados, moveis derrubados, portas batidas, pintura arranhada, comida estragada). Os itens não requerem troca ou concerto.	Inflige lesões moderadas em terceiros (hematomas moderados, arranhões na pele); ou moderado dano nos bens materiais (cortinas rasgadas, moveis parcialmente quebrados). Itens requerem concerto, mas podem ser usados.	Inflige lesões moderadas a severas em terceiros (morde a pele, enfia os dedos nos olhos, fratura óssea); cuidados médicos de menor ou maior intensidade são necessários; ou destruição significativa nos bens materiais. Itens requerem concerto e não podem ser usados.

#### **Comportamentos Autolesivos**

O comportamento autolesivo (CAL) causa danos ao próprio corpo da pessoa; ou seja, o dano já ocorreu ou deve ser esperado se o comportamento permanecer sem tratamento. Os CALs ocorrem repetidamente da mesma maneira continuamente e são característicos dessa pessoa.

1	Morder
2	Bater Cabeça
3	Bater no corpo (exceto na cabeça) com a mão ou outra parte do corpo
4	Arranha-se
5	Pica (ingestão de objetos sem valor nutricional)
6	Inserir objetos no nariz, ouvidos, ânus, etc.
7	Puxar cabelos (arrancar pedaços de cabelos)
8	Ranger de dentes (evidência de dentes moídos)

2) courty	Problema		
	0		
	0		
	0		
	0		
	0		
	0 0 0 0 0 0		
	0		
	0		

Frequência do Comportamento					
Mensal	Semanal	Diário	Toda Hora		
1	2	3	4		
1	2	3	4		
1	2	3	4		
1	2	3	4		
1	2	3	4		
1	2	3	4		
1	2	3	4		
1	2	3	4		

Severidade do Comportamento					
Leve	Moderado	Grave			
1	2	3			
1	2	3			
1	2	3			
1	2	3			
1	2	3			
1	2	3			
1	2	3			
1	2	3			

### **Comportamentos Agressivos/Destrutivos**

Comportamentos agressivos ou destrutivos são ataques deliberados e abertos dirigidos a outros indivíduos ou bens materiais.			۶ ۾		Frequ	Frequência do Comportamento Severidade					do Comportamento	
a outros muividuos ou pens materiais.			Nunca/Sem Problema		Mensal	Semanal	Diário	Toda Hora		Leve	Moderado	Grave
9	Bater nos outros		0		1	2	3	4		1	2	3
10	Chutar os outros		0		1	2	3	4		1	2	3
11	Empurrar		0		1	2	3	4		1	2	3
12	Morder		0		1	2	3	4		1	2	3
13	Agarrar e puxar as pessoas		0		1	2	3	4		1	2	3
14	Arranhar as pessoas		0		1	2	3	4		1	2	3
15	Beliscar as pessoas		0		1	2	3	4		1	2	3
16	Xingar as pessoas		0		1	2	3	4		1	2	3
17	Destruir objetos (ex: rasga roupas, joga cadeiras, quebra mesas)		0		1	2	3	4		1	2	3
18	Bullying - ser maldoso ou cruel (por exemplo, pegar brinquedos ou comida de outras pessoas)		0		1	2	3	4		1	2	3

## **Comportamentos Estereotipados**

Os comportamentos estereotipados parecem invulgares, estranhos, ou inapropriados para uma pessoa comum. São atos voluntários que ocorrem repetidamente da mesma forma, uma e outra vez, e são característicos dessa pessoa. No entanto, NÃO causam danos físicos.

19 Balançar, movimentos repetitivos com o corpo 20 Cheirar objetos, o próprio corpo 21 Acenar ou sacudir os braços 24 Gritar e berrar 25 Andar, pular, quicar e correr 26 Esfregar-se 27 Olhar fixamente as mãos e objetos 28 Posturas corporais bizarras		
21 Acenar ou sacudir os braços 24 Gritar e berrar 25 Andar, pular, quicar e correr 26 Esfregar-se 27 Olhar fixamente as mãos e objetos 28 Posturas corporais bizarras	19	Balançar, movimentos repetitivos com o corpo
24 Gritar e berrar 25 Andar, pular, quicar e correr 26 Esfregar-se 27 Olhar fixamente as mãos e objetos 28 Posturas corporais bizarras	20	Cheirar objetos, o próprio corpo
25 Andar, pular, quicar e correr 26 Esfregar-se 27 Olhar fixamente as mãos e objetos 28 Posturas corporais bizarras	21	Acenar ou sacudir os braços
26 Esfregar-se 27 Olhar fixamente as mãos e objetos 28 Posturas corporais bizarras	24	Gritar e berrar
27 Olhar fixamente as mãos e objetos 28 Posturas corporais bizarras	25	Andar, pular, quicar e correr
28 Posturas corporais bizarras	26	Esfregar-se
·	27	Olhar fixamente as mãos e objetos
20 Pater nalmas	28	Posturas corporais bizarras
29   Dater Pairrias	29	Bater palmas
30 Fazer caretas	30	Fazer caretas

Nunca/Sem Problema
0
0
0
0
0
0
0
0
0 0 0 0 0 0 0
0

Frequência do Comportamento						
Mensal	Semanal	Diário	Toda Hora			
1	2	3	4			
1	2	3	4			
1	2	3	4			
1	2	3	4			
1	2	3	4			
1	2	3	4			
1	2	3	4			
1	2	3	4			
1	2	3	4			
1	2	3	4			

	Score Total				
	Frequência	Severidade			
CAL					
Agressão					
Estereotipia					