# Inventar für Verhaltensprobleme

© Johannes Rojahn

Name:	Vorname:		
Geburtstag (Tag/Monat/Jahr):	Geschlecht:	nännlich 🗌 weiblich	
Grad der kognitiven Leistungsfähigkeit:  Lernbehindert (IQ zwischen 71 und 88 Leichte geistige Behinderung (IQ zwischen Mäßige geistige Behinderung (IQ zwischen Schwere geistige Behinderung (IQ zwischwerste geistige Behinderung (IQ zwischen 71 und 88 zwischen	schen 50 und 70) schen 35 und 49) vischen 20 und 34)		
Name der auszufüllenden Person:			
Ausfülldatum:			
Beziehung der ausfüllenden Person zur b  Biologische Eltern  Adoptiv- oder Pflegeeltern  Andere/r Verwandte/r  Erzieher/Betreuer/Lehrer/in  Psychologe/Psychologin  Sozialarbeiter  Sonstige	eurteilten Person:		
Ich verbringe durchschnittlich Stu	unden täglich mit der beurte	eilten Person.	
Ich kenne die beurteilte Person seit	Jahren.		
Zusammen	fassung der Ergebnisse		
Subskalen	Häufigkeitswert	Schweregradwer	t
Selbstverletzendes Verhalten	,		
Stereotypes Verhalten			
Aggressiv/destruktives Verhalten			

#### Anleitung

Auf den folgenden Seiten finden Sie allgemeine Definitionen und anschließende spezielle Beschreibungen von drei Arten von Verhaltensproblemen: selbstverletzendes Verhalten (Merkmale 1–15), stereotypes Verhalten (Merkmale 16–40), und aggressiv-destruktives Verhalten (Merkmale 41–52).

Kreuzen Sie bitte an, welche Verhaltensweisen Sie bei dem hier zu beurteilenden Menschen während der letzten zwei Monate beobachtet haben und zwar (a) hinsichtlich der Häufigkeit und (b) hinsichtlich des Schweregrades.

Wenn das Verhalten während der letzten zwei Monate nie zu beobachten war, kreuzen sie "nie" (d. h. die Zahl 0) an.

#### Beurteilung

Es folgen Beispiele von Verhaltensmerkmalen für eine Person mit dem Namen Janine:

- 1. Janine hat sich nie selbst gebissen (kreuzen Sie "nie" oder "0" für Merkmal 1 an).
- 2. Jedoch schlägt sich Janine ins Gesicht. Bei Beobachtung macht sie das fast durchgehend (kreuzen sie "stündlich" oder "4" für die Häufigkeit an). Dieses Verhalten verursacht möglicherweise ernste Verletzungen und Janine hat dicke Schwielen auf ihrer Stirn (kreuzen Sie "schwer" oder "3" für den Schweregrad an).
- 3. Es ist auch bekannt, dass Janine ihre Oberschenkel schlägt; dies passiert weniger häufig, ungefähr alle zehn Tage. (Kreuzen Sie "wöchentlich" oder "2" auf der Häufigkeitsskala von Merkmal 3 an). Dennoch bereitet dieses Verhalten große Sorge, weil es ernsthafte blaue Flecken hervorgerufen hat. (Kreuzen sie "3" für den Schweregrad von Merkmal 3 an).
- 4. Um den Gesamtwert für diese drei Merkmale zu ermitteln, addieren Sie die angekreuzten Zahlenwerte getrennt für Häufigkeit und Schweregrad

	Häufigkeit					Schweregrad			
	nie	monat- lich	wö- chent- lich	täglich	stünd- lich	leicht	mittel- gradig	schwer	
Sich beißen (so fest, dass ein Zahnabdruck für einige Zeit sichtbar bleibt, Hautrötungen oder Hautverletzungen können auftreten)	X	1	2	3	4	1	2	3	
Kopf mit der Hand oder einem anderen Körperteil schlagen (z. B. sich ins Gesicht schlagen, Knie gegen Stirn) oder mit/gegen Objekte(n) (z. B. gegen eine Wand schlagen, den Kopf mit einem Spielzeug schlagen)	0	1	2	3	X	1	2	X	
3. Den Körper (mit Ausnahme des Kopfes) mit der Hand oder einem anderen Körperteil schlagen (z. B. sich selbst treten, den Arm oder die Schenkel schlagen) oder mit/gegen Objekte(n) (z. B. die Beine mit einem Stock schlagen, gegen die Wand boxen).	0	1	X	3	4	1	2	X	
	Häufigkeit Total					Schwer Total	egrad	6	

#### Selbstverletzendes Verhalten

Allgemeine Definition: Selbstverletzendes Verhalten ist ein Verhalten, mit dem sich die Person nachweisbar körperlich schädigt. Eine Schädigung ist entweder bereits aufgetreten oder ohne Behandlung des Verhaltens zu erwarten. Selbstverletzendes Verhalten tritt immer wieder in derselben Weise auf und ist für die jeweilige Person charakteristisch.

	Häufigkeit					Schweregrad			
	nie	monat- lich	wö- chent- lich	täglich	stünd- lich	leicht	mittel- gradig	schwer	
Sich beißen (so fest, dass ein Zahnabdruck für einige Zeit sichtbar bleibt, Hautrötungen oder Hautverlet- zungen können auftreten)	0	1	2	3	4	1	2	3	
Kopf mit der Hand oder einem andren Körperteil schlagen (z. B. sich ins Gesicht schlagen, Knie gegen Stirn) oder mit/gegen Objekte(n) (z. B. gegen eine Wand schlagen, den Kopf mit einem Spielzeug schlagen)	0	1	2	3	4	1	2	3	
Den Körper (mit Ausnahme des Kopfes) mit der Hand oder einem anderen Körperteil schlagen (z. B. sich selbst treten, den Arm oder die Schenkel schlagen) oder mit/ gegen Objekte(n) (z. B. die Beine mit einem Stock schlagen, gegen die Wand boxen)	0	1	2	3	4	1	2	3	
Sich kratzen (so fest, dass eine Rötung der Haut sichtbar wird, Hautverletzungen können ebenfalls auftreten)	0	1	2	3	4	1	2	3	
Erbrechen und wiederkäuen (absichtliches Hoch- würgen geschluckter Nahrung mit Wiederkäuen und Wiederverschlucken)	0	1	2	3	4	1	2	3	
Sich kneifen (so fest, dass eine Hautrötung sicht- bar wird, Hautverletzungen können ebenfalls auf- treten)	0	1	2	3	4	1	2	3	
7. Pica: In den Mund nehmen oder Verschlucken von Dingen, die aus Gesundheits- oder Hygienegründen nicht in den Mund genommen oder verschluckt werden sollten (nicht zur Ernährung bestimmt sind, wie z. B. Fäkalien, Gras, Papier, Abfall, Haare)	0	1	2	3	4	1	2	3	
Gegenstände in Körperöffnungen stecken (Nase, Ohren, After etc.)	0	1	2	3	4	1	2	3	
9. Finger- oder Zehennägel abreißen	0	1	2	3	4	1	2	3	
10. Finger in Körperöffnungen stecken (z.B. im Auge bohren, Finger in den After)	0	1	2	3	4	1	2	3	
11. Luft schlucken mit der Folge eines aufgeblähten Bauches	0	1	2	3	4	1	2	3	
12. Haare ziehen (Ausreißen von Haarbüscheln)	0	1	2	3	4	1	2	3	
13. Extremes Trinken (z.B. mehr als 3 Liter Flüssigkeit am Tag)	0	1	2	3	4	1	2	3	
14. Zähneknirschen (sichtbar abgeschliffene Zähne)	0	1	2	3	4	1	2	3	
15. Anderes, bitte angeben:	0	1	2	3	4	1	2	3	
	Häufigkeit Total					Schwer Total	egrad		

### **Stereotypes Verhalten**

Definition: Stereotypien wirken auf den normalen Menschen ungewöhnlich, fremd oder unangemessen. Es sind willentliche Handlungen, die wiederholt in derselben Art auftreten und für die Person kennzeichnend sind. Sie verursachen jedoch NICHT körperliche Verletzungen.

	Häufigkeit					Schweregrad		
	nie	monat- lich	wö- chent- lich	täglich	stünd- lich	leicht	mittel- gradig	schwer
16. Hin- und Herschaukeln	0	1	2	3	4	1	2	3
17. An Objekten riechen	0	1	2	3	4	1	2	3
18. Den eigenen Körper drehen	0	1	2	3	4	1	2	3
19. Wedeln oder Schütteln der Arme	0	1	2	3	4	1	2	3
20. Den Kopf rollen	0	1	2	3	4	1	2	3
21. Auf der Stelle wirbeln und drehen	0	1	2	3	4	1	2	3
22. Sich wiederholende Körperbewegungen ausführen	0	1	2	3	4	1	2	3
23. Hin- und Herlaufen	0	1	2	3	4	1	2	3
24. Dinge herumwirbeln	0	1	2	3	4	1	2	3
25. Sich wiederholende Handbewegungen ausführen	0	1	2	3	4	1	2	3
26. Brüllen und Schreien	0	1	2	3	4	1	2	3
27. Den eigenen Körper beriechen	0	1	2	3	4	1	2	3
28. Herumhüpfen	0	1	2	3	4	1	2	3
29. Objekte hin- und herdrehen	0	1	2	3	4	1	2	3
30. Anfallsartig herumlaufen	0	1	2	3	4	1	2	3
31. Komplexe Hand- und Fingerbewegungen ausführen	0	1	2	3	4	1	2	3
32. Objekte wiederholt manipulieren	0	1	2	3	4	1	2	3
33. Anhaltende Fingerbewegungen ausführen	0	1	2	3	4	1	2	3
34. Sich selber reiben	0	1	2	3	4	1	2	3
35. Auf die Hand oder Objekte starren	0	1	2	3	4	1	2	3
36. Bizarre Körperhaltungen aufrecht erhalten	0	1	2	3	4	1	2	3
37. In die Hände klatschen	0	1	2	3	4	1	2	3
38. Grimassieren	0	1	2	3	4	1	2	3
39. Mit den Händen wedeln	0	1	2	3	4	1	2	3
40. Anderes, bitte angeben:	0	1	2	3	4	1	2	3
	Häufigkeit Total					Schwer Total	egrad	

## Aggressives/destruktives Verhalten

Allgemeine Definition: Aggressives oder destruktives Verhalten ist eine feindselige Handlung oder ein absichtlicher offener Angriff, gerichtet gegen andere Personen oder Gegenstände. Es tritt immer wieder in derselben Weise auf und ist für die Person kennzeichnend.

	Häufigkeit					Schweregrad		
	nie	monat- lich	wö- chent- lich	täglich	stünd- lich	leicht	mittel- gradig	schwer
41. Andere schlagen	0	1	2	3	4	1	2	3
42. Andere treten	0	1	2	3	4	1	2	3
43. Andere stoßen	0	1	2	3	4	1	2	3
44. Andere beißen	0	1	2	3	4	1	2	3
45. Andere packen oder ziehen	0	1	2	3	4	1	2	3
46. Andere kratzen	0	1	2	3	4	1	2	3
47. Andere kneifen	0	1	2	3	4	1	2	3
48. Andere anspucken	0	1	2	3	4	1	2	3
49. Andere beschimpfen	0	1	2	3	4	1	2	3
50. Gegenstände zerstören (z.B. Kleidung zerreißen, Stühle werfen, Tische umstoßen)	0	1	2	3	4	1	2	3
51. Bösartigkeit oder Grausamkeit (z. B. anderen Spielzeug oder Essen wegnehmen, andere schika- nieren)	0	1	2	3	4	1	2	3
52. Anderes, bitte angeben:	0	1	2	3	4	1	2	3
	Häufigkeit Total					Schwer Total	egrad	