

飞了个鸡游戏方案

游戏概要

- 单局游戏时长控制在3min左右。
- 游戏内积分
 - 获取方式
 - 消费方式
- 游戏外积分（金币）
 - 获取方式
 - 消费方式
- 移速50判定标准：从游戏底部到顶部，1s。

- 击败敌人：
 - 单局积分控制在3000分；不同类型敌人积分不同。
 - 500积分可选择装备，一局游戏最多6个装备；在2分钟的时候达到3000积分。
- 游戏内积分可转游戏外积分
- 充值？
- 广告？
- 购买主飞机
- 购买僚机
- 子主题 3

游戏前准备

- 主飞机选择
 - 普通飞机
 - 移速：50；射速：50；血量：3
 - 战斗机
 - 移速：100；射速：80；血量：3
 - 直升机
 - 移速：50；射速：50；；血量：3；可以携带2对僚机
 - 隐形战斗机
 - 移速：100；射速：100；；血量：3；单局游戏可免伤一次
 - 敬请期待
- 僚机选择：主飞机升级可获得僚机；僚机成对出现。
 - 僚机1
 - 可AOE伤害
 - 僚机2
 - 可导弹追踪
 - 僚机3
 - 可激光穿透
 - 敬请期待
- 天赋选择
 - 提前获得一把武器
 - 子主题 2
- 游戏难度
 - 新手：增伤150%
 - 正常
 - 高手：减伤50%；部分敌方子弹不可击落
 - 职业：减伤50%；部分敌方子弹不可击落

游戏中

- 装备
 - 主飞机装备
 - 分裂箭
 - 电刀
 - 寒冰助手
 - 索敌
 - 跟踪敌人
 - 狂徒
 - 每半分钟回血1格
 - 弹射
 - 撞击墙壁可弹射
 - 饮血剑
 - 家园卫士
 - buff加持
 - 绿叉
 - 僚机装备
 - 敬请期待
 - 特殊武器
 - 清除面前所有
 - 子主题 2
 - buff
 - 限时增加伤害
 - 限时增加移速
 - 限时额外获得装备
 - 限时免伤
 - debuff
 - 关卡模式
 - 突破装备数量上线
 - 突破积分上线
 - 无尽模式
- 游戏内掉落
- 游戏模式

游戏后评价

- 关卡模式看时长排名
- 无尽模式看总积分

游戏背景和世界观

用户界面