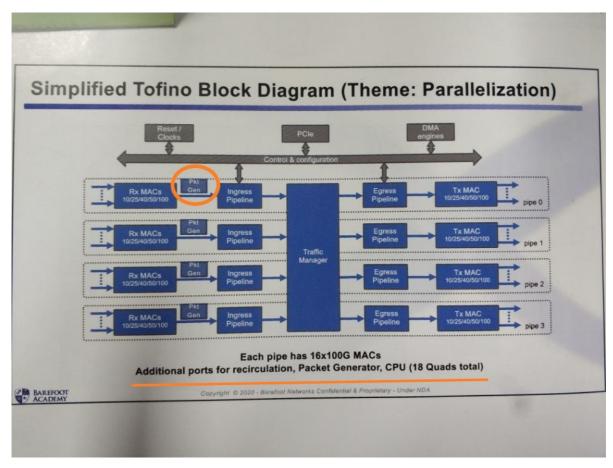
Tofino数据面数据包生成器——Pkt Gen

Pkt Gen

Tofino上实现了数据平面的数据包生成器Pkt Gen,理论上可以大大提高数据包的生成速率,但是在Barefoot的P4讲义中对于Tofino上的数据平面的数据包生成器Pkt Gen只是一句话带过,所以针对Pkt Gen进行了进一步的调研。



不同的触发模式

```
// PACKET GENERATION

// Packet generator supports up to 8 applications and a total of 16KB packet

// payload. Each application is associated with one of the four trigger types:

// - One-time timer

// - Periodic timer

// - Port down

// - Packet recirculation

// For recirculated packets, the event fires when the first 32 bits of the

// recirculated packet matches the application match value and mask.

// A triggered event may generate programmable number of batches with

// programmable number of packets per batch.
```

Pkt Gen支持四种不同的触发模式:

- One-time timer
- Periodic timer
- Port down
- Packet recirculation

前两种是计时器触发,第三种是通过切换交换机端口的状态(up/down)触发生成数据包,第四种触发模式是数据包的循环触发。

不同的触发模式对应生成的数据包头部字段略有差异,但都是6个字节:

```
header pktgen_timer_header_t {
   @padding bit<3> _pad1;
   bit<2> pipe_id;
                                   // Pipe id
   bit<3> app_id;
   @padding bit<8> _pad2;
   bit<16> batch_id;
                                   // Start at 0 and increment to a
   bit<16> packet_id;
                                   // Start at 0 and increment to a
   // programmed number
header pktgen_port_down_header_t {
   @padding bit<3> _pad1;
   bit<2> pipe id;
                                  // Pipe id
   bit<3> app id;
   @padding bit<15> _pad2;
   bit<9> port_num;
   bit<16> packet_id;
                                  // Start at 0 and increment to a
header pktgen recirc header t {
   @padding bit<3> _pad1;
   bit<2> pipe_id;
                                  // Pipe id
   bit<3> app_id;
                                   // Application id
   bit<24> key;
                                   // Start at 0 and increment to a
   bit<16> packet_id;
```

在计时器触发模式(其他模式类似)中,可以通过自定义batch_id和packet_id决定生成数据包的数量,数据包生成总数=batch_id*packet_id,理论上控制面一条发包指令,最多在数据面生成数据包数量为2^16*2^16,这是一个非常大的数字。

数据面如何生成数据包

首先通过控制面生成一个指定类型(可以实现自定义某些字段)的数据包,在Barefoot SDE中已经实现了以下类型的数据包生成函数:

- TCP
- TCPv6
- UDP
- SRv6

- GENEVE
- GRE
- GREv6
- VXLAN
- VXLANv6
- GRE ERSPAN
- IP
- IPv6
- ICMP
- ICMPv6
- ARP
- L2 Packet
- MPLS
- QINQ
- IGMP

然后将该数据包截去前6个字节(目的MAC地址)放入到缓存中,暂且称其为"模板"数据包。

为什么要截去前6个字节呢?因为Pkt Gen生成的数据包头部字段恰好是6个字节,数据面将这6个字节和缓存中的"模板"数据包拼接到一起,就生成了一个数据包。

疑问比较大的一点是,这前6个字节是如何生成的呢?因为我们发现控制面并没有做这件事,只是进行了校验的工作。通过后续的抓包分析,我们推断出这6个字节是数据面自动生成的。

校验时前6个字节的生成过程如下:

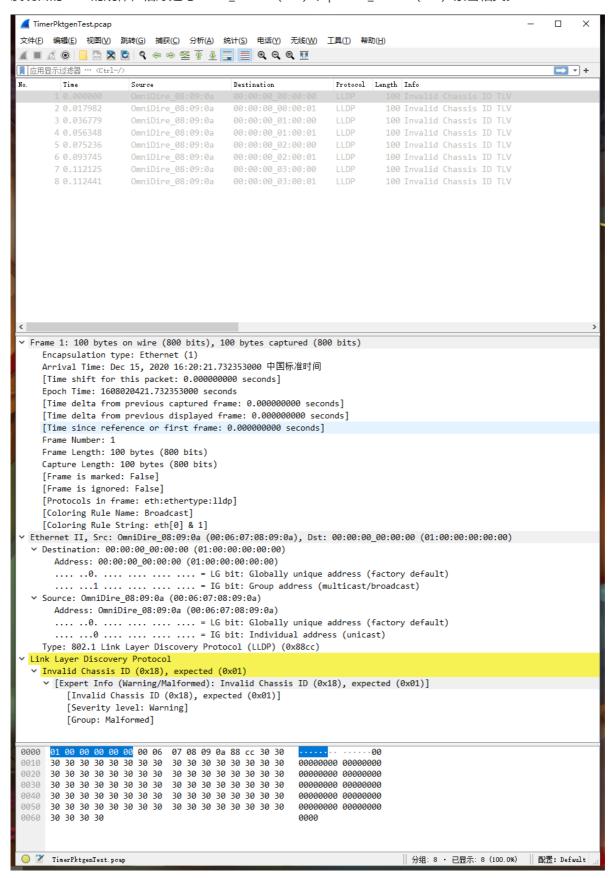
运行程序,抓包分析

tna_pktgen给出了两种触发模式的测试程序:

- TimerPktgenTest (One time timer)
- PortDownPktgenTest (Port down)

在PTF测试平台上运行测试("模板为eth数据包"),抓取数据包:

在TimerPktgenTest测试中,自定义batch_count(4)和packet_count(2),因此生成8个数据包。可以看到,数据包大小都是一致的,只是在目的MAC(即前6个字节)上有区别。进一步地,我们就可以发现目的MAC的规律,恰好是与batch_count(0-3)、packet_count(0-1)紧密相关。

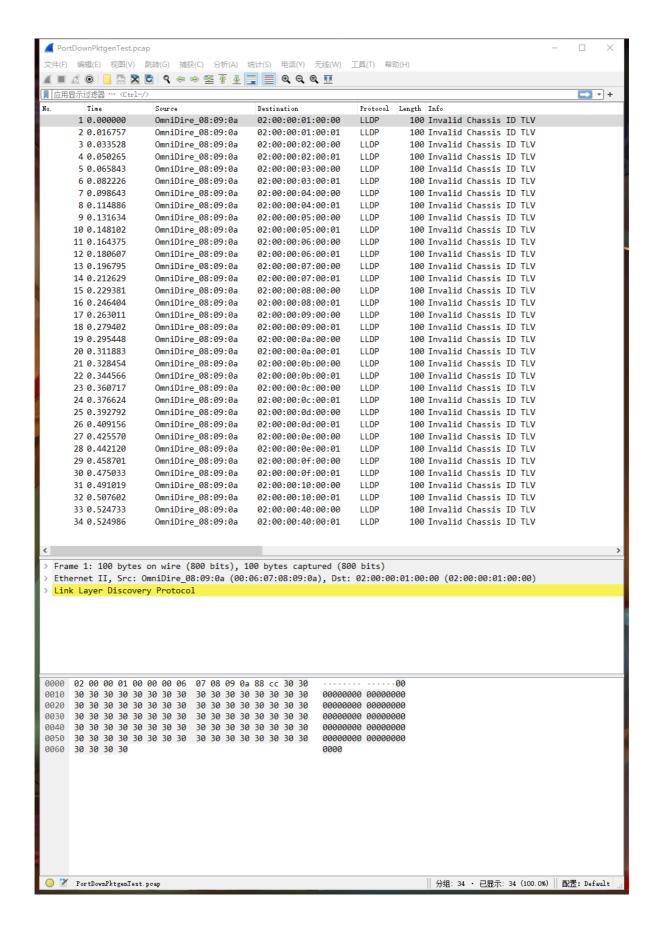


在PortDownPktgenTest测试中,扫描可用的端口数量,自定义packet_count(2)/端口,扫描到可用端口数量为17(port1-16,port64),因此生成34个数据包。

```
ordal to pitting port*

ordal to pitting port*

ordal port of the control ordal port ord
```



后续,我又尝试修改"模板"数据包为TCP的SYN包,同样抓取到了预想数目的数据包:

