

# 家族切水果梳理文档

## 切水果

- 1. 用户身份验证
  - a. 无家族用户，进入活动页面，弹出无家族提示弹窗，无法参与游戏
  - b. 有家族用户，进入活动页面，不弹无家族提示弹窗，可直接切水果
- 2. 使用金币切出不同种类水果获得不同积分功能测试
  - a. 二次确认弹窗验证：
    - i. 点击切水果，弹出二次确认弹窗
    - ii. 二次确认弹窗上点击关闭按钮，可正常关闭二次确认弹窗
    - iii. 勾选不再提示，点击确认，调用切水果接口，下次点击切水果，二次确认弹窗不再出现
    - iv. 不勾选不再提示，点击确认，调用切水果接口，下次点击切水果，弹出二次确认弹窗
  - b. 消耗金币验证：
    - i. 金币充足，选择切1次水果，切出1类水果，消耗3金币
    - ii. 金币充足，选择切n次水果，切出n类水果，消耗3n金币
    - iii. 金币不足，选择切n次水果，toast提示：金币不足，跳转充值页面
  - c. 切水果过程水果动画验证：
    - i. 选择切1次水果，展示1种水果被切
    - ii. 选择切5次水果，展示5种水果被切
    - iii. 选择切10次水果，展示10种水果被切
    - iv. 选择切50次水果，展示20种水果被切
    - v. 选择切100次水果，展示20种水果被切
  - d. 切水果过程水果积分展示验证：
    - i. 切到单个火龙果，展示1积分
    - ii. 切到单个菠萝，展示2积分
    - iii. 切到单个榴莲，展示3积分
    - iv. 切到单个葡萄，展示4积分
    - v. 切到单个西瓜，展示5积分
    - vi. 切到单个香蕉，展示6积分

- vii. 切到普通炸弹，展示-1积分
- viii. 切到超级炸弹，不扣减自己家族积分
- ix. 切到n个火龙果/菠萝/榴莲/葡萄/西瓜/香蕉/普通炸弹/超级炸弹，展示积分和
- e. 增加积分正确性验证：
  - i. 切到单个火龙果，增加1积分
  - ii. 切到单个菠萝，增加2积分
  - iii. 切到单个榴莲，增加3积分
  - iv. 切到单个葡萄，增加4积分
  - v. 切到单个西瓜，增加5积分
  - vi. 切到单个香蕉，增加6积分
  - vii. 切到普通炸弹，减去1积分
  - viii. 切到超级炸弹，不扣减自己家族积分，对方家族减1积分
  - ix. 切到n个火龙果/菠萝/榴莲/葡萄/西瓜/香蕉/普通炸弹/超级炸弹，加上积分和
- f. 切到水果及炸弹概率验证（切水果脚本，统计切到水果或者炸弹的概率）：
  - i. 日常期间：按照日常期间概率切水果，不可切到超级炸弹
  - ii. 家族战期间：按照家族战期间概率切水果，匹配到对手的家族成员（包含家族长）可切到超级炸弹
  - iii. 家族战期间：按照家族战期间概率切水果，未匹配到对手的家族成员（包含家族长）不可切到超级炸弹
- g. 获奖弹窗验证：
  - i. 正常展示不同种类水果图片、炸弹图片、数量、总积分
  - ii. 可以上下滑动查看获奖内容
  - iii. 点击关闭按钮，弹窗关闭
  - iv. 点击确认按钮，弹窗关闭
- h. 超级炸弹告知弹窗验证：
  - i. 切水果，结果中存在超级炸弹时，关闭获奖弹窗时，弹出超级炸弹告知弹窗
  - ii. 超级炸弹告知弹窗：标题正常展示
  - iii. 超级炸弹告知弹窗上点击关闭/确认按钮，弹窗关闭
  - iv. 超级炸弹告知弹窗上文案展示正确：成功！对手家族分数-N（N为n次超级炸弹的和）
  - v. 单个超级炸弹随机扣取1-3分
- i. 切水果时间验证：

- i. 活动未开始，点击切水果，toast提示：活动即将开始
- ii. 活动期间，点击切水果，可正常参与切水果
- iii. 活动已结束，点击切水果，toast提示：活动已结束

## 兑换商店

### 1. 奖励展示测试

- a. 礼物：图片正常展示，下方展示兑换所需积分
- b. 礼物碎片：图片正常展示，下方展示兑换所需积分
- c. 道具：图片正常展示，下方展示兑换所需积分

### 2. 兑换按钮展示逻辑测试

- a. 所剩积分足够兑换此奖励，兑换按钮高亮展示，点击调用兑换接口
- b. 所剩积分不足兑换此奖励，兑换按钮置灰，点击无反应

### 3. 使用积分兑换不同奖励测试

- a. 积分充足，在某礼物下方点击兑换按钮，toast提示：兑换成功，礼物到达用户背包
- b. 积分充足，在某道具下方点击兑换按钮，toast提示：兑换成功，道具到达账户
- c. 积分充足，在某礼物碎片下方点击兑换按钮，toast提示：兑换成功，礼物碎片到达用户背包
- d. 点击兑换按钮过程中，积分不足，toast提示：积分不足，页面刷新，该物品下方兑换按钮置灰
- e. 用户切水果获得积分，该页面积分刷新展示
- f. 家族战结束，获胜家族增加额外20%积分，该页面积分刷新展示

### 4. 兑换时间验证

- a. 活动开始前，点击兑换，toast提示：活动即将开始
- b. 活动期间，点击兑换，可正常参与兑换
- c. 活动已结束（三天内），可正常参与兑换
- d. 活动已结束（三天以上），不可兑换

## 奖励记录

### 1. 数据增加

- a. 用户切一次水果，左侧tab下增加一条积分记录
- b. 用户在商店兑换一次奖励，右侧tab增加一条兑换记录

### 2. 记录数据检查

- a. 左侧tab正确展示切水果时间、水果图片、数量、单类水果总积分（切1次，获得单类水果）

- b. 左侧tab正确展示切水果时间、水果图片、数量、单类水果总积分（切N次，获得多种水果）
- c. 右侧tab正确展示兑换奖励时间、兑换奖励图片、数量(礼物、礼物碎片)/天数（道具）

## 家族战

### 1. 匹配逻辑

- a. 家族战开始前1小时开始匹配，每10分钟执行1次，已匹配的不再重新匹配
- b. 活动期间进入过活动，今日进入过活动的家族同等级匹配，存在落单可能
- c. 活动期间进入过活动，但是今日未进入过活动的家族，可正常参与匹配
- d. 活动期间未进入过活动的家族不参与匹配

### 2. 时间切换验证：

- a. 活动开始前，进入榜单，展示活动开始第一天
- b. 活动期间，进入榜单，展示活动当天
- c. 活动已结束，进入榜单，展示活动最后一天
- d. 活动第一天，进入榜单，左侧调节按钮置灰，不可向前调整时间
- e. 活动第一天，进入榜单，右侧调节按钮置灰，不可调整到未来时间，左侧调节按钮可正常调节
- f. 活动最后一天，进入榜单，右侧调节按钮置灰，左侧调节按钮可正常调节

### 3. 文案及倒计时验证：

- a. 家族战开始前：展示开始前文案+家族战开始倒计时（家族战开始时间-当前时间）
- b. 家族战期间：展示家族战结束倒计时（家族战结束时间-当前时间）
- c. 今日家族战已结束：展示家族战已结束文案
- d. 到第二天，更新成家族战开始前状态
- e. 历史日期，展示家族战已结束文案

### 4. 匹配结果验证：

- a. 未匹配时：左侧展示自己家族头像、家族名称、积分，右侧展示缺省
- b. 已匹配，但是未匹配成功时：左侧展示自己家族头像、家族名称、积分，右侧展示缺省
- c. 已匹配并且已匹配成功：左侧展示自己家族头像、家族名称、积分，右侧展示对方家族头像、家族名称、积分：
  - i. 家族头像：点击跳转家族页面
  - ii. 家族名称：超长打点
  - iii. 积分：统计家族战期间的积分
- d. 家族战结束，赢者展示获胜图标、额外获奖积分

- i. 额外获奖积分：家族战期间家族获得的积分\*20%

## 榜单

### 1. 家族日榜

#### a. 日榜时间切换验证：

- i. 活动开始前，进入榜单，展示活动开始第一天
- ii. 活动期间，进入榜单，展示活动当天
- iii. 活动已结束，进入榜单，展示活动最后一天
- iv. 活动第一天，进入榜单，左侧调节按钮置灰，不可向前调整时间
- v. 活动第一天，进入榜单，右侧调节按钮置灰，不可调整到未来时间，左侧调节按钮可正常调节
- vi. 活动最后一天，进入榜单，右侧调节按钮置灰，左侧调节按钮可正常调节

#### b. 奖池验证：

- i. 展示逻辑：奖池金额+金币icon
- ii. 奖池金额计算：该大区用户消耗金币\*10%（向下取整）
- iii. 奖池金额最多展示9位数字，正常展示
- iv. 下方提示文案正常展示

#### c. 榜单列表：

- i. 数据新增：家族中有成员（包含家族长）切水果，榜单数据更新
- ii. 列表展示元素：排名、家族头像、家族名称、家族id、家族总积分、瓜分金币比例、瓜分金币数
- iii. 排名：按照家族总积分由高到低排序，相同积分，谁先到达谁在前
- iv. 点击家族头像，跳转家族页面
- v. 家族总积分：家族内所有成员切水果获得的积分和（可以展示负数）
- vi. 瓜分金币比例：前十名家族展示，不同排名按照固定比例展示，十名之后家族不展示
- vii. 瓜分金币数：前十名家族展示，计算逻辑：本家族排名对应的比例\*奖池数
- viii. 最多展示200条数据

#### d. 吸底：

- i. 本家族未上榜，排名展示--，正常展示我的家族头像、家族名称、家族id，积分展示0，瓜分金币比例及金币数不展示
- ii. 本家族已上榜，排名200内（包含200），展示内容同榜单列表

iii. 本家族已上榜，排名超出200，排名展示200+，其他内容展示同榜单列表

## 2. 家族成员日榜

### a. 日榜时间切换验证：

i. 家族日榜上时间选择日期A，进入对应家族成员日榜，日期仍然展示A

ii. 活动第一天，进入榜单，左侧调节按钮置灰，不可向前调整时间

iii. 活动第一天，进入榜单，右侧调节按钮置灰，不可调整到未来时间，左侧调节按钮可正常调节

iv. 活动最后一天，进入榜单，右侧调节按钮置灰，左侧调节按钮可正常调节

### b. 榜单列表：

i. 数据新增：家族中有成员（包含家族长）切水果，榜单数据更新

ii. 列表展示元素：排名、家族成员头像、用户名、用户获得积分、瓜分金币比例、瓜分金币数

iii. 排名：按照用户获得积分由高到低排序，相同积分，谁先到达谁在前

iv. 点击家族成员头像，跳转个人主页

v. 用户获得积分：该用户切水果获得的积分和（可以展示负数）

vi. 瓜分金币比例：前十名家族的所有用户都展示，比例： $(\text{用户贡献金币} / \text{家族贡献金币}) * 100\%$

vii. 瓜分金币数：前十名家族的所有用户都展示，计算逻辑： $\text{家族瓜分金币数} * (\text{用户贡献金币} / \text{家族贡献金币}) * 100\%$

viii. 展示家族成员所有数据

### c. 吸底：

i. 该用户进入自己家族的家族成员榜，未上榜，不展示吸底

ii. 该用户进入其他家族，不展示吸底

iii. 该用户进入自己家族的家族成员榜，已上榜，展示内容同榜单列表

## 3. 榜单发奖

a. 前十名家族中有贡献可瓜分金币的用户账户内增加对应金币

b. 十名以后家族中有贡献的用户账户内无法瓜分到金币

