

实验十二 设计模块（一）

实验目的：

1. 培养设计原则实践的能力
2. 学习依赖注入（dependency injection）

实验内容：

1. 参考教材 6.2，结合项目的进程和开发历程，从设计原则的几个方面，组员对负责设计的模块进行评估，思考存在的问题和解决方案。
2. 阅读下面 DI 资料（或查阅其它相关资料），学习依赖注入技术。

Dependency injection - Wikipedia

Dependency Injection-A Practical Introduction.pdf

项目跟踪，建立能反映项目及小组每个人工作的进度、里程碑、工作量的跟踪图或表，将其保存到每个小组选定的协作开发平台上，每周更新。