

## BÀI THỰC HÀNH SỐ 5: CÂY TÌM KIẾM NHỊ PHÂN

Hãy cài đặt một cây tìm kiếm nhị phân

được khai báo như sau

```
typedef int ElementType;
struct TreeNode;
typedef struct TreeNode *Node;
typedef struct TreeNode *Tree;
//Khai báo cây nhị phân
struct TreeNode
{
    ElementType Element;
    Node Left; //Con tro Trai
    Node Right; //Con tro Phai
};
```

1. Cài đặt các hàm tạo cây, thêm node vào cây, tìm kiếm cây (*đã có code*)
2. Duyệt cây theo 3 cách tiền tự, trung tự và hậu tự
3. Xác định số nút trên cây.
4. Xác định số nút lá trên cây
5. Xác định số nút trung gian trên cây.
6. Tìm và trả về nút có giá trị nhỏ nhất của cây.
7. Tìm và trả về nút có giá trị lớn nhất của cây.
8. Tổng giá trị các nút trên cây.
9. Trung bình cộng giá trị các nút trên cây
10. Xác định số nút trong từng mức