

BÀI THỰC HÀNH SỐ 4: STACK

Sử dụng cấu trúc **stack cài đặt bằng con trỏ** để thực hiện các bài sau:

Bài 4.1

Nhập vào số nguyên n, sau đó in ra **n số hạng đầu tiên** của dãy Fibonacci

Vd: n=5 thì in ra dãy fibonacci : **1** **2** **3** **5** **8**

HD: viết thêm 1 hàm để in ra số hạng thứ k

Bài 4.2

Nhập vào một số nguyên n và cơ số k (với k= 2 hoặc k=8), sau đó in ra số n theo cơ số vừa nhập

Vd: n=11; k=2 thì in ra dạng nhị phân: 1011

 n=11; k=8 thì in ra dạng bát phân : 13

Bài 4.3

Nhập vào một số nguyên n, tính và giai thừa của n (với $0 < n < 20$)

Bài 4.4

Nhập vào một chuỗi biểu thức, kiểm tra xem biểu thức có dấu ngoặc đúng hay không? Nếu sai hãy cho biết vị trí đầu tiên phát hiện dấu ngoặc sai.

Bài 4.5

Nhập vào một dãy số tự nhiên, sau đó in ra dãy số vừa nhập theo thứ tự ngược lại

Vd: n=5 thì nhập dãy số : 11 33 22 55 99

In ra màn hình: 99 55 22 33 11

◆ Hướng dẫn khai báo ngăn xếp bằng con trỏ

```
typedef ... ElementType;
struct Node
{
    ElementType Element;
    Node    *Next;
};
typedef struct Node *PtrToNode;
typedef PtrToNode Position;
typedef PtrToNode Stack;
```