

# 打字术语

如果你是刚接触形码的新人，这个教程应该会对所有帮助

## 首选

第1个候选，对应按下 **空格** 选取，或者 **数字键1**

## 次选

第2个候选，对应按下 分号 **;** 选取，或者 **数字键2**

## 三选

第3个候选，对应按下 引号 **'** 选取，或者 **数字键3**

## 自动上屏

自动在屏幕上输出文本

- 如果打了 全码且无重码(即 候选唯一)，不用按空格，会**自动上屏**
  - 自动上屏的码长，大多是**四码**
    - 不过，也有一些 三码、五码 的方案，例如 猫码、仓颉

这个功能不是很推荐

## 顶屏

假如你使用的是四码方案（编码长度最大为4），当你打了**四码全码**，因候选**非唯一**，致使你首选字**无法直接上屏**

- 这个时候，其实是不用打空格的，只需要打下个字或词的编码，上一个全码的**首选字**会自动顶上屏幕输出
  - 顶屏是**比较推荐**使用的，可以省下一个空格
    - 纯音码用户，需改变习惯

## 标顶

使用**标点符号**把**首选字**顶上屏，一般用 **句号或逗号** 较多（用shift组合键也行，比如 **shift+1** 感叹号），使用标顶，可以少打一个空格

- 标顶这个技巧不是特别推荐，在跟打和看打中时候可以用用，想打的时候效果不是很好

## 击键

击键 是每秒敲几下键盘

平时说 **6击**，就是一秒敲六下

- 一般来讲，10字 击键过 **6**，就算合格了

## 键准

键准100%，就是完美

多余的回改与退格，都会降低键准

## 码长

平均下来每个字要敲几下键

- 即 字均用键

### 注意

空格也计入码长的

## 键法

键法是，你打完一段文本后，跟打器会统计你的  $\frac{\text{左手按键量}}{\text{右手按键量}}$

- 前提：使用标准指法

键法 等于 100%，左右手完美均衡

键法 小于 100%，右手占比多一点

键法 大于 100%，左手占比多一点

## 简码

讲简码之前，要先讲讲全码

全码，不同的方案是不一样的

平时说的，四码方案，并不都是 全部4码定长，而是编码长度不超过4码

有些全码不一定是四码，这里以虎码为例

- 爽 mbbb，四码，是全码，四码是最常见的全码
- 乱 aae，三码，是全码
- 五 wu，二码，是全码

不过像 小鹤音形 这样的方案，是全部 四码定长 的

简码就是全码的前几码，简码一般会在后面加上 下划线 \_，便于区分（不然会弄混 三码与三简 之类的）

简码主要针对 常用字或词，目的是降低码长，提高打字效率

- 1. 前1码就是一简
- 2. 前2码就是二简
- 3. 前3码就是三简

可看下表的举例

字	全码	简码
行	px	p_ （一简）
以	vjr	vj_ （二简）
直	nqfi	nqf_ （三简）