# Task 1 实验报告文档

姓名: 孙浩然

学号: 1652714

## 论文实现过程简述:

这篇 sci2014 论文一开始说的还算是详细,告诉了我们需要想计算两个值,才能对数据点进行聚类,分别是:

- 1. Local density
- 2. Minimum distance from points of higher density / sigama

截止到这里,这篇论文还是很清晰易懂的,我很快就实现了这些内容。但是,这个算法后面的步骤都没有详细写在论文里啊!还需要在网上找到了论文附带的一篇 matlab 的代码才知道具体的步骤应该是什么样子的。

### 数据读取:

Task1的数据不存在预处理的问题,我简单说一下数据读取吧。Task1的数据处理起来很简单,从文件中一行行的读取出来就可以了。

有趣的一个地方是,读取出的每个点都是 str 类型的,为了把他们优雅的转化为 float 我还尝试过 map 函数,但是 map 函数的接受的函数指针参数不能为类型强制转换 float。

```
with open('./Aggregation.txt', 'r') as file:
for line in file:
  point = line.strip().split(',')
  POINTS.append([float(i) for i in point])
```

## dc的计算:

dc值的计算,论文里面写的不是很清楚,论文里面全部的说法如下:

As a rule of thumb, one can choose dc so that the average number of beighbors is around 1 to 2% of the total number of points in the data set

表意并不是很明确,所以我最终根据网上的 matlab 代码找出了准确的计算方式。首先设 T 属于 1-2%,精确地值通过不断地调试参数,再最终确定。

#### 具体的计算方法为:

- 1. 计算出任意两点之间的距离: points distance
- 2. 将这些距离放在一个数组中排序: d i j.sort()
- 3. 选取第 T%的点作为dc: d\_i\_j[round(T\*total\_number/2\* (total\_number 1))]

## 局部密度的计算:

这个具体的计算过程我就不详细的写了,论文里面写的相当清楚了。有一点需要注意的是,在计算每个点的局部密度时,需要记录下最大的局部密度值,因为在后面计算 sigama 的时候,局部密度值最大的点的计算方法不太一样,在这里需要记录下最大的局部密度值,可以避免后面重复计算。

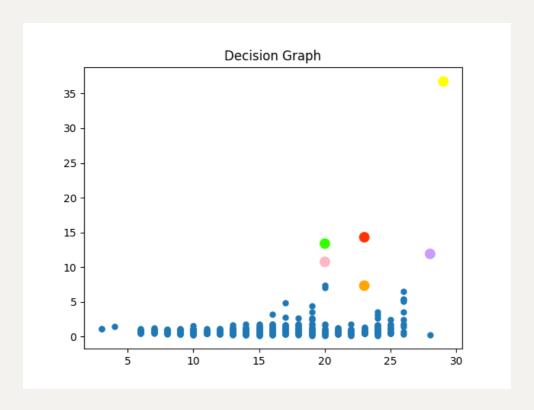
## 计算每个点最相近的点:

这句话我的表述可能不太妥当,换句话说:就是对一个点 i,所有局部密度比点 i 大的点中,距离点 i 最近的点。这一步我觉得可以算的上整个算法的核心了,正是因为这个数组,在选取每个 cluster 的中心点后,每个点才能找到属于自己的那一个 cluster。不过这个计算方法倒也挺简单的。记这个数组为min distance points。

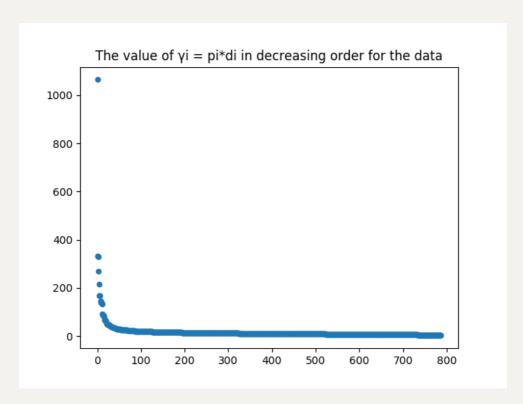
## sigema 与 gamma 的计算:

sigema 的计算我就不说了,完全按论文来就可以了。

gamma 在论文中算是一个 optional 的辅助变量,是在 cluster 的中心点无法用 肉眼简单分辨出的时候,用来判断中心点的。在这里,我觉得这篇论文就有点问题,这个过程还需要人为的干预,不是非常的科学。原本中心点应该是在下图的右侧靠上附近的几个点,但是由于这些点不太明显,我们无法直接看出,所以需要再计算一个 gamma。



gamma = local\_density \* sigema,可以绘制出下图,帮助进一步判断 cluster 的中心点:



在不进行人为干预的情况下,我们可以选择 gamma 最大的几个值最为中心点。

## 聚类:

这是task1的最后一个步骤,反而却比较简单,再上一个步骤中,我们已经选出了所有的 cluster 的中心点,接下来就是借助上文中 计算每个点最相近的点 这一小结中产生的数组 min\_distance\_points , 找出每一个点所属的 cluster 的即可。

按照 local\_density 从大到小的顺序,遍历每一个点,针对点 i 按照以下规律 进行递归:

如果点i不属于任何 cluster,那么点i 就属于点 min\_distance\_points[i] 所属的 cluster

## 实验结果与分析:

整个论文的实现,有两个参数是可以进行不断调整的:

- 1. 分类数目
- 2. T值 (1-2%)

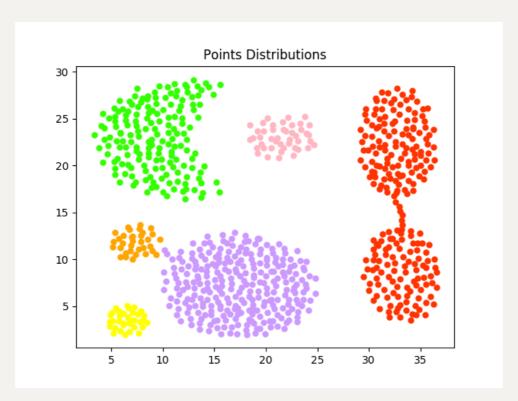
实验结果的情况随着这两个值的不断变化而变化。虽然经过长久的尝试调试参数,最终我都没有取出来非常符合期待的聚类结果,但是我个人觉得已经是较为合理的结果了。

在这两个值中,T值具体代表什么我一点都不清楚,所以我只能对他不断地变化,希望能得到一个更好的结果;但是分类数目我们可以明显从图中看出,分类数目应该在7左右,可惜的是,我没能成功的把它分成合理的7份。

## T=0.02, 分类数目=6

经过尝试, T=0.02的时候, 聚类的结果较好。

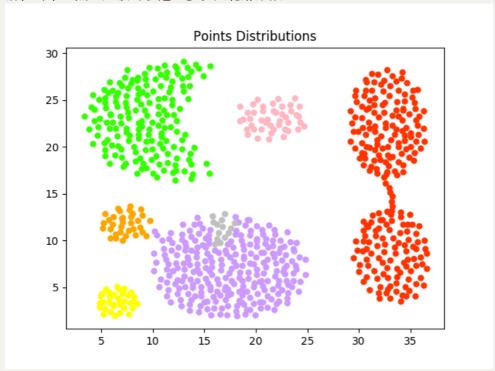
而在调试分类数目的过程中,我发现当分类数目为6时,得到了一个结果相对很好的方案,可以在下图中明显的看到效果。除了右侧红色的点,其他的点都很好的分成5类。此时的轮廓系数为0.42,也是我暂时得到的最大的轮廓系数。



#### T=0.02, 分类数目=7

我本以为当分类数目为7时,右侧的红色的点能够相应的继续细分为两个cluster。但是很可惜的没有。

我仔细考虑了这个现象出现的原因,问题出现在中心点的选择上,论文的作者在 论文中选择中心点时,没有完全把这个过程交给程序去做,而是通过人眼选择出 了中心点。通过下图可以看出,程序选择的第7个中心点(灰色)本应该出现在 红色的点中,却错误的出现在了粉色的点中,如果我们通过人工干预,跳过这个 潜在的中心点,应该可以进一步扩大轮廓系数。



## T=0.02, 分类数目=10

下面这个图的轮廓系数和上图的几乎相同,虽然在这个图里面出现了很多不合理的聚类(深紫色、棕色和灰色),但是值得注意的是,浅蓝色的点终于把红色的点分开了,如果可以人工干预这个程序的话,我会将分类数目选为7,然后将第七个中心点人为的设定为浅蓝色的中心点,应该就可以得到较好的聚类结果。



## 论文实现过程亮点与难点:

## 距离计算:

task1中的距离定义没什么好说的,一共就是二维坐标,两点之间距离公式,勾股定理计算就完了。但是值得注意的是,本论文实现的过程中,多次出现了距离计算的需求。经过思考,虽然每次都把每个点到任意点的距离,只会增加时间复杂度的常数。不过,我们这个数据集非常小,只有788个点,所以我在实现过程中,干脆把任意两点间的距离记录在了 points\_distance 数组中,其中有效值形成了一个上三角矩阵,为了调用方便,无效值使用 -1 填充。用空间换时间。

# 将每个点分入 相应的cluster:

这个步骤其实理解起来很容易,但是在代码实现的过程中,会遇到一些问题,如果不注意,很难看出错误来。由于这个过程是从密度高的点一步步向外面辐射,一个问题是,如果两个点挨得足够近,互相是距离最近的点怎么办?那么这个地柜求解就可能出现无限递归。

解决的方法倒也容易,虽然不是很好想。在计算距离每个点最近的点时,我们规定,只有局部密度大于它的点,才能成为距离它最近的点,这样就有效的避免了循环递归的情况。

## 分类数目的选取:

分类数目的选取是本论文实现最困难的地方之一,将所有的点画出到坐标系中后,可以明显的看出应该分为7类左右,所以可以在参数调试的过程中不断地尝试,但是不禁让人好奇,如果是更多维度的数据呢?那么应该如何判断数据的分类数目?不停的调整参数,直到轮廓系数最大嘛?

### T的选取:

这个 T的值,我一点头绪都没有,只知道它的大致范围,网上也没有找到较好的解释,问了问几个同学,都是在没有任何道理的调整尝试,我觉得这样非常不科学,但是也没有别很好的方法,我分别在 分类数目=6,7时,尝试了 T = 0.01/0.015/0.02,发现其中0.02的效果最好,于是选择了0.02。

#### 中心点的选取:

我个人觉得,这个论文最大的问题就在于中心点的选取上,它没有一个完善的寻找中心点的算法,或者说,它的这个密度聚类算法的核心不在于寻找中心点。中心点的确定可能又是一个新的算法了。同分类数目的选取一样,在二维的平面上,还可以通过肉眼观察,辅助选取中心点,但是如果是多维的数据呢?那么中心点的确定就只能全部交给程序来完成。虽然论文的作者提供了 gamma 这个参数来辅助选取中心点,但是通过上文中的实验结果也可以看出,这个选取中心点的方法也不是那么完美,还有一些缺陷。