# 概要设计说明书-银行中间业务管理系统（BIBMS）

## 一、引言（Introduce）

本文将从技术实现的角度出发，对银行中间业务管理系统（BIBMS）的功能进行概要设计，采用Java语言和MySQL数据库，以满足银行内部各部门的信息共享和业务协同。

## 二、系统架构设计

BIBMS采用MVC设计模式，具有模型层、视图层和控制层三个模块，其中：

1. 模型层

模型层主要负责与数据库的交互，包括建立数据库连接、执行SQL语句等，实现数据的增删改查等操作。表现层主要是用户界面的设计，包括注册界面、登录界面、角色信息界面、客户资料界面等，通过交互式界面与用户进行数据交互。

2. 视图层

视图层主要是用户界面的设计，包括注册界面、登录界面、角色信息界面、客户资料界面等，通过交互式界面与用户进行数据交互。业务逻辑层主要负责处理用户请求和响应，实现业务逻辑的处理。针对每项功能，建立对应的服务类，处理相应的请求，调用数据访问层进行数据操作，返回相关的响应结果

3. 控制层

控制层主要负责处理用户请求和响应，实现业务逻辑的处理。针对每项功能，建立对应的控制器类，处理相应的请求，调用模型层进行数据操作，返回相关的响应结果。数据访问层主要负责与数据库的交互，包括建立数据库连接、执行SQL语句等，实现数据的增删改查等操作。

## 三、功能模块设计

1. 用户注册

用户注册模块需要建立用户表，记录用户信息，包括用户名、密码、真实姓名、联系方式等。在注册时需要进行用户名唯一性验证，以保证用户的账户信息安全。

2. 用户登录

用户登录模块需要进行用户身份验证，判断用户输入的用户名和密码是否正确。登录成功后，系统将会记录用户的登录状态，并跳转到相应的主页面，实现对应的功能操作。

3. 新增角色

新增角色模块需要建立角色表，记录角色信息，包括角色名称、所属部门和对应的权限等。系统管理员可以通过该功能进行新增，并对角色的权限进行分配。

4. 查询角色信息

查询角色信息模块需要提供角色信息表格，列出已有角色的所有信息，包括角色名称、所属部门和对应的权限等。系统管理员可以通过该功能查询已有的角色信息。

5. 修改角色信息

修改角色信息模块需要提供角色信息编辑界面，允许系统管理员对已有的角色信息进行修改，包括角色名称、所属部门和对应的权限等。

6. 开户

开户模块需要建立客户信息表，记录客户信息，包括客户编号、姓名、性别、联系方式等。银行营业部员工可以通过该功能为客户开设各种银行账户，包括储蓄账户、信用卡账户等。

7. 查询客户资料

查询客户资料模块需要提供客户信息表格，列出已有客户的所有信息，包括基本信息、账户信息、交易记录等。银行营业部员工可以通过该功能查询已有的客户信息。

8. 修改客户资料

修改客户资料模块需要提供客户信息编辑界面，允许银行营业部员工对已有客户的信息进行修改，包括基本信息、账户信息等。

9. 转账

转账模块需要建立银行账户表，记录各种类型的银行账户信息，包括账户编号、账户类型、余额等。客户可以通过该功能进行账户之间的转账操作，支持跨行和同行转账等多种方式。

10. 代发工资录入

代发工资录入模块需要建立工资信息表，记录客户的工资信息，包括薪酬金额、发放时间等。银行营业部员工可以通过该功能录入客户的工资信息。

11. 代发工资审核

代发工资审核模块需要提供工资信息审核表格，列出待审核的工资信息，包括客户姓名、薪酬金额、发放时间等。银行营业部经理可以通过该功能审核客户的工资信息，确认无误后批准发放。

## 四、总结

中间业务管理系统（BIBMS）是一个综合性的银行业务管理系统，其功能模块多样，需要针对不同的需求进行相应的技术实现。本文所述的设计方案基于Java语言和MySQL数据库，具有良好的可扩展性和稳定性。该方案可根据具体情况进行适当的调整和完善。

BIBMS是一款基于Java和MySQL的综合性银行业务管理系统，具有良好的可扩展性、稳定性和安全性。系统采用了三层架构，分别是表现层、业务逻辑层和数据访问层，实现了功能与实现的分离。针对各功能模块，均进行了完善的设计和实现，确保系统的高效运行和数据安全。