

AG 平台 API 文档

(仅限 AG 客户内部使用)

版本纪录

日期	版本	描述	作者
04/03/2015	2.7	修订 loginname 明文参数规定	AG Team
23/03/2015	2.8	1) 更新盘口“A”及“C”下注范围 2) 修订“查询余额(GetBalance)”API 的返回信息 3) 新增“查询订单状态(QueryOrderStatus)API”注意事项	AG Team
02/04/2015	2.9	修订 BBIN 会员账号字符长度	AG Team
20/04/2015	3.0	新增进入游戏 API 的“gameType”参数值	AG Team
01/06/2015	3.1	1) 修订 BBIN 和 AGIN 平台进入游戏 API 的“gameType”参数值 2) 新增查询订单状态 API 注意事项 3) 修订转账确认和查询订单状态 API 和返回结果代码描述 4) 新增进入游戏的 API 参数为 AGIN 移动网页版百家乐	AG Team
06/07/2015	3.2	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的“gameType”参数值 2) 新增 MG 平台进入游戏 API 的“flashid”参数	AG Team
07/08/2015	3.3	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的“gameType”参数值 2) 新增说明 PT 平台进入游戏 API 的“gameType”参数所需值	AG Team
26/08/2015	3.4	新增 AGIN 平台进入游戏 API 的“gameType”参数值	AG Team
14/09/2015	3.5	新增 AGIN 平台进入游戏 API 的“gameType”参数值	AG Team
02/10/2015	3.6	新增 AGIN 平台进入游戏 API 的“gameType”参数值	AG Team
03/11/2015	3.7	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的“gameType”参数值 2) 新增 AGTEX 平台 “预备转账” API 和 “转账确认”API 的“gameCategory”参数	AG Team
23/11/2015	3.8	1) 新增 BBIN 外币说明 2) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的“gameType”参数值	AG Team
27/11/2015	3.9	1) 新增 session token 参数说明	AG Team
07/12/2015	4.0	1) 更改进入游戏 API 的调用接口 2) 新增 4.0 API 调用说明	AG Team
29/12/2015	4.1	1) 新增棋牌平台进入游戏 API 的“gameType”参数所需值	AG Team

25/01/2016	4.2	新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
01/03/2016	4.3	新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
09/03/2016	4.4	1) 新增 Playngo 平台"loginname"参数说明 2) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
07/04/2016	4.5	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
09/05/2016	4.6	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
06/06/2016	4.7	1) 更改 session_token 参数说明 2) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值 3) 新增 NMGE 平台进入游戏 API 的"gameType" 参数说明 4) 新增 NMGE 平台的 billno 字符长度说明 5) 新增 NMGE 平台"loginname"参数说明 6) 新增 ENDO 平台进入游戏 API 的"gameType" 参数说明 7) 新增 BG 平台进入游戏 API 的"gameType" 参数说明 8) 修订 PT 平台进入游戏 API 的"gameType"参数说明	AG Team
28/06/2016	4.8	1) 新增棋牌平台进入游戏 API 的"gameType"参数所需值 2) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数所需值	AG Team
15/07/2016	4.9	1) 新增 MG 平台进入游戏 API 的"gameType" 参数说明 2) 统一 NMGE 平台改为 MG 平台	AG Team
05/08/2016	5.0	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数所需值 2) 优化"转账"及"进入游戏"的流程和 Api 调用流程说明 3) 更新货币种类列表和语言列表	AG Team
05/10/2016	5.1	1) 修正和新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数所需值 2) 更新货币种类列表	AG Team
24/10/2016	5.2	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
13/12/2016	5.3	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值 3) 更改转付款到游戏或从游戏转款的网站转款流程 4) 修正 DES 加密格式	AG Team

24/02/2017	5.4	1) 修正 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值及备注 2) 更改查询订单状态(QueryOrderStatus)说明	AG Team
28/03/2017	5.5	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
24/04/2017	5.6	1) 修正查询余额和预备转账的系统返回结果的代码数值及数值描述 2) 修正 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值 3) 修正 AGIN 平台进入游戏 API 的" session_token"的备注	AG Team
09/06/2017	5.7	1) 修正 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
09/06/2017	5.8	1) 修正查询额度描述及代码数值描述,现在支持 2 位小数	AG Team
22/06/2017	5.9	1) 修正 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
11/07/2017	6.0	1) 修正沙巴平台 loginname 参数描述 2)更新语言列表	AG Team
18/07/2017	6.1	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
4/08/2017	6.2	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
11/08/2017	6.3	1) AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值分拆到" gametype 文档"	AG Team
04/09/2017	6.4	1)新增 yoplay 平台游戏类型到" gametype 文档"	AG Team
18/09/2017	6.5	1)更新" gametype 文档"	AG Team
25/09/2017	6.6	1)新增 lang 参数备注说明	AG Team
04/12/2017	6.7	1) 更新货币种类列表和语言列表	AG Team
21/12/2017	6.8	1) 将 oddtype,cur,lang 参数与 gametype 文档一起, 整合成附加的参数文档	AG Team
21/02/2018	6.9	1) 转账流程图内新增转账说明 2) 新增 IPM 平台 loginname 参数描述	AG Team
18/09/2018	7.0	1) 新增 OG 平台的 billno 序列长度说明 2) 修正 dm 参数描述	AG Team
17/01/2019	7.1	1) 修改网站运营商提供 API 的描述	AG Team
08/03/2019	7.2	1) 修正 dm 参数描述	AG Team

27/05/2019	7.3	1) 修正 actype/password/cur 参数描述 2) 修正预备转账描述	AG Team
07/08/2019	7.4	1) 修正参数 Parameters 描述 2) 更新 currency 描述	AG Team

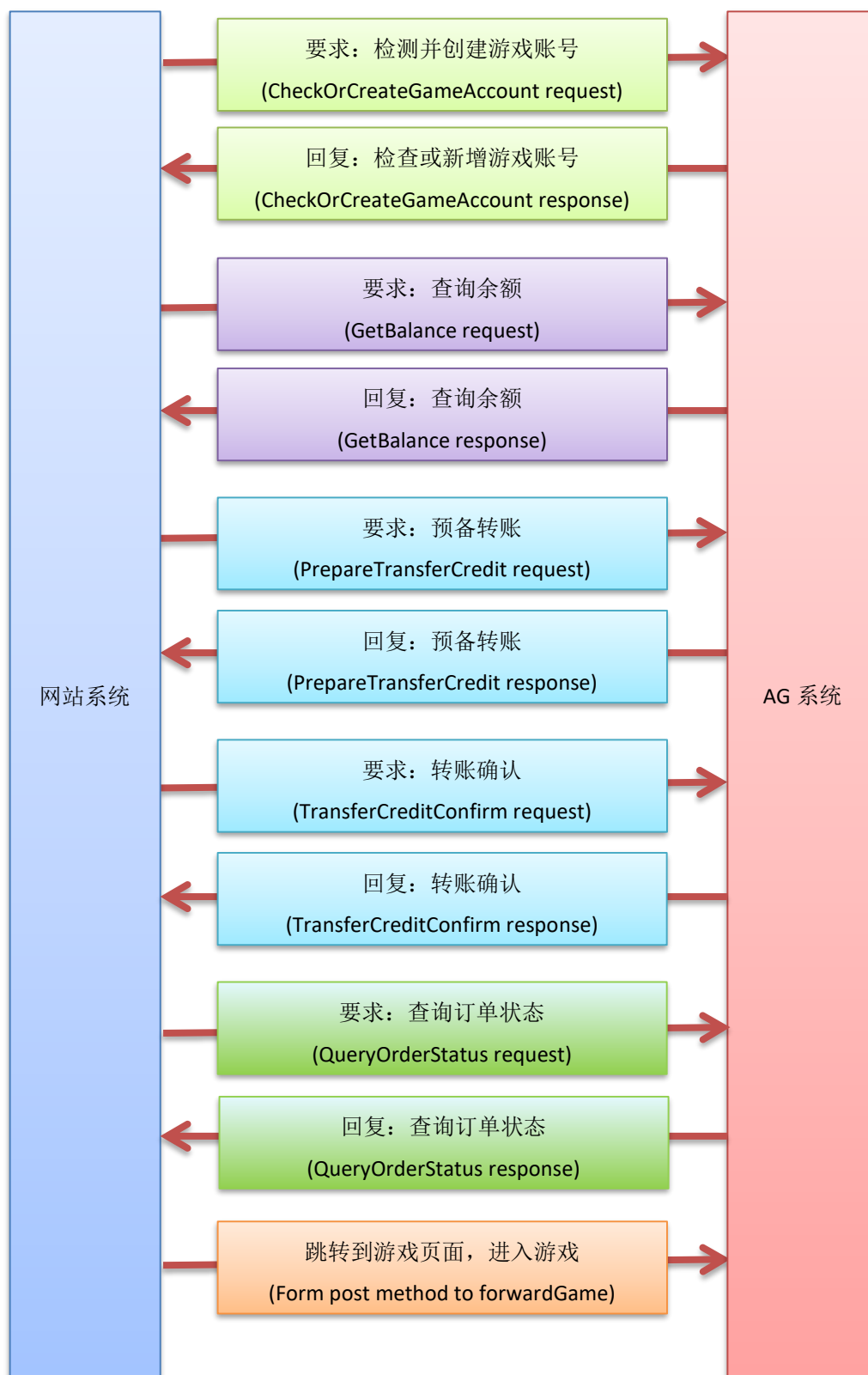
内容

1	基本结构	8
2	流程图	9
2.1	注册新账号	9
2.2	查询游戏账号结余	10
2.3	转款到游戏 或 从游戏转款	11
2.4	从网站转入 AG 游戏平台	12
3	游戏 API 指引	13
3.1	检测并创建游戏账号(CheckOrCreateGameAccout)	13
3.1.1	描述	13
3.1.2	数据库链接 URL	13
3.1.3	参数 Parameters:.....	13
3.1.4	系统返回结果: XML.....	14
3.2	查询余额(GetBalance)	15
3.2.1	描述	15
3.2.2	数据库链接 URL	15
3.2.3	参数 Parameters:.....	15
3.2.4	系统返回结果: XML.....	16
3.3	预备转账(PrepareTransferCredit).....	16
3.3.1	描述	16
3.3.2	数据库链接 URL	17
3.3.3	参数 parameters:.....	17
3.3.4	系统返回结果: XML.....	18
3.4	转账确认(TransferCreditConfirm)	19
3.4.1	描述	19
3.4.2	数据库链接 URL	19
3.4.3	参数 parameters:.....	19
3.4.4	系统返回结果: XML.....	21
3.5	查询订单状态(QueryOrderStatus)	21
3.5.1	描述	21
3.5.2	数据库链接 URL	21
3.5.3	参数 Parameters:.....	22
3.5.4	系统返回结果: XML.....	22
3.6	跳转到游戏页面, 进入游戏(forwardGame)	23
3.6.1	描述	23

3.6.2	数据库链接 URL.....	23
3.6.3	参数 parameters:.....	23
3.6.4	系统返回结果: XML.....	25
3.7	网站运营商需提供以下 API 给 AG 游戏平台	25
3.7.1	描述	25
3.7.2	数据库链接 URL.....	25
3.7.3	参数 parameters:.....	25
3.7.4	系统返回结果	26
4	附录.....	26
4.0	Api 调用流程说明	26
4.1	api 调用说明.....	26
4.2	设置调用超时参数	26
4.3	小心各参数的数值	26
4.4	设置 httpclient.....	27
4.5	调用查询余额(GetBalance) API 示例	27
4.6	跳转到游戏页面“forwardGame” API 调取示例 (参考 4.3 的代码)	29
4.7	DES 加密格式 (请参考本附录的代码示例)	31
4.8	MD5 为 32 位小写字母或数字.....	31

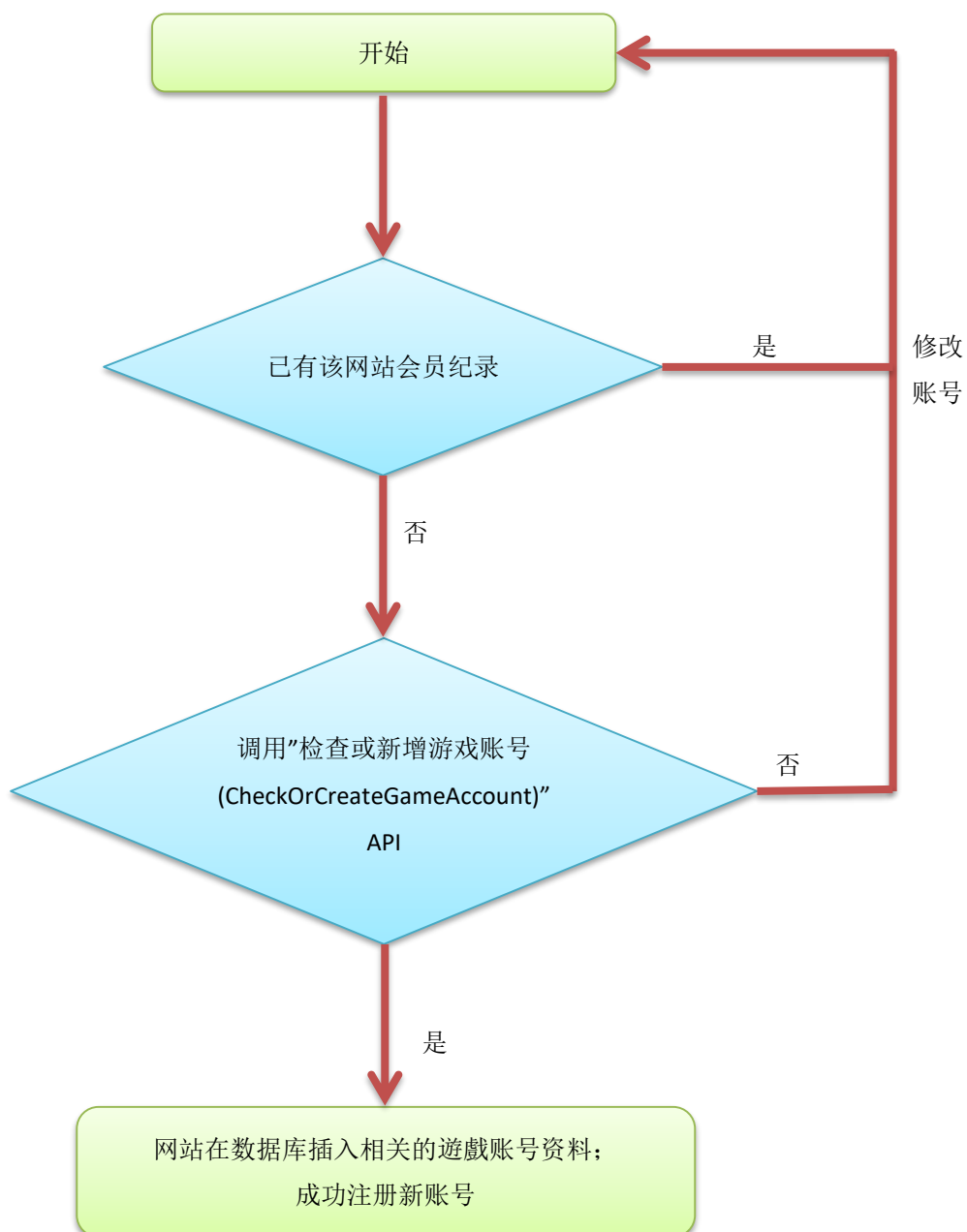
1 基本结构

共需 6 个 API 接口，结构如下图：

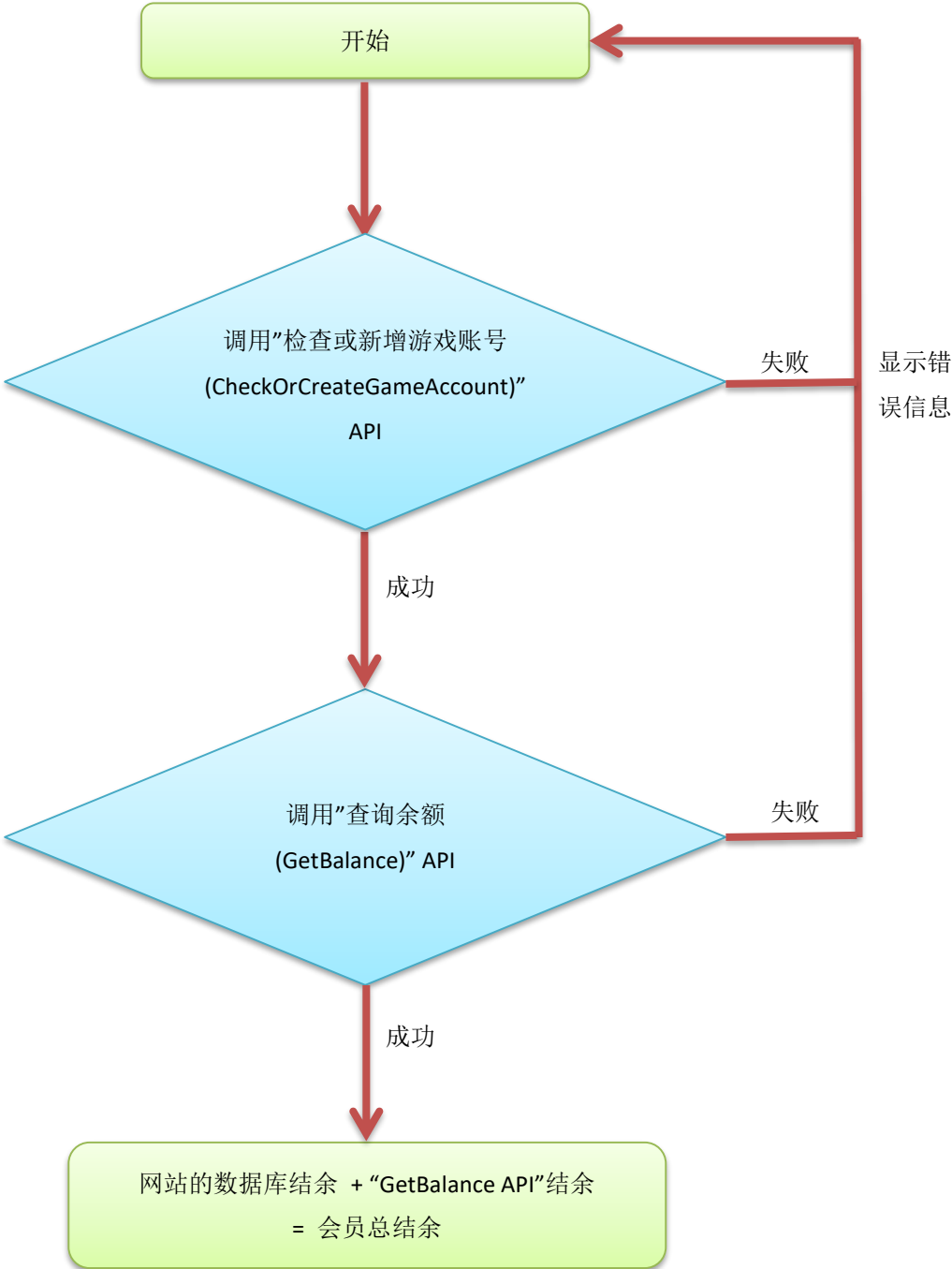


2 流程图

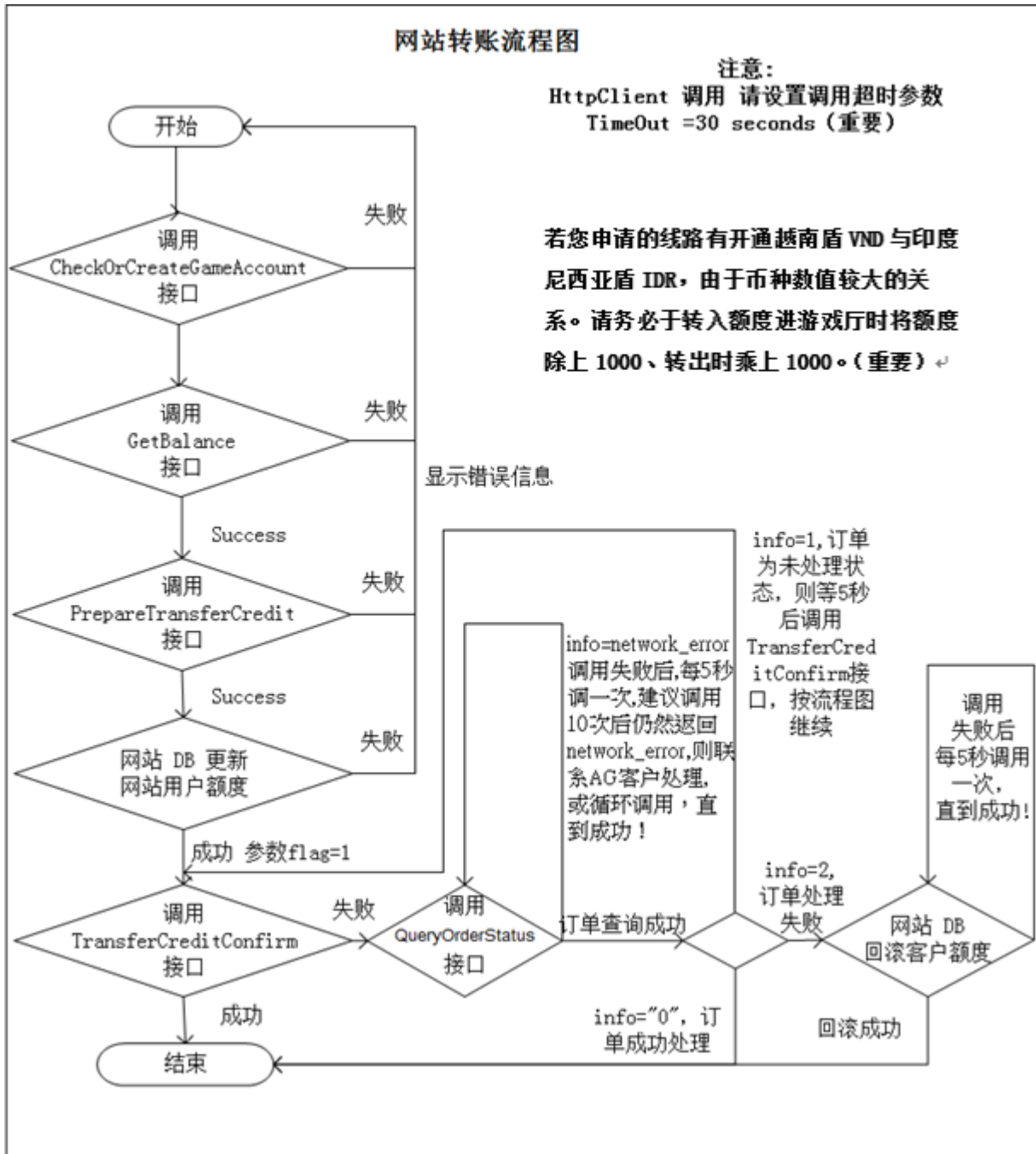
2.1 注册新账号



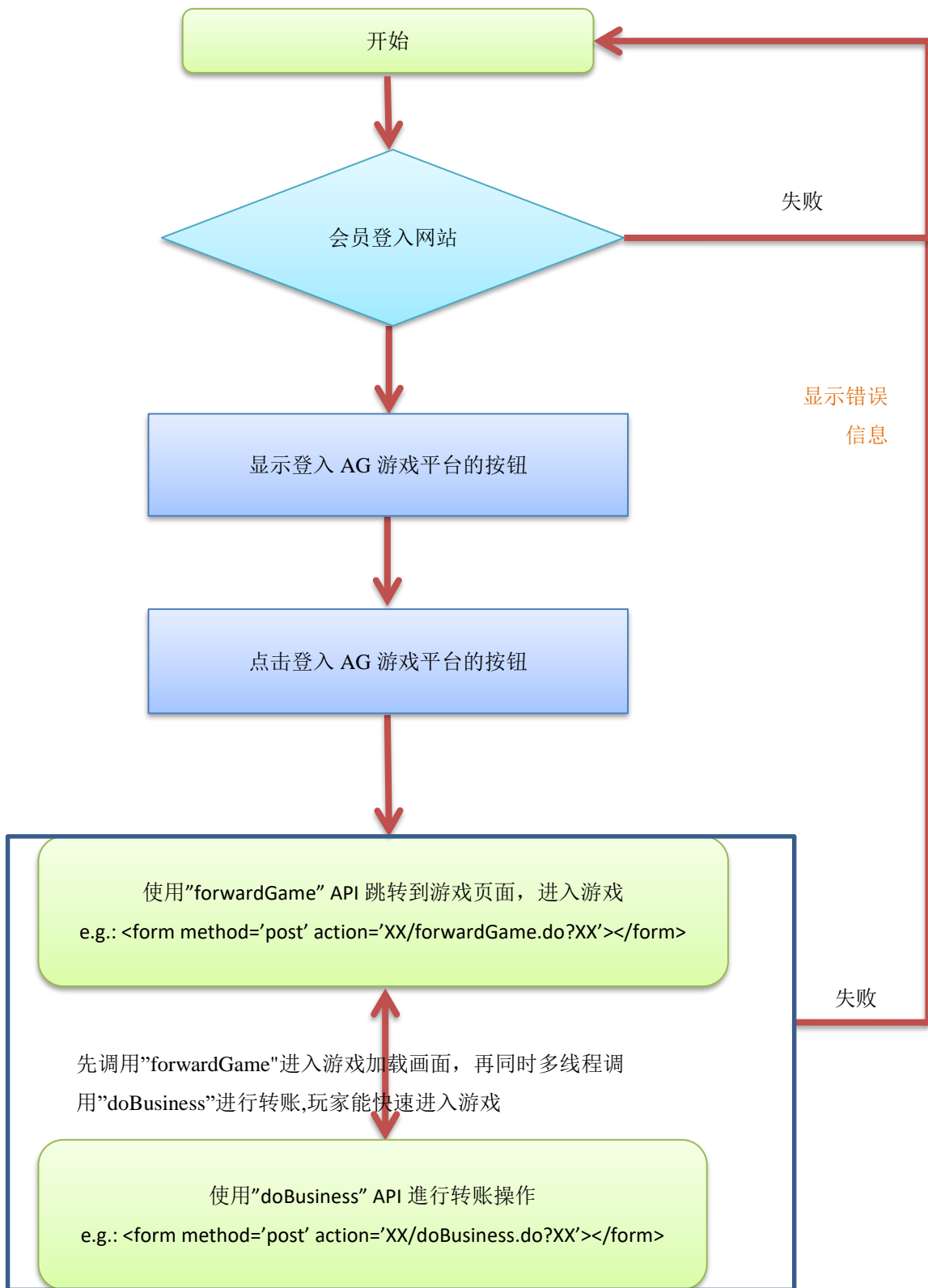
2.2 查询游戏账号结余



2.3 转款到游戏 或 从游戏转款



2.4 从网站转入 AG 游戏平台



3 游戏 API 指引

3.1 检测并创建游戏账号(CheckOrCreateGameAccount)

3.1.1 描述

“CheckOrCreateGameAccount” API 用于数据库创建游戏账号。

如果该遊戲账号已存在，這個 API 只是用作驗證账号和密码。

如果該账号及密码与数据库纪录吻合，系统返回 0；

如果该账号不存在，系统將會創建一个新的游戏账号並返回 0。

3.1.2 数据库链接 URL

<http://<server>/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXXXXXXXXXX>

3.1.3 参数 Parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt ("xxxxxxx") (加密方式可参考附录4.7, 加密时使用的密钥请参考上线说明文档)

3.1.3.1 params=des.encrypt("cagent=XXXXXXXXX/\///loginname=XXXXXX/\///method=lg
/\///actype=0/\///password=XXXXXXXXX/\///oddtype=XXX/\///cur=XXX");

(注：必须使用/\///作为分隔符)

注意: 请参考发布说明 / 上线说明文档以查看“XXXXXXXX”的数值

参数	描述
cagent	代理编码，数值 = “XXXXXXXX”，這是一個常數，請參考“发布说明 / 上线说明第 1 项”
loginname	游戏账号的登錄名，必須少于 20 個字元 不可以帶特殊字符，只可以数字，字母，下划线 **BBIN 平台的会员帐号(请输入 4-20 个字符，仅可输入英文字母以及数字的组合) **MG 平台的会员帐号(必须加上 cagent 前綴，如 cagent=AAA_NMGE,会员账号必須加上前綴 AAA，賬號就是 AAAxxxx) ***沙巴平台的会员帐号(仅可输入英文字母以及数字的组合) ***IPM 平台的会员帐号(不可超过 13 位元长度)
method	数值 = “lg” 代表 “检测并创建游戏账号 (CheckOrCreateGameAccount)”，是一個常數

actype	actype=1 代表真錢账号; actype=0 代表试玩账号, **AGIN 平台的试玩账号的默认额度为 2000 人民币, 试玩账号并不提供转账功能, 一旦创建成功后便不能修改
password	游戏账号的密码必须少于20字符 不支持以下字符: ' , " , ₩ , / , > , < , & , # , -- , % , ? , \$, 空格, 双节字符(全角字), TAB键, NULL, 换行符(WN) **BBIN平台的密码须为6~12码英文或数字且符合0~9及a~z字元, 一旦创建成功后便不能修改
oddtype	详情请参考 “参数文档.pdf” 2 oddtype 参数
cur	货币转换的具体数值等详情请参考 “参数文档.pdf” 3 currency 参数 一旦创建成功后便不能修改

3.1.3.2 Key = MD5(params + " MD5_Encrypt_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考“请参考”发布说明 / 上线说明第 1 项”

3.1.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

代码数值如下 :

info 代码数值	代码数值描述
0	成功
key_error	Key 值(参考 3.1.3.2)錯誤
network_error	网络问题导致资料遗失
account_add_fail	创建新账号失败, 可能是密码不正确或账号已存在
error	其他错误, 请联络我们, 参看 msg 错误描述信息

msg 代码数值	代码数值描述
字符串	错误原因描述, 如果调用失败, msg 说明调用失败原因。调用成功, 则 msg 为空。

3.2 查询余额(GetBalance)

3.2.1 描述

查询余额(GetBalance) API 用于从数据库中读取游戏账号的可用余额, 调用“GetBalance” API 可查阅客户的现时余额, 余额现时支持 2 位小数。

3.2.2 数据库链接 URL

<http://<server>/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXXXXXXXXXX>

3.2.3 参数 Parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt ("xxxxxxx") (加密方式可参考附录4.7, 加密时使用的密钥请参考上线说明文档)

3.2.3.1 params=des.encrypt("cagent=XXXXXXXX/\\loginname=XXXXXXXX/\\method=g
b/\\actype=0/\\password=XXXXXXXX/\\cur=XXX");

(注: 必须使用/\\作为分隔符)

注意: 请参考发布说明/上线说明文档以查看“XXXXXXXX”的数值

参数	描述
cagent	代理编码, 数值 = "XXXXXXXX", 这是一个常数, 请参考发布说明 / 上线说明第 1 项"
loginname	游戏账号的登录名, 必须少于 20 个字元 不可以带特殊字符, 只可以数字, 字母, 下划线 **BBIN 平台的会员帐号(请输入 4-20 个字元, 仅可输入英文字母以及数字的组合) **MG 平台的会员帐号(必须加上 cagent 前缀, 如 cagent=AAA_NMGE, 会员帐号必须加上前缀 AAA, 帳號就是 AAAxxxx) ***沙巴平台的会员帐号(仅可输入英文字母以及数字的组合) ***IPM 平台的会员帐号(不可超过 13 位元长度)
method	值 = "gb" 代表"查询余额(GetBalance)", 是一个常数
actype	actype=1 代表真钱账号 actype=0 代表试玩账号

	**AGIN 平台的试玩账号的默认额度为 2000 人民币，试玩账号不提供转账功能
password	请参考 '检测或创建游戏账号 CheckOrCreateGameAccount' (3.1.3.1) 的密码描述
cur	详情请参考 "参数文档.pdf" 3 currency 参数

3.2.3.2 Key = MD5(params + " MD5_Encrypt_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考"上线说明第 1 项"

3.2.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

代码数值如下：

info 代码数值	代码数值描述
000	成功返回余额, 2 位小数 注意: 余额支持 2 位小数, 如: 100.01
key_error	Key 值(参考 3.2.3.2)是错误的
network_error	网络问题导致资料遗失
error	其他错误, 参看 msg 的错误描述信息

msg 代码数值	代码数值描述
字符串	错误原因描述, 如果调用失败, msg 说明调用失败原因。调用成功, 则 msg 为空。 错误原因例子: 账号不存在

3.3 预备转账(PrepareTransferCredit)

3.3.1 描述

"预备转账(PrepareTransfreCredit)" 的 API 是准备从网站账号转移额度到游戏账号, 或准备从游戏账号转移额度到网站账号。

3.3.2 数据库链接 URL

<http://<server>/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXXXXXXXXXX>

3.3.3 参数 parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt ("xxxxxxx") (加密方式可参考附录4.7, 加密时使用的密钥请参考上线说明文档)

3.3.3.1 params=des.encrypt("cagent=XXXXXXX/\\method=tc/\\loginname=XXXXXXX/\\billno=XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX/\\type=IN/\\credit=000.00/\\actype=0/\\password=XXXXXXX/\\cur=XXX");

(注: 必须使用/\\作为分隔符)

注意: 请参考发布说明 / 上线说明文档以查看"XXXXXXX"的数值

参数	描述
cagent	代理编码, 数值 = "XXXXXXX", 这是一个常数, 请参考"发布说明/上线说明第 1 项"
loginname	游戏账号的登录名, 必须少于 20 个字节 不可以带特殊字符, 只可以数字, 字母, 下划线 **BBIN 平台的会员帐号(请输入 4-20 个字节, 仅可输入英文字母以及数字的组合) **MG 平台的会员帐号(必须加上 cagent 前缀, 如 cagent=AAA_NMGE, 会员帐号必须加上前缀 AAA, 帐号就是 AAAxxxx) ***沙巴平台的会员帐号(仅可输入英文字母以及数字的组合) ***IPM 平台的会员帐号(不可超过 13 位元长度)
method	值 = "tc" 代表"预备转账 PrepareTransferCredit", 是一个常数
billno	billno = (cagent+序列), 序列是唯一的 13~16 位数, 例如: cagent = 'XXXXX' 及 序列 = 1234567890987, 那么 billno = XXXXX1234567890987, **BBIN 平台的 billno, 只可使用数字, 请使用 19 字符内, 例如:123456445676789098 **MG 平台的 billno, 只可使用数字, 请使用 8 字符内, 例如:12345678 **OG 平台的 billno, 序列为 13 位, 例如 1234567890953
type	值 = "IN" or "OUT" IN: 从网站账号转款到游戏账号; OUT: 从游戏账号转款到网站账号

credit	转款额度(如 000.00), 只保留小数点后两个位, 即:100.00 **备注: 1) 如 AGIN 平台使用转入或转出额度时, 额度支持 2 位小数, 如: 100.01 2) BBIN 平台在转入或转出额度时, 只能整数转入或转出, 不能带小数
actype	actype=1 代表真钱账号; actype=0 代表试玩账号 **AGIN 平台的试玩账号的默认额度为 2000 人民币, 试玩账号不提供转账功能
password	请参考 '检测或创建游戏账号 CheckOrCreateGameAccount' (3.1.3.1) 的密码描述
fixcredit	不可用额度 **备注 只有 AGTEX 平台才需调用此参数, 其他游戏则不需要理会 (AGTEX 平台是棋牌平台)
gameCategory	值 = 1 代表对战 值 = 0 代表对赌 值为空时 默认值为 0 **备注 只有 AGTEX 平台才需调用此参数, 其他游戏则不需要理会 (AGTEX 平台是棋牌平台)
cur	详情请参考 "参数文档.pdf" 3 currency 参数

3.3.3.2 Key = MD5(params + " MD5_Encrypt_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考"发布说明 / 上线说明第 1 项"

3.3.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

info 代码数值	代码数值描述
0	成功
key_error	Key 值错误 (参考 3.3.3.2)
duplicate_transfer	重复转账
network_error	网络问题导致资料遗失

not_enough_credit	余额不足, 未能转账
error	转账错误, 参考 msg 的错误描述信息

msg 代码数值	代码数值描述
字符串	错误原因描述, 如果调用失败, msg 说明调用失败原因。调用成功, 则 msg 为空。 错误原因例子: 游戏账号不存在

3.4 转账确认(TransferCreditConfirm)

3.4.1 描述

参阅流程图 2.3, 转账有 2 个步骤。

1. “预备转账 PrepareTransferCredit”的 API 仅用于验证参数。当“预备转账 PrepareTransferCredit”返回成功后, 必须调用“转账确认 TransferCreditConfirm” API。
2. 调用“转账确认 TransferCreditConfirm”的 API 时, AG 游戏会更新客户的额度并完成转账。当返回信息为 0 时, 且没有任何异常情况, 即代表“转账确认 TransferCreditConfirm”成功。

注意: 使用 HttpClient 调用接口的时候, 请设置 timeout=30 秒

3.4.2 数据库链接 URL

<http://<server>/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXXXXXXXXXX>

3.4.3 参数 parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt ("xxxxxxx") (加密方式可参考附录4.7, 加密时使用的密钥请参考上线说明文档)

3.4.3.1 params=des.encrypt("cagent=XXXXXX/\\loginname=XXXXXX/\\method=tcc/\\billNo=XXXXXXXXXXXXXXXXXX/\\type=IN/\\credit=000.00/\\actype=0/\\flag=1/\\password=XXXXXXX/\\cur=XXX");

(注: 必须使用/\\作为分隔符)

注意: 请参考发布说明 / 上线说明文档以查看“XXXXXXX”的数值

参数	描述
cagent	代理编码, 数值 = "XXXXXXX", 这是一个常数, 请参考“发布说明/上线说明第 1 项”
loginname	游戏账号的登录名, 必须少于 20 个字节 不可以带特殊字符, 只可以数字, 字母, 下划线 **BBIN 平台的会员帐号(请输入 4-20 个字节, 仅可输入英文字母以及数字的组合)

	MG 平台的会员帐号(必须加上 cagent 前缀, 如 cagent=AAA_NMGE,会员账号必须加上前缀 AAA, 賬號就是 AAAxxxx) *沙巴平台的会员帐号(仅可输入英文字母以及数字的组合) ***IPM 平台的会员帐号(不可超过 13 位元长度)
method	值 = "tcc" 代表"转账确认 TransferCreditComfirm", 是一个常数
billno	数值跟'預備轉賬 PrepareTransferCredit' API 的 billno
type	数值跟'預備轉賬 PrepareTransferCredit' API 的 type
credit	数值跟'預備轉賬 PrepareTransferCredit' API 的 credit
actype	数值跟'預備轉賬 PrepareTransferCredit' API 的 actype
flag	值 = 1 代表调用'预备转账 PrepareTransferCredit' API 成功 值 = 0 代表调用'預備轉賬 PrepareTransferCredit' 出错或出现错误码
password	请参考 '检测或创建游戏账号 CheckOrCreateGameAccount' (3.1.3.1) 的密碼描述
fixcredit	不可用额度 **备注 只有 AGTEX 平台才需调用此参数, 其他游戏则不需要理会 (AGTEX 平台是棋牌平台)
gameCategory	值 = 1 代表对赌 值 = 0 代表对战 值为空时 默认值为 0 **备注 只有 AGTEX 平台才需调用此参数, 其他游戏则不需要理会 (AGTEX 平台是棋牌平台)
cur	货币转换的具体数值等详情请参考 "参数文档.pdf" 3 currency 参数

3.4.3.2 Key = MD5(params + " MD5_Encrypt_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考"发布说明 / 上线说明第 1 项"

3.4.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

代码数值如下：

info 代码数值	代码数值描述
0	成功
1	失败, 订单未处理状态
2	因无效的转账金额引致的失败
key_error	Key 值(3.4.3.2)是錯誤的
duplicate_transfer	重复转账
network_error	网络问题导致资料遗失
error	转账错误, 参看 msg 错误信息描述

****备注:** 错误提示的处理方法, 请参考 2.3 的流程图

msg 代码数值	代码数值描述
字符串	错误原因描述, 如果调用失败, msg 说明调用失败原因。调用成功, 则 msg 为空。

3.5 查询订单状态(QueryOrderStatus)

- 1) 注意: AGIN 平台“查询订单状态 (QueryOrderStatus)”每次都是必须调用的, (请参考 2.3 的流程图)
如在调用 “预备转账 (PrepareTransferCredit)” 返回 0 成功時, 继而進行调用 “转账确认 (TransferCreditConfirm)”過程中出現 network_error 等异常情况, 需要调用“查詢訂單(QueryOrderStatus)”
备注: PT 平台也是一样,
- 2) 注意: MG,與 AGIN 平台共用錢包, 與 AGIN 平台的 cagent 一樣.需要调用“查詢訂單(QueryOrderStatus)”
- 3) 注意: 因沙巴平台, IPM 平台, OG 平台, HG 平台、BBIN 平台没有这项功能, 接入以上平台时, 不需要调用 “查询订单状态(QueryOrderStatus)”
- 4) 注意: PT 目前因為轉帳會消耗客戶的額度, 因此不會隨意進行任何轉帳測試。

3.5.1 描述

查询订单状态的(QueryOrderStatus) API 用于从数据库中读取订单的当前状态, 调用 QueryOrderStatus API 可查阅该笔定单当前的转账状态。

3.5.2 数据库链接 URL

<http://<server>/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXXXXXXXXXX>

3.5.3 参数 Parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt ("xxxxxxx") (加密方式可参考附录4.7, 加密时使用的密钥请

参考上线说明文档)

3.5.3.1 params=des.encrypt(cagent=XXXXXXXX/\\billno=XXXXXXXX/\\method=qos/\\vactype=0/\\cur=XXX");

(注: 必须使用/\\作为分隔符)

注意: 请参考发布说明/ 上线说明文档以查看"XXXXXXXX"的数值

参数	描述
cagent	代理编码, 数值 = "XXXXXXXX", 这是一个常数, 请参考"发布说明 / 上线说明第 1 项"
billno	billno = (cagent+序列), 序列是唯一的 13~16 位数, 例如: cagent = 'XXXXX' 及 序列 = 1234567890987, 那么 billno = XXXXX1234567890987,
method	值 = "qos" 代表"查询(QueryOrderStatus)", 是一个常数
actype	该订单所属订单的账户类型 , actype=1 代表真钱账号; actype=0 代表试玩账号 **AGIN 平台的试玩账号的默认额度为 2000 人民币, 试玩账号并不提供转账功能
cur	详情请参考 "参数文档.pdf" 3 currency 参数

3.5.3.2 Key = MD5(params + " MD5_Encrypt_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考"发布说明 / 上线说明第 1 项"

3.5.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

代码数值如下 :

info 代码数值	代码数值描述
0	成功
1	失败, 订单未处理状态
2	因无效的转账金额引致的失败
key_error	Key 值(3.5.3.2)是錯誤的
network_error	网络问题导致资料遗失
error	转账错误, 参看 msg 错误信息描述

****备注:** 错误提示的处理方法, 请参考 2.3 的流程图

msg 代码数值	代码数值描述
字符串	错误原因描述, 如果调用失败, msg 说明调用失败原因。调用成功, 则 msg 为空。

3.6 跳转到游戏页面, 进入游戏(forwardGame)

3.6.1 描述

您必须使用 form post method 执行 URL, 并进入游戏页面

例如: <form method='post' action='XXX/forwardGame.do?XXX'></form>.

注意: 使用 HttpClient 调用接口的时候, 请设置 timeout=30 秒

注意: 调研 forwardGame 这个 api, 使用是 gci 域名,例如:http://gci.xxxxxx:81/

3.6.2 数据库链接 URL

<http://<server>/forwardGame.do?params=XXXXXXXXXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXX>

3.6.3 参数 parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt ("xxxxxxx") (加密方式可参考附录4.7, 加密时使用的密钥请参考上线说明文档)

3.6.3.1params=des.encrypt("cagent=xxxxx/\\loginname=xxxxx/\\actype=1/\\password=XXXXXX/\\dm=www.xxx.com/\\sid=XXXXXXXX1023456789098/\\lang=1/\\gameType=1/\\oddtype=XXX/\\session_token=XXX/\\cur=XXX");

(注: 必须使用/\\作为分隔符)

注意: 请参考发布说明 / 上线说明文档以查看"XXXXXXXX"的数值

参数	描述
----	----

cagent	代理编码，数值 =“XXXXXXXX”，这是一个常数，请参考“发布说明 / 上线说明第 1 项”
loginname	<p>游戏账号的登录名，必须少于 20 个字节</p> <p>不可以带特殊字符，只可以数字，字母，下划线</p> <p>**BBIN 平台的会员帐号(请输入 4-20 个字节，仅可输入英文字母以及数字的组合)</p> <p>**MG 平台的会员帐号(必须加上 cagent 前缀，如 cagent=AAA_NMGE,会员账号必须加上前缀 AAA，账号就是 AAAxxxx)</p> <p>***沙巴平台的会员帐号(仅可输入英文字母以及数字的组合)</p> <p>***IPM 平台的会员帐号(不可超过 13 位元长度)</p>
password	请参考‘检测或创建游戏账号 CheckOrCreateGameAccount’ (3.1.3.1) 的密码描述
dm	<p>‘dm’ 代表返回的网站域名</p> <p>例如：您的网站域名是 www.bet.com, dm = www.bet.com</p> <p>**dm 不支援你的域名 ip (e.g. dm=123.22.112.1)，也不支援“/”</p>
sid	<p>sid = (cagent+序列)，序列是唯一的 13~16 位数，</p> <p>例如: cagent = ‘XXXXX’ 及 序列 = 1234567890987,</p> <p>sid = XXXXX1234567890987</p>
actype	<p>actype=1 代表真钱账号</p> <p>actype=0 代表试玩账号</p> <p>**AGIN 平台的试玩账号的默认额度为 2000 人民币，试玩账号并不提供转账功能</p>
lang	详情请参考“参数文档.pdf” 4 language 参数
gameType	各平台最新gametype游戏列表，请参考“参数文档.pdf” 1 gametype参数和“XIN gametype文档.pdf”
oddtype	详情请参考“参数文档.pdf” 2 oddtype 参数
cur	详情请参考“参数文档.pdf” 3 currency参数
mh5 (可供选择)	<p>mh5=y 代表 AGIN 移动网页版</p> <p>**详情请参考最新版本的“AGIN 移动网页版百家乐 x.x.pdf”文档</p> <p>1) 如不添加此参数，则跳转到当前的 PC FLASH 游戏里面</p> <p>2) 如需使用 AGIN 移动网页版，请提前联系 AG 官方客服人员代为开通</p> <p>3) 使用参数“mh5”设值为“y”时，也可同时设置对应游戏的 GI gameType 值，各平台最新 gametype 游戏列表，请参考“参数文档.pdf” 1 gametype 参数和“XIN gametype 文档.pdf”</p>
session_token (可供选择)	生成方式：当用户登陆网站，网站保存Session Token在内存，用于验证用户合法性

	**备注:- 接入Iframe必须带入session_token
--	---

3.6.3.2 Key = MD5(params + " MD5_Encrypt_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考“发布说明 / 上线说明第 1 项”

3.6.4 系统返回结果: XML

沒有返回結果, 使用 form post method 执行 URL, 并进入游戏页面

3.7 网站运营商需提供以下 API 给 AG 游戏平台

3.7.1 描述

由网站营运商提供 <http://<server>/xxxx.xx?>给我们。我们可使用这个API把各参数从游戏带返回网站。
此功能仅适用web游戏。

3.7.2 数据库链接 URL

<http://<server>/xxxx.xx?id=xxxxxx&type=xx&stamp=xxx&feature=xxxx>

3.7.3 参数 parameters:

参数	描述
id	游戏账号的登录名
type	常数 值=1 账号记录 (account record) 值=2 操作记录 (operator record) 值=3 更新个人资料 (update personal data) 值=6 存款 (deposit) 值=7 游戏规则 (game rule) 值=9 真钱注册 (register real account) 值=10 开户优惠 (new register promotion) 值=12 退出游戏 (exit game)

	值=13 在线客服 (customer service page) 根据不同的值, 您将会跳转回网站的不同页面。 如果 Flash 游戏内没有某功能键, 那么就不需要该项的数值
stamp	系統當前的時間, 自 1700 年起以毫秒计
feature	MD5(id+ type + stamp + "XXXXXX"), MD5 为 32 位小写字母或数字 例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7 "XXXXXX" 是 MD5 加密钥匙, 请参考上线说明第一项, 完成這個 API 後, 請提供 API 文檔及 MD5 加密钥匙的值, 以便 調用。

3.7.4 系统返回结果

没有返回结果。当AG呼叫网站运营商的API时, 网站会跳转到相应的页面

代码示例:

```

If(feature =Md5(id+ type + stamp + "XXXXXX")){
    If(value=7){
        Request.sendRedirect(http://xxx.com/xxx.jsp);
    }
} else {
    Return "error, invalid invoking api";
}

```

4 附录

4.0 Api 调用流程说明

请按照流程图 2.4,在网站点击进入 AG 游戏时,先调用"forwardGame"进入游戏加载画面,同时在后台用多线程调用"doBusiness"转账,这样能加快进入游戏的速度.

4.1 api 调用说明

****注意:** 如果是<http://xxxxxx/doBusiness.do> 的api, 全部调用gi 域名, 例如:<http://gi.xxxxxx.xxxx:81/>
 如果是<http://xxxxxx/forwardGame.do> 的api, 调用gci 的域名, 例如:<http://gci.xxxxxx.xx:81/>

4.2 设置调用超时参数

****注意:** 使用 HttpClient 调用接口的时候, 请设置 timeout=30 秒

4.3 小心各参数的数值

在这份API文档中的'cagent=XXXXXX'及'DESEncrypt("XXXXXX")'只是例子, 正确的数值请参考"发布说

4.4 设置 httpclient

当调用 API 时，你需要设置 httpclient “User-Agent”，值=“WEB_LIB_GI_XXXXXX”，XXXXXX 是 cagent 的值，请参考“发布说明 / 上线说明” 第 1 项

****注意：调用 forwardGame 的 API 时，不需要设置此项**

示例:

如 cagent=AAA_BBB, User-Agent=“WEB_LIB_GI_AAA_BBB”;

1) Java code:

```
HttpClient hc =new HttpClient();  
.....  
method.addRequestHeader("User-Agent", "WEB_LIB_GI_AAA_BBB");( this is Required[必须设置 User-Agent]);  
.....
```

2) Asp.net code:

```
WebClient client = new WebClient();  
client.Headers["User-Agent"] = " WEB_LIB_GI_AAA_BBB ";
```

3) PHP code:

```
$ch = curl_init();  
curl_setopt($ch, CURLOPT_URL, 'http://<server>/doBusiness.do');  
curl_setopt($ch, CURLOPT_USERAGENT, ' WEB_LIB_GI_AAA_BBB ');  
$html = curl_exec($ch);
```

4.5 调用查询余额(GetBalance) API 示例

(这是 java 代码，你可使用 PHP 代码，程序一样)

示例：调用“GetBalance” API，参数如下：

```
cagent=81288128;  
loginname=vtest1;
```

method=gb

Java 代码如下:

```
/*
 * 请参阅第三项有关 cagent , loginname method 的描述
 */
String
    params="cagent=81288128/\\\\/loginname=vtest1/\\\\/method=gb/\\\\/actype=0/\\\\/password=XXXXXXX
    X";

/*
 *des 加密密钥
 *key 是一个常数 , 你可使用"XXXXXXXX"
 */

String encrypt_key=" XXXXXXXX";

/*
 *des 加密 , 如你使用 PHP , 请编写 php des encrypt class
 */
DESEncrypt des =new DESEncrypt(encrypt_key);

/*
 *加密参数
 */
String targetParams=des.encrypt(params);

/*
 *使用 md5 加密 targetParams
 */
String key= MD5(targetParams + " MD5_Encrypt_key");

/*
 *你可使用 php http client 去调用此 URL
 */

String url= https://<server>/doBusiness.do?params=+targetParams+"&key="+key;
```

```

/*
*使用 httpclient class 去登录此 URL 并取得 XML 结果
*请你自行编写 php httpclient 以调取此 URL 并取得 XML 结果
*/

HttpClient hc =new HttpClient();

/*根据 API 文档，如果 XML 反馈结果，结果如”
*<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?><result info="123.00" />”
*如你使用 php 去解析结果，并取得’info’值，你必须使用 php post method 去登录此 URL
*/
PostMethod method = new PostMethod(url);
/*
*this is required,value=”WEB_LIB_GL_”+cagent
*必须设置 User-Agent 值为”WEB_LIB_GL_”+cagent ,cagent 的值已经给出。
*/
method.addRequestHeader("User-Agent", "WEB_LIB_GL_81288128"); (this is Required[必须设置
User-Agent]);

client.executeMethod(method);
String result= method.getResponseBodyAsString();

```

调用“CheckOrCreateGameAccount”, “GetBalance”, “PrepareTransferCredit” & “TransferCreditConfirm”的 API 都是同一程序，你可参考这个示例，但“ForwardGame” API 的程序不同，请参考以下文档(4.4)

4.6 跳转到游戏页面“forwardGame” API 调取示例 (参考 4.3 的代码)

例如：参数如下：

```

cagent= XXXXXXXX;
loginname=vtest1;
credit=123.00;
sid=XXXXXXXX1023456789098;

```

Java 代码如下:

```

/*
* 请参阅第三项有关 cagent , loginname , credit, sid 的描述
*/
String

```

```
params="cagent=XXXXXXXXX/\\\\\\loginname=vtest1/\\\\\\actype=0/\\\\\\password=XXXXXX/\\\\\\sid=XXXXX  
XXX1023456789098";
```

```
/*  
*des 加密密匙  
*key 是一个常数，你可使用"XXXXXXXX"  
*/
```

```
String encrypt_key=" XXXXXXXX";
```

```
/*  
*des 加密类，如你使用 PHP，请编写 PHP des 加密类  
*/
```

```
DESEncrypt des =new DESEncrypt(encrypt_key);
```

```
/*  
*加密参数(params)  
*/
```

```
String targetParams=des.encrypt(params);
```

```
/*  
*使用 md5 加密 targetParams  
*/  
String key= MD5(targetParams + " MD5_Encrypt_key");
```

```
/*  
*请使用 php http request 跳转至此 URL  
*/
```

```
String url= https://<server>/forwardGame.do?params=+targetParams+"&key="+key;
```

```
/*  
*请使用 post method 去张贴此 URL。如没有反馈错误讯息，将跳转到游戏页面  
*如使用"form"去提交，必须使用"post" method
```

```
<form id="f1" method='post'  
action='XXX/forwardGame.do?XXX' ></from>  
document.getElementById("f1").submit();
```

* /

4.7 DES 加密格式 (请参考本附录的代码示例)

请确定你的 php des 加密结果与 java 加密结果一致。

因 DES 加密会出现一些无法观察的特殊字符，如你收到“keyerror”的 XML 反馈，请使用 regular expression 过滤

DES Key=12341234

java明文：cagent=81288128/\\\method=tc

java密文：IGcOAYEQN88F1NFLtBOK29lcQSW2a8b/G8UgSaeEyaA=

请确定你的php des加密结果与java加密结果一致。

php明文：cagent=81288128/\\\method=tc

php密文：IGcOAYEQN88F1NFLtBOK29lcQSW2a8b/G8UgSaeEyaA=

C#明文：cagent=81288128/\\\method=tc

C#密文：2E5A8ECC91F34E9D3121414E67E9E984E52983F1C50A179694A9DF7E438FC31A

4.8 MD5 为 32 位小写字母或数字

例如：md5(“aaa”)=47bce5c74f589f4867dbd57e9ca9f808不可以是
47BCE5C74F589F4867DBD57E9CA9F808