

主题：

多硬件、双平台（移动端和 VR 设备）与软件互通的虚拟现实多元宇宙

游戏名：

岚星计划

移动端

单 2d 界面加 3d 角色创建；单 3d 场景，角色养成，社交、战地策略经营功能。

VR 端

战区，根据移动端的选择出现对应任务区域或战斗区域。

背景设定：

公元 2099 年世界整体和平，局部地区仍然战乱不断。同一时间的所有国家基本达到科技发展的瓶颈苦于找不到突破的道路。人类命运共同体的思想开始盛行，人类未来科技的大方向是具有统一性的，于是各国政府呼吁由世界各国人才一起研究未来技术的发展方向，也因此反战思想风靡一时。这时，由世界各个国家之间的人才聚集在一起的组织“和平会”诞生了。

公元 2100 年，新的科技能源被和平会发展和广泛使用。和平会力图改变世界，希望将世界上所有国家合并成为一个中心国家：和平会。通过和平会天才们的精心布局和一系列惨无人道的镇压行动后，和平会达到了目的，社会从此变成了和平会一国治天下的局面。

同年和平会为了造福人类，在整个世界宣布将通过科技优化后代基因，使后代在智力或身体上产生不同程度进化但不影响人体寿命产生基因缺陷。于是所有自 2100 年后出生的后代，被和平会称为“新智人”。2110 年最早一批新智人普遍到达 8 岁并且智力身体发育水平全面超过旧人类成年水平，和平会老一代管理人员全部被罢黜，新智人掌管了和平会和这个世界。“新智纪元”元年开启。

新智纪元 41 年（公元 2151 年），科技发展再次达到顶峰。新智人繁殖周期相比旧人类快得多致使人口急剧增长，但是地球能源资源等也几乎消耗殆尽。航天科技的突出发展促使和平会开启了星际移民实验。在银河系之外，他们发现了新的类地行星，因其雾气缭绕称为“岚星”。一项向新世界进行探索的项目“岚星计划”诞生了。

经过讨论和平会决定派遣部分先遣部队到达这颗行星上进行资源探索分析和可居住性分析，计划取名“岚星计划”。玩家便是先遣队中的一员。飞船降落到岚星上后，先遣队们首先居住于太空飞船内，飞船处于隐形状态默默的观察着这颗新星球的一切。

经过一段时间的观察，先遣队们发现岚星存在的智慧生物物种达到五种。五种种族通常生活在一起并且异常团结，生活上互帮互助，资源上互通往来，与地球的生态呈现截然不同的景象。根据地区分隔，五块陆地上存在着五大部族。五块陆地包围着中心的初始大陆，初始大陆存在着岚星的最高管理层：初生议会。初生议会由五大种族的最高首领们共同执权管理。

经过对语言的了解后，人类派出使者与飞船周围的部族谈

判交流。在与岚星土著的交流过程中，新智人进展稳定，然而一个消息却改变了这个局面。土著预言家从初始岛上传来警报，预言岚星的未来将会毁在新智人手中。这条消息使当地土著居民十分不安，他们将使者残忍杀害也预示着谈判的结果以失败告终。随着谈判的失败，太空飞船的位置也暴露，岚星土著不断向太空飞船涌来，打算将异类驱逐出自己的星球改变预言中既定的命运。战士们被迫围绕太空飞船建立根据地，进行自卫反击。

经过战士们的不懈努力，根据地内的先遣部队依靠有限的资源生存下来。通过探查员的不断研究，根据地附近的资源和可居住性被不断发掘。和平会在得到肯定的答案后不断派遣后续移民部队来到岚星进行开发。而岚星太空飞船根据地区域被所有队员取了一个具有纪念意义的名字“岚星高地”，岚星时代开始了！

移动端场景

太空飞船内设定：区域主要分两部分

个人房间区域：角色外观装备配置，角色天赋等级培养和武器升级配置页面。（主要以角色展示和各功能 UI 显示）角色进入公共区域的按钮

公共区域（太空飞船内广场）：3d 可交互移动场景。社交功能（不定时推出特殊休闲玩法，表情聊天框显示，角色外观显示），组队功能。

组队完毕后，角色移动到指定准备区域，点击准备完毕转换平台到VR。

更多区域随着剧情和探索进度的发展进行开发和更新。

VR 端场景：

首先处于准备区域，队长选择任务或地点。当所有组员到达准备区域并准备就绪，队长可以点击开启太空船舱门进行世界地图探索。（室外场景根据任务和地点的选择不同而变化）

天赋技能规划：

攻击手、地质探查（矿石或资源采掘）、资源后勤（医疗和弹药和采矿效率道具等）