3T 单元编程报告

管唯宇

2017年12月8日

1 组装刚度阵

类似 4Q 单元,进行一次 3d-2d-3d 的转换。 n, i, j 同 4Q 一样生成,但对于 3T 单元,设置 $i=\bar{p}_{21}$ 可以简化计算量。计算刚度阵有

$$K^e = A^e B^{eT} D B^e$$

计算应力有

$$\sigma = D\varepsilon = DB^e d^e$$

由于 D, B^e, d^e 都是常矩阵,故 3T 单元中为常应力场。

2 分片试验

分片实验数据如/data/3T/patch.dat 所示,如图 2所示。 图中,节点为精确解,实体为计算解。 3T 单元通过分片实验。

3 收敛率计算

___TEST___ 被定义时,会在计算应力时额外输出高斯点的位移和积分的系数。(采用三点高斯积分)。

这个宏可以在 cmake 中通过 STAP++_TEST 选项开启。

根据

$$e^{2} = \int_{\Omega} (u - u^{e})^{2} d\Omega = \sum_{i} W_{i} (u - u^{e})^{2} |J|$$

就可以计算误差的积分。上式中, $W_i|Je|$ 合并为 weight,即

$$e^{2} = \sum_{i=1}^{NOE} w_{i} \sum_{j=1}^{3} (u_{ij} - u_{ij}^{e})^{2}$$

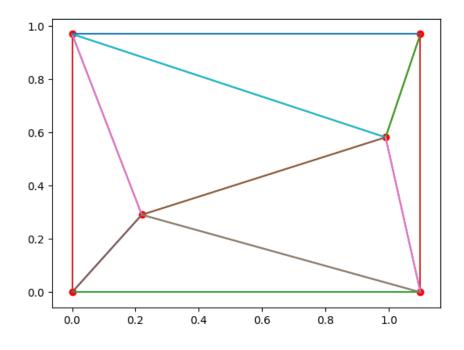


图 1: 分片试验

通过一个简单的 python 文件,根据高斯点的坐标算出准确位移,我们就可以计算出总的误差 e。

考虑如图 2这样一个简单的情况。体力随 X 线性变化,Y 方向限制自由度。体力 f=bx 容易计算得到应变满足

$$\begin{cases} \varepsilon_x = \frac{1-\nu^2}{E} b \left(2 - \frac{x^2}{2} \right) \\ \varepsilon_y = 0 \\ \gamma_{xy} = 0 \end{cases}$$

位移满足

$$\begin{cases} u_x = \frac{(1-\nu^2)b}{6E} x (12 - x^2) \\ u_y = 0 \end{cases}$$

生成任务文件的脚本见/data/3T/genDat.py。

处理输出文件的脚本见/data/3T/calcErr.py。

测试文件见/data/3T/run-rate.py

网格划分为每单位长度 1~32,64 128 个单元, 计算结果如图 3所示。

即,3T 单元位移二阶收敛。

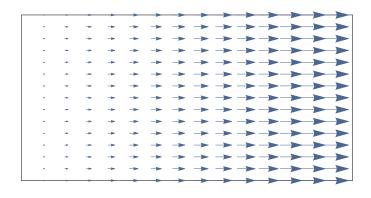


图 2: 施加载荷

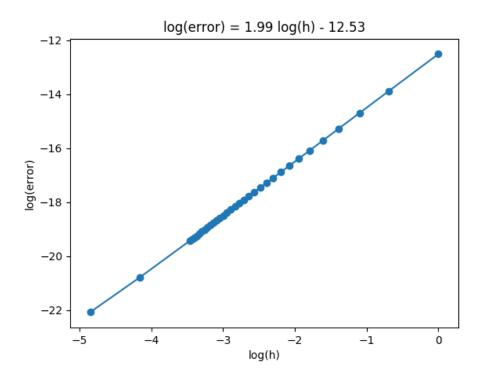


图 3: 误差分析