

TP 3 C++

- Déclarer une classe **Personne** représentée par un nom, un prénom et un âge (alloués dynamiquement). Ecrire les constructeurs et destructeurs ainsi que les fonctions permettant de les modifier et de renvoyer leurs valeurs.
- On souhaiterait pouvoir créer des instances en spécifiant soit le nom, le prénom et l'âge, soit en ne spécifiant rien.
Créer un tableau de **Personne** avec différentes initialisations. Afficher l'ensemble des objets Personne.
Détruire le tableau.
- Définir une méthode dont le rôle est d'affecter une instance de **Personne** à une autre. Idem mais en surchargeant l'opérateur =.
- Créer une classe **Etudiant** ayant les mêmes caractéristiques qu'une Personne plus un tableau d'entiers (alloué dynamiquement) qui contient l'ensemble des notes de l'étudiant. On doit pouvoir obtenir et affecter une note ainsi que calculer une moyenne.
- Créer un tableau d'**Etudiant** et l'initialiser. Puis le détruire. A chaque fois vous vous attacherez à montrer les appels qui sont réalisés.