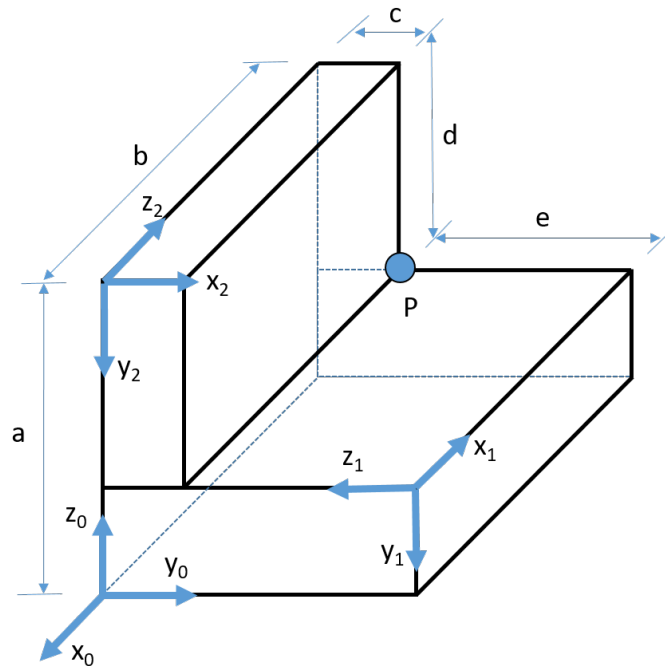


## Introduction à la robotique

### TD N° 1 : Rotation et Transformation Homogène

#### Exercice 1 :



1. D'après la figure ci-dessus, exprimer les transformations homogènes  ${}^0T_1$ ,  ${}^0T_2$ ,  ${}^2T_1$  (aucun calcul n'est nécessaire, il suffit de lire la figure).

Vérifier la propriété de composition entre ces 3 transformations homogènes.

2. D'après la figure, exprimer les coordonnées homogènes  ${}^0r_P$  et  ${}^1r_P$  du point P dans les repères 0 et 1 respectivement. Vérifier la relation entre ces coordonnées grâce à  ${}^0T_1$ .
3. Donner la transformation inverse  ${}^0T_1^{-1} = {}^1T_0$  en utilisant deux méthodes.
4. Montrer que la base  $\mathcal{B}_1$  peut être obtenue, à partir de  $\mathcal{B}_0$ , par une rotation de  $\pi$  autour de  $\vec{y}_0$  suivie d'une rotation de  $\pi/2$  autour de  $\vec{x}_1$ .

Montrer également qu'elle peut être aussi obtenue par une rotation de  $\pi$  autour de  $\vec{y}_0$  suivie d'une rotation de  $-\pi/2$  autour de  $\vec{x}_0$ .

Quelle est la différence entre ces deux types de rotation.

#### Exercice 2 :

1. Le vecteur  $\vec{u} = \vec{OP}$  de coordonnées  $[0, 1, 0]^T$  subit successivement une rotation de  $90^\circ$  autour de l'axe  $x$ , et de  $90^\circ$  autour de l'axe  $y$ . Donnez la matrice de transformation globale. Vérifiez graphiquement.

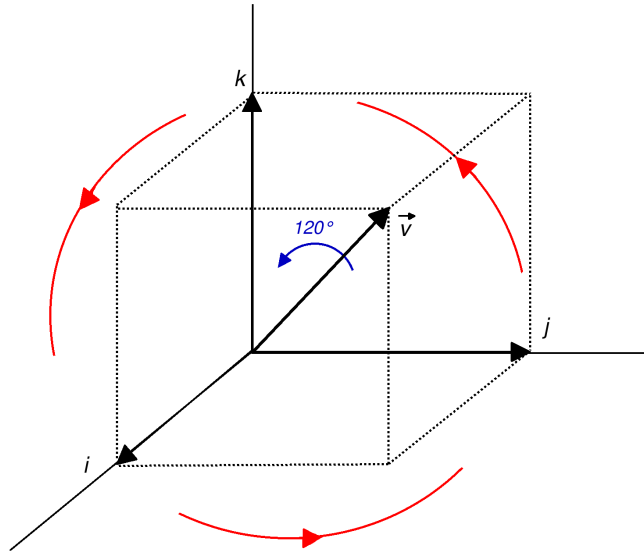
- Le point  $P$  tel que  $\vec{OP} = [1, 1, 0]^T$  subit une translation de  $[0, 0, 1]^T$  suivie d'une rotation de  $60^\circ$  autour de l'axe  $z$ . Calculer la nouvelle position  $P'$ .

**Exercice 3 :**

- Déterminer la matrice de transformation  $T$  correspondant à une rotation autour de l'axe  $x$  d'un angle  $30^\circ$ , puis une translation le long de l'axe  $y$  d'une longueur 3.
- Déterminer la matrice de transformation  $T'$  correspondant à une translation le long de l'axe  $y$  d'une longueur 3 suivie d'une rotation autour de l'axe  $x$  de  $30^\circ$ .
- Vérifier graphiquement que le produit matriciel n'est pas commutatif.

**Exercice 4 :**

- Déterminer la matrice rotation d'axe suivant la diagonale du cube unitaire (voir figure) et d'angle  $120^\circ$ .
- Montrer que cette rotation réalise une permutation circulaire des vecteurs de la base  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ .



**Exercice 5 :**

Soit la transformation composée d'une rotation de  $\pi/2$  suivant l'axe  $y$ , suivie d'une translation de  $d = 2$  suivant l'axe  $x$  et d'une rotation de  $-\pi/2$  suivant l'axe  $z$ .

- Quelles sont les coordonnées du point initial sachant que ses coordonnées homogènes après transformation est  $[0, 3, 0, 1]^T$  ? Vérifier le résultat graphiquement.
- Connaissant les coordonnées homogènes d'un point  $[1, 2, 0, 1]^T$  dans le repère de référence, quelles sont ses coordonnées après transformation ? Trouver le résultat par deux méthodes différentes. Vérifier le résultat graphiquement.