

Déformations

Pré-requis incontournables (à travailler en autonomie)

- Avoir travaillé, appris le cours de 3A004 début du chapitre déformations et mis en fiche les éléments essentiels.
- Savoir manipuler produit, transposée et inverse de matrice, calcul de valeurs propres et vecteurs propres.

Exercice 1 d'auto-évaluation : Soit la matrice $[A] = \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 3 & -2 & 0 \\ -2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$.

a. Former la transposée $^{T}[A]$ de la matrice [A], les produits matriciels [A] ($^{T}[A]$) et ($^{T}[A]$) [A].

- b. Calculer l'inverse de la matrice [A].
- c. Calculer les valeurs propres de la matrice [A] et les vecteurs propres associés..
- d. Calculer les composantes du tenseur $\underline{\nabla}\underline{v}$ gradient du vecteur $\underline{v}(x_1, x_2, x_3) = k x_1 \underline{e}_1 + x_2 \underline{e}_2 + (x_3 + kx_1^2) \underline{e}_3$

Exercice 2 d'auto-évaluation : Soit la transformation $\underline{\Phi}(\underline{X},t) = (X_1 + \alpha t X_1) \underline{e}_1 + X_2 \underline{e}_2 + X_3 \underline{e}_3$ où α est une constante strictement positive.

- a. Calculer les composantes du tenseur gradient de transformation F.
- b. La transformation est-elle bien définie? est-elle homogène?
- c. Former la transformation inverse $\Psi(x,t)$.
- d. Calculer les composantes du tenseur $\underline{\underline{G}} = \underline{\underline{F}}^{-1}$.
- e. Déterminer les positions des transformées des points $A_0:(0,1,1), B_0:(1,0,1)$ et $C_0:(1,1,1)$, ainsi que des transformés des segments $[OA_0]$, $[OB_0]$, $[A_0C_0]$ Les représenter.

Exercice Le mouvement d'un milieu continu est défini en tout point de coordonnées x par le champ de vitesses en description eulérienne suivant :

$$\underline{v}(\underline{x}) = \alpha x_2 \underline{e}_1,$$

où α est une constante positive donnée et $(O, \underline{e}_1, \underline{e}_2, \underline{e}_3)$ le repère orthonormé associé au système de coordonnées cartésiennes.

1 Déterminer la représentation lagrangienne du mouvement sachant qu'à l'instant t=0, la particule occupe la position $X = (X_1, X_2, X_3)$.

Donner l'équation de la trajectoire de la particule $\underline{X} = (X_1, X_2, X_3)$.

2 Déterminer les composantes du tenseur gradient de déformation \underline{F} .

La transformation est-elle homogène?

Déterminer les composantes du tenseur de dilatation \underline{C} , du tenseur de déformation de Green-Lagrange \underline{E} et du tenseur $\underline{G} = \underline{F}^{-1}$.

3 On considère à l'instant t=0 le carré $OA_0B_0C_0$ de coté η tel que $OA_0=\eta\,\underline{e}_1$ et $OC_0=\eta\,\underline{e}_2$.

Déterminer le transformé de ce carré à l'instant t = T.

Calculer la dilatation de longueur de la diagonale OB_0 en exploitant l'expression et les propriétés du tenseur de dilatation. Vérifier le résultat géométriquement.

En suivant une démarche analogue, calculer l'angle entre les vecteurs \underline{OA} et \underline{OC} transformés à l'instant t=Tde OA_0 et OC_0 . Vérifier le résultat géométriquement.

4 On considère à l'instant t=0 le cube dont une face est le carré $OA_0B_0C_0$.

Quel est le transformé de ce cube à l'instant t = T? Déterminer la variation de volume de ce cube entre l'état déformé et non déformé en exploitant la formule de transport d'un élément de volume.

Etablir la formule suivante de transport d'un élément de surface orienté dS_0 de normale \underline{n}_0 de la configuration initiale en un élément dS de normale \underline{n} de la configuration courante :

$$\underline{n} \, dS = \det(\underline{\underline{F}})^{-T} \underline{G} \, \underline{n}_0 \, dS_0.$$

On formera le produit vectoriel $\underline{dx} \wedge \underline{\delta x}$ où \underline{dx} et $\underline{\delta x}$ sont des éléments matériels infinitésimaux issus du point Met on exploitera l'expression indicielle suivante du déterminant d'un tenseur A d'ordre 2:

$$\epsilon_{ijk} \det(\underline{\underline{A}}) \, = \, \epsilon_{pqr} \, A_{ip} \, A_{jq} \, A_{kr} \, = \, \epsilon_{pqr} \, A_{pi} \, A_{qj} \, A_{rk}.$$

En déduire l'aire du carré OABC déformé de $OA_0B_0C_0$. Vérifier le résultat géométriquement.