# 均摊分析-第1、4课

#### 1 势能分析方法回顾

回顾下均摊分析的势能方法:

 $D_i$ : 执行第 i 步操作后的数据结构;

 $D_0$ : 初始数据结构;

势能函数:  $\Phi: D_i \to R$ ,反映操作后数据结构的势能;

 $c_i$ : 将  $D_i - 1$  变换到  $D_i$  的实际成本;

 $\hat{c}_i$ : 将  $D_i - 1$  变换到  $D_i$  的均摊成本,我们有:  $\hat{c}_i = c_i + \Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1})$ ; 所以,总均摊成本为:  $\sum_{i=1}^n \hat{c}_i = \sum_{i=1}^n c_i + \Phi(D_n) - \Phi(D_0)$ 

在这个总均摊成本的计算中,如果我们能够保证  $\Phi(D_n) - \Phi(D_0) \geq 0$ ,我们就能保证总均摊成本是总实际成本的一个上限。势能方法的关键是找到合适的势能函数。如果  $\Phi(D_0)$  是这个序列中的最小值,而且  $\Phi(D_0) = 0$ ,只要证明上式中  $\Phi(D_i) \geq 0$ ,就可以证明均摊成本是实际成本的一个上限。

#### 2 第一课-P25

我们讨论如何使用势能方法分析 splay 伸展树的均摊成本。问题的关键是找到合适的势能函数。势能函数 应该能够反映操作成本的变化。一个可用的势能函数是树中所有节点的 rank 之和:

$$\Phi(T) = \sum_{i=1}^{n} \log S(i)$$

其中 S(i) 指的是子树 i 中的节点数 (包括节点 i)。

我们为啥在势能函数中使用 rank,而不是节点高度?答案就在于 rank 简化了问题。在 splay 操作中,除了查询节点 X、其父节点 P、祖父节点 G 三个节点之外,其他所有节点的 rank 是不变的,而他们的高度会变化。

## 3 第一课-P26

势能函数  $\Phi(T) = \sum_{i \in T} R(i)$ 。对于我们刚才学过的 3 种 splay 操作: zig、zig-zig、zig-zag,我们使用  $R_2$  表示操作后的势能, $R_1$  表示操作前势能。首先是 zig 操作,做了个单旋,成本为 1; 从 PPT 上的 zig 操作示意图中可以看出,在整个操作中只有 X 和 P 的 rank 值有变化。所以我们有:

$$\hat{c}_i = 1 + R_2(X) - R_1(X) + R_2(P) - R_1(P)$$

由于节点 P 由根节点变为非根节点,我们有  $R_2(P)-R_1(P)\leq 0$ ,因此  $\hat{c_i}\leq 1+R_2(X)-R_1(X)$ 。既然  $R_2(X)-R_1(X)\geq 0$ ,我们有  $c_{\hat{i-z_{iq}}}\leq 1+3(R_2(X)-R_1(X))$ 。

4 第四课-P11 2

对于 zig-zag 操作,实际成本是两次旋转,为 2。因此,

$$\hat{c}_i = 2 + R_2(X) - R_1(X) + R_2(P) - R_1(P) + R_2(G) - R_1(G)$$

从左图中看到,操作前 G 是根节点,操作后 X 是根节点,他们的 rank 相同,因此, $\hat{c}_i = 2 - R_1(X) + R_2(P) - R_1(P) + R_2(G)$ 。同时,操作后我们可以看到  $S_2(P) + S_2(G) \leq S_2(X)$ ,由书上的 lemma 11.4,我们可以得出: $R_2(P) + R_2(G) \leq 2R_2(x) - 2$ 。故我们有:

$$\hat{c}_i \le 2(R_2(X) - R_1(X))$$

zig-zig 的推导就留给同学们自己完成。

最后,给定一个伸展树上访问节点 X 的一系列 M 个 splay 操作(zig、zigzig、zigzag),其中最多只会有 1 个 zig。把他们都给加起来后,可得:

$$\sum_{i=1}^{M} \hat{c}_i \le 3(R_M(X) - R_1(X)) + 1$$

注意到结束操作后, X 是新的根节点, 所以  $R_M(X) = R_1(T)$ , 所以我们有

$$\sum_{i=1}^{n} \hat{c}_i \le 3(R_1(T) - R_1(X)) + 1$$

很明显,均摊成本是  $O(\log n)$  级别的。

#### 4 第四课-P11

Skew heap 的合并操作代价是两个堆的右路径节点数之和。但是斜堆右路径长度不受限,最坏情况可到 O(n),所以我们需要通过均摊分析来确定 M 个操作序列的复杂度。

均摊分析的势能函数要反映斜堆合并操作的效果。考虑到合并成本为右路径总节点数,直接想法是通过 右路径节点数目来定义势能函数(斜堆合并由空堆开始,因此该函数刚好从0开始且非负)。但该函数的问题 是单调递增的,难以灵活反映合并过程中的势能变化。

我们选择斜堆中的"重节点 (heavy nodes)"数作为势能函数。如果一个节点的右子树总结点数占该节点为根的子树总结点数达一半及以上为重节点,反之为轻节点。注意到斜堆合并是由空堆开始,该势能函数满足:  $\Phi(D_0) = 0$ ;随着合并的进展,中间任何步骤都有 $\Phi(D_0) \geq 0$ 。

## 5 第四课-P12

假设要合并的两斜堆  $H_1$  和  $H_2$  右路径上的重节点数分别为  $h_1$  和  $h_2$ 。俩斜堆中其他重节点数目为  $\mathbf{h}$ 。则有:

$$\Phi(D_0) = h_1 + h_2 + \mathbf{h}$$

注意在合并过程中,除了右路径节点,其他节点不会发生轻重转变,因为它们的左右子树都没有变化。

因为合并成本为右路径总节点数,如果  $H_1$  和  $H_2$  右路径上的轻节点数分别为  $l_1$  和  $l_2$ ,则实际合并的总代价为:

$$\sum_{i=1}^{n} c_i = l_1 + l_2 + h_1 + h_2$$

5 第四课-P12 3

合并后,只有右路径节点会出现轻重节点的改变:(1)右路径重节点合并后会肯定变成轻节点(左右调换后,左轻右重自然变成了左重右轻);(2)右路径轻节点合并后有可能变成重节点。所以合并后重节点数目最多的情况就是所有右路径的轻节点都变重节点的情况。所以: $\Phi(D_N) \leq l_1 + l_2 + \mathbf{h}$ 。所以: $(\Phi(D_N) - \Phi(D_0)) \leq l_1 + l_2 - h_1 - h_2$ 。所以:

$$\sum_{i=1}^{n} \hat{c}_i = \sum_{i=1}^{n} c_i + (\Phi(D_N) - \Phi(D_0)) \le 2(l_1 + l_2)$$

 $l_1$  和  $l_2$  为要合并的俩斜堆右路径上轻节点数量。轻节点意味着节点的子树"左重右轻"(和前面讲过的左倾堆类似),因此  $l_1+l_2 \leq \log N_1 + \log N_2$  ( $N_1$  和  $N_2$  分别为俩斜堆的节点数)。