

段峰一 混合 1901

Tel: (86) 19883161889 E-mail: 1031004722@qq.com

学业情况

浙江大学

专业: 计算机科学与技术

GPA: 3.96/4.00 4.60/5.00 13/125

项目经历

- 在 VGPA 上编写了 “Baba is you” 复刻版游戏
- “OpenCity” 游戏
 - ✧ 使用 OpenGL 渲染的 OpenGL
 - ✧ 编写 Obj loader, glsl 编写平行光、聚光灯、无效、水位移纹理、实时阴影
 - ✧ Zoom in/out, 天空盒
- 自制天文望远镜
 - ✧ 采集月亮的部分图像信息
 - ✧ 后期拼接和去雾
- 第八届英特尔杯全国并行设计挑战赛
 - ✧ 在大一下学期的短学期综合实践中, 参加了陈建海老师的超算短学期综合实践课程, 了解了并行计算、运维、Linux、服务器、机器学习等等的知识, 并参加了第八届 “英特尔” 杯全国并行应用挑战赛。
 - ✧ 课程小组作为优化组参加初赛, 入围全国 150 多支参赛队伍的 16 强并进入决赛, 同时也是浙大进入决赛的两支队伍之一。最终在决赛中取得了三等奖, 奖金 5000 元。
- 使用 x86 汇编语言编写了推箱子游戏
- SRTP: 基于自然语言处理的新冠相关推特属性判断
 - ✧ 作为立项人参加院级 srtp 项目获得良好。
 - ✧ 数据预处理采用了数据增强, 预训练模型尝试了 Bert, Roberta 和 XLM-Roberta, 分类模型采用了考虑题目之间关联性的 LSTM+Attention、不考虑题目之间关联性的 MultiHead Attention 机制, 以及 CNN 模型。优化了 Loss 函数; 最后在训练出的 12 个模型中择优选出 6 个进行投票机制。
 - ✧ 本项目来自于一个比赛, 最后得到的很多模型性能都优于当时最好模型的 89.7% 的平均 F1-score。
- NLP 大作业
 - ✧ V+L 任务, 小组目前在 Mindspore 平台上跑通了 VQA 原论文的 baseline, 之后打算将 2020 的 UNITER 模型迁移到 mindspore 上并做出自己的一些改进。

交流经历

“学者云会面”: 计算机学院海外学术系列讲座 (信息学科)
(计算机学院) 2020-2021 学年暑期海外名师课程 (Yale Patt)
NUS Summer Workshop: Real time Rendering (OpenGL)

获奖情况

2019-2020 浙江大学一等奖学金
2020-2021 浙江大学一等奖学金
第八届 “英特尔杯” 全国并行应用挑战赛铜奖
2020 年浙江省大学生物理创新 (理论) 竞赛三等奖

社团工作

社团活动

1. 浙江大学行进管乐团 09-2019-09/2023
作为萨克斯声部声部长, 参加了国庆升旗, 学生节巡演, 浙江大学 2019 年新年晚会活动, 百年恰风华·浙江大学管乐团专场音乐会等演奏。
2. 竺可桢学院学生促进管理委员会 09/2020-09/2021 文创中心干事

语言

Programming: C, C++, Java, Python, Verilog, x86