**段皞一 混合1901**

Tel: (86) 19883161889 E-mail: 1031004722@qq.com

**学业情况**

**浙江大学**

专业：计算机科学与技术

GPA: 3.97/4.00 4.60/5.00 11/125

**项目经历**

**·在VGPA上编写了“Baba is you”复刻版游戏**

**·“OpenCity” 游戏**

* 使用OepnGL渲染的OpenGL
* 编写Obj loader，glsl编写平行光、聚光灯、无效、水位移纹理、实时阴影
* Zoom in/out，天空盒

**·自制天文望远镜**

* 采集月亮的部分图像信息
* 后期拼接和去雾

**·第八届英特尔杯全国并行设计挑战赛**

* 在大一下学期的短学期综合实践中，参加了陈建海老师的超算短学期综合实践课程，了解了并行计算、运维、Linux、服务器、机器学习等等的知识，并参加了第八届“英特尔”杯全国并行应用挑战赛。
* 课程小组作为优化组参加初赛，入围全国150多支参赛队伍的16强并进入决赛，同时也是浙大进入决赛的两支队伍之一。最终在决赛中取得了三等奖，奖金5000元。

**·使用x86汇编语言编写了推箱子游戏**

**·SRTP:基于自然语言处理的新冠相关推特属性判断**

* 作为立项人参加院级srtp项目获得良好。
* 数据预处理采用了数据增强，预训练模型尝试了Bert，Roberta和XLM-Roberta，分类模型采用了考虑题目之间关联性的LSTM+Attention、不考虑题目之间关联性的MultiHead Attention机制，以及CNN模型。优化了Loss函数；最后在训练出的12个模型中择优选出6个进行投票机制。
* 本项目来自于一个比赛，最后得到的很多模型性能都优于当时最好模型的89.7%的平均F1-score。

**·NLP大作业**

* V+L任务，小组目前在Mindspore平台上跑通了VQA原论文的baseline，之后打算将2020的UNITER模型迁移到mindspore上并做出自己的一些改进。

**交流经历**

“学者云会面”：计算机学院海外学术系列讲座（信息学科）

（计算机学院）2020-2021学年暑期海外名师课程（Yale Patt）

NUS Summer Workshop: Real time Rendering (OpenGL)

**获奖情况**

2019-2020 浙江大学一等奖学金

2020-2021 浙江大学一等奖学金

第八届“英特尔杯”全国并行应用挑战赛铜奖

2020年浙江省大学生物理创新（理论）竞赛三等奖

**社团工作**

社团活动

1. 浙江大学行进管乐团 09-2019-09/2023

作为萨克斯声部声部长，参加了国庆升旗，学生节巡演，浙江大学2019年新年晚会活动，百年恰风华·浙江大学管乐团专场音乐会等演奏。

1. 竺可桢学院学生促进管理委员会09/2020-09/2021 文创中心干事

**语言**

Programming: C, C++, Java, Python, Verilog, x86