# 张皓原 | 机器人

宾夕法尼亚大学 - GRASP 实验室

- ・电话: +86-13126617215 ・邮箱: haoyuanzGoahead@outlook.com
- 个人主页: haoyuanz13.github.io Github: github.com/haoyuanz13
- 硕士毕业于美国宾夕法尼亚大学机器人专业(Robotics),专业方向导师是史建波教授(Prof. Jianbo Shi)
- 研究和擅长的领域是计算机视觉,主要包括传统视觉,深度学习 ,视觉 SLAM 和运动恢复结构(Structure From Motion)
- 希望寻求视觉 SLAM, AR 或者三维重建相关的算法研究开发岗位

## 教育背景

北京理工大学

宾夕法尼亚大学 费城,美国

科学工程硕士,机器人(计算机视觉方向),学分绩:3.77/4.00

2016.8 -- 2018.5

北京,中国

科学工程学士,电子信息工程,学分绩: 3.90/4.00 2012.8 -- 2016.6

本科交换项目, 计算机科学, 学分绩: 3.75/4.00

2015.8 -- 2016.1

# 工作经历

智能驾驶(ADAS)产品线,视觉感知研发工程师

2018.7-至今

- 视觉空间中的道路场景 <u>3DBox 模块</u>,主要负责车辆和骑车人的 3DBox 模块构建,采用深度学习和传统 3D 视觉相融合的方式,实现单目/环视道路场景中的 3DBox 生成。该模块作为公司 ADAS 和自动驾战略中的核心部分已经部署在了 Matrix(自动驾驶平台) 和 Journey(征程)系列 芯片上。
- 评测系统算法工具, 主要负责物体分类、角点检测、角点回归、图片空间 3DBox 的评测任务。
- 算法平台**工具链**, 主要负责分类和角点相关任务的迁移构建工作, 使用 Gluon 工具。

### 大疆创新(DJI), 宾州机器人工程研究合作中心分部

费城,美国

暑期研究实习生, Pennovation Works Center

2017.5 -- 2017.8

- 大疆和 Vijay Kumar 无人机研究组的联合开发项目: 智能四翼无人飞行器软件开发工具包(SDK)。
- 解决非线性规划问题(NLP: Nonlinear Programming Problem)在无人飞机中的应用,利用内点算法(Interior-Point Methods)中的障碍函数法(Barrier Methods)实现飞行器的多维路径生成,优化得到最低耗能的路径。
- 基于 ROS 和 C++ 实现软件程序包开发,用户可通过选择路径标志点以及速度,加速度等参数来自定义飞行器的飞行路径。
- 将设计的程序包应用于实际的四轴飞行器进行测试,最终实现平均每个标志点的实际测试路径与模拟结果的误差小于 2 个像素(基于测试场地尺寸)单位。

## 相关研究项目经历

计算机视觉算法 & 深度学习 费城,美国

专业研究项目,GRASP 实验室,导师: Jianbo Shi

2016.8 - 2018.5

#### • 人脸识别和自动替换开发包实现

- 基于开源人脸识别框架,增加侧脸的训练数据来提升图片中不同角度侧脸检测的准确率。
- 对于检测到的人脸区域,利用传统的图片变形算法 TPS(Thin Plate Spline)和图片梯度混合算法(Gradient Blending),成功构建图片视频人脸自动探测及替换算法程序包。*代码链接* (2016.8 2017.2)

## • 基于深度学习框架的计算机视觉和机器感知算法实现

- 手动搭建简化的 Faster-RCNN 框架,利用 cifar10 数据集作为检测目标物体,cifar100 数据集作为背景图,探测物体的位置,同时预测探测物体的类别,识别准确率接近 70%。*代码链接* (2017.8 – 2017.10)

- 复现主流对抗生成网络模型(AutoEncoder, Variational AutoEncoder, GANs),成功搭建基于 Conditional GAN 和 Cycle GAN 的图片相互转换生成网络(Image-to-Image Translation),并在大多数主流数据集上取得较好的测试结果。*代码链接*: Im2Im-cycGAN; Im2Im-cycGAN (2017.9 2017.12)
- 利用深度学习框架实现三维目标的检测,设计并搭建神经网络实现 3D 点云(3D Point Cloud)的整体类别识别,3D 边界框(3D Bounding Box)的评估和细节化的语义分割标注。*代码链接* (2017.12 2018.5)

#### 运动恢复结构 & 视觉里程计(VO) & 视觉惯性里程计(VIO)

费城,美国

实验室助研(RA), Vijay Kumar 无人机研究组, GRASP 实验室, 代码链接

2017.1 - 2017.12

- 实现基于卡尔曼滤波器机构的 2D SLAM,利用 IMU 的数据进行机器人状态的预测,单线雷达激光扫射数据来实现系统的更新,结合粒子滤波器实现机器 人最优状态的收敛和二维概率地图的优化构建。(2017.1 – 2017.3)
- 实现运动恢复结构(Structure From Motion)程序开发包。成功利用雅克比行列式(Jacobian)实现非线性的 Triangulation , PnP 和 Bundle Adjustment 从而优化相机的姿势和三维特征点地图。(2017.2 2017.4)
- 基于运动恢复结构算法(SFM)框架,成功实现视觉里程计(Visual Odometry),利用局部的 Bundle Adjustment 和图优化程序开发包 g2O 来提升整体 SLAM 的效率和定位及建图效果。(2017.3 2017.5)

## 编程和算法技能/语言能力

编程语言: C++ • Python • C • Java • Matlab

编程框架及工具: ROS • Linux(Ubuntu) • Mxnet/Gluon • Tensorflow • Pytorch • OpenCV • Git • Vim

计算机视觉算法技术: 图像处理算法 • 相机标定 • 视觉 SLAM(VO & VIO) • 运动恢复结构(Structure From Motion)

其他相关算法技术: SLAM • 深度学习网络框架 • 凸优化 • 卡尔曼滤波器(无迹卡尔曼滤波器) • 飞行器多维路径生产优化

英文语言能力: CET-4 (585) • CET-6 (590) • TOEFL (100) • GRE (323)

## 主要奖项

• 教育部卓越工程师教育培养计划证书,北京理工大学,2016.6

- 我自即平<u>险工作师</u>我自归外队就处 D,和永连工八子,2010.0
- 中国科学院大学优秀大学生奖学金,中国科学院大学,2014.3
- 第 30 届全国大学生物理竞赛北京赛区二等奖,北京市物理协会,2013.12
- 北京理工大学学年优秀学生 & 优秀学生干部,北京理工大学,2013.10
- 北京理工大学专业课一等奖学金(3 次), 北京理工大学, 2013.1 -- 2014.10