1. JavaScript中常用内置对象都有哪些？

**Array对象中常用方法**：   
Concat（）：表示把几个数组合并成一个数组。   
Join（）：返回字符串值，其中包含了连接到一起的数组的所有元素，元素由指定的分隔符分隔开来。   
Pop（）：移除数组最后一个元素。   
Shift（）：移除数组中第一个元素。   
Slice（start，end）：返回数组中的一段。   
Push（）：往数组中新添加一个元素，返回最新长度。   
Sort（）：对数组进行排序。   
Reverse（）：反转数组的排序。   
toLocaleString();返回当前系统时间   
Array对象属性常用的只有一个：   
Length：表示取得当前数组长度   
  
**Global对象**   
是一个固有对象，目的是把所有的全局方法集中在一个对象中。   
Global没有语法，直接调用其方法。   
escape（）: 对 String 对象编码以便它们能在所有计算机上可读.   
escape(charString)   
必选项 charstring 参数是要编码的任意 String 对象或文字。   
isNaN():判断一个值是否是NaN。   
parseInt（）：返回由字符串得到的整数   
  
**正则表达式对象**   
本对象包含正则表达式模式以及表明如何应用模式的标志。   
语法 1   
re = /pattern/[flags]   
  
语法 2   
re = new RegExp("pattern",["flags"])   
re为将要赋值正则表达式模式的变量名   
pattern为正则表达式   
flags为标记：有如下3中   
1：g（全文查找）   
2：i（忽略大小写）   
3：m（多行查找）   
当预先知道查找字符串时用语法 1。当查找字符串经常变动或不知道时用语法 2，比如由用户输入得到的字符串。  
   
**String对象**   
charAt():返回指定索引的位置的字符   
concat（）：返回字符串值，表示两个或多个字符串的连接   
match（）：使用正则表达式模式对字符串执行查找，并将包含查找结果最为结果返回   
function MatchDemo(){   
   var r, re;         // 声明变量。   
   var s = "The rain in Spain falls mainly in the plain";   
   re = /ain/i;    // 创建正则表达式模式。   
   r = s.match(re);   // 尝试匹配搜索字符串。   
   return(r);         // 返回第一次出现 "ain" 的地方。   
}   
  
Replace（a，b）：字符b替换a   
Search（stringObject）：指明是否存在相应的匹配。如果找到一个匹配，search 方法将返回一个整数值，指明这个匹配距离字符串开始的偏移位置。如果没有找到匹配，则返回 -1。   
Slice（start，end）：返回字符段片段   
Split（）：字符串拆分   
Substr（start，length）：字符串截取   
Substring（start，end）取得指定长度内的字符串   
toUpperCase（）：返回一个字符串，该字符串中的所有字母都被转化为大写字母。   
toLowerCase（）：返回一个字符串，该字符串中的所有字母都被转化为小写字母。

1. **Math对象**
2. ceil()：向上取整。
3. floor():向下取整。
4. round():四舍五入。
5. random():取随机数。
7. **Date对象**
8. get/setDate()：返回或设置日期。
9. get/setFullYear():返回或设置年份，用四位数表示。
10. get/setYear():返回或设置年份。
11. get/setMonth():返回或设置月份。0为一月
12. get/setHours():返回或设置小时，24小时制
13. get/setMinutes():返回或设置分钟数。
14. get/setSeconds():返回或设置秒钟数。
15. get/setTime():返回或设置时间（毫秒为单位）

2. 如何创建一个数组对象方式有几种。

(1)单纯创建JavaScript数组:

vararr=newArray();

要点:用new关键字创建数组对象Array(),Array()对象是一个本地类,可以用new创建一个对象后使用

(2)创建JavaScript数组的同时规定数组大小:

vararr=newArray(10);//这里就创建了一个初始化大小为10的数组

注意:当使用数组大小操作初始化大小时,数组会自动被撑大,不会像C语言那样发生错误.动态增长是js数组的一个性质.另外,js中支持最大数组长度为4294967295

(3)直接初始化:

vararr=newArray("草履虫","爱","毛毛")

(4)创建数组直接量

var a=[1,2,3,4,5];

var a=["string","id","it",true,3];

//数组直接量还可以包含对象直接量和其他数组直接量

var a=[[1,{x:1,y:2}],[3,{a:3,b:4}]];