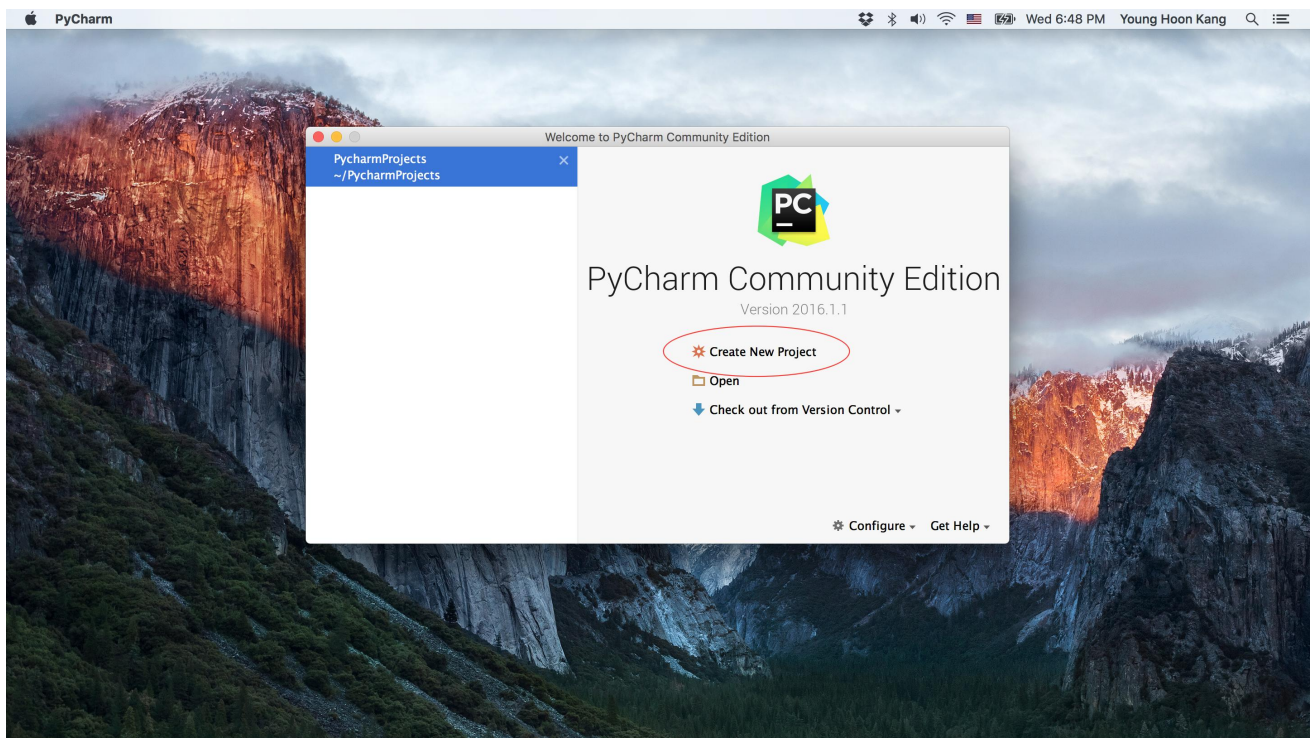


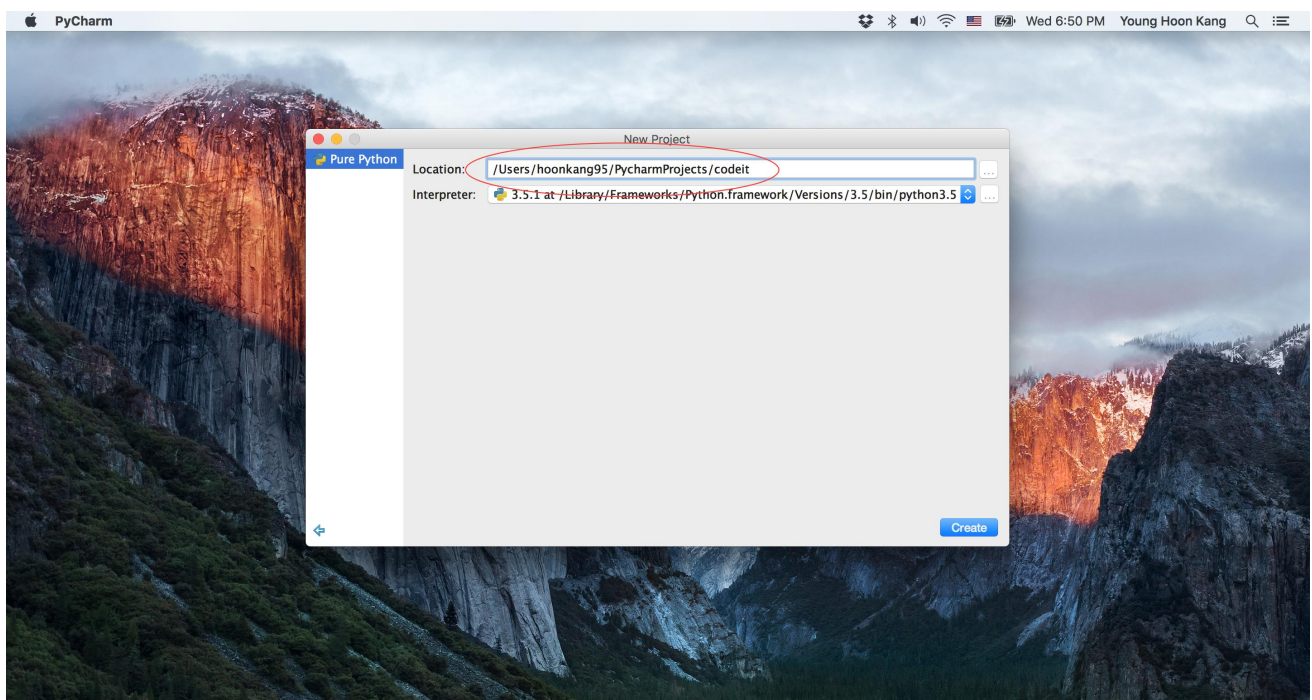
프로그래밍 언어와 컴퓨터 과학을 배울 때의 가장 큰 난관은 설치 과정입니다. 학습에 의지를 가졌던 많은 분들이 프로그램 설치 과정에서 기운이 빠져 쉽게 포기하곤 합니다. 하지만 저희는 성공적으로 PyCharm 을 설치했으니, 이제 첫 단추를 잘 끼워보도록 합니다.

## 프로젝트 생성

먼저 PyCharm 을 켭시다. 그리고 **Create New Project** 버튼을 클릭합니다.



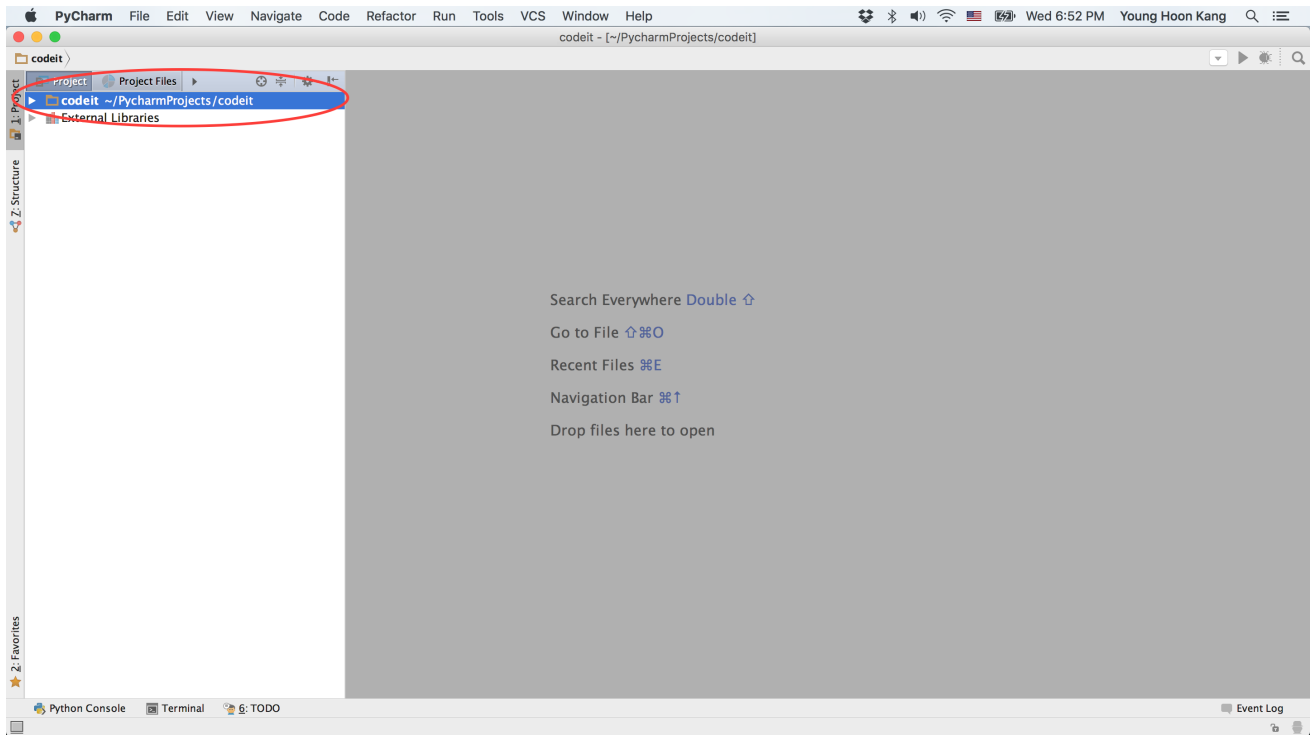
**Create New Project** 버튼을 누르면, 아래와 같은 이미지가 나옵니다.



여기서 **Location** 은 새로 만들 프로젝트의 폴더를 지정해주는 것입니다. 저는 자동으로 생성된 **PycharmProjects** 폴더 안에 **codeit** 이라는 새로운 폴더를 만들기로 했습니다.

그리고 바로 밑에 **Interpreter** 에서 사용할 파이썬의 버전을 선택할 수 있습니다. 저희는 **Python 3.X.X** (제 경우 **3.5.1**)를 사용합니다.

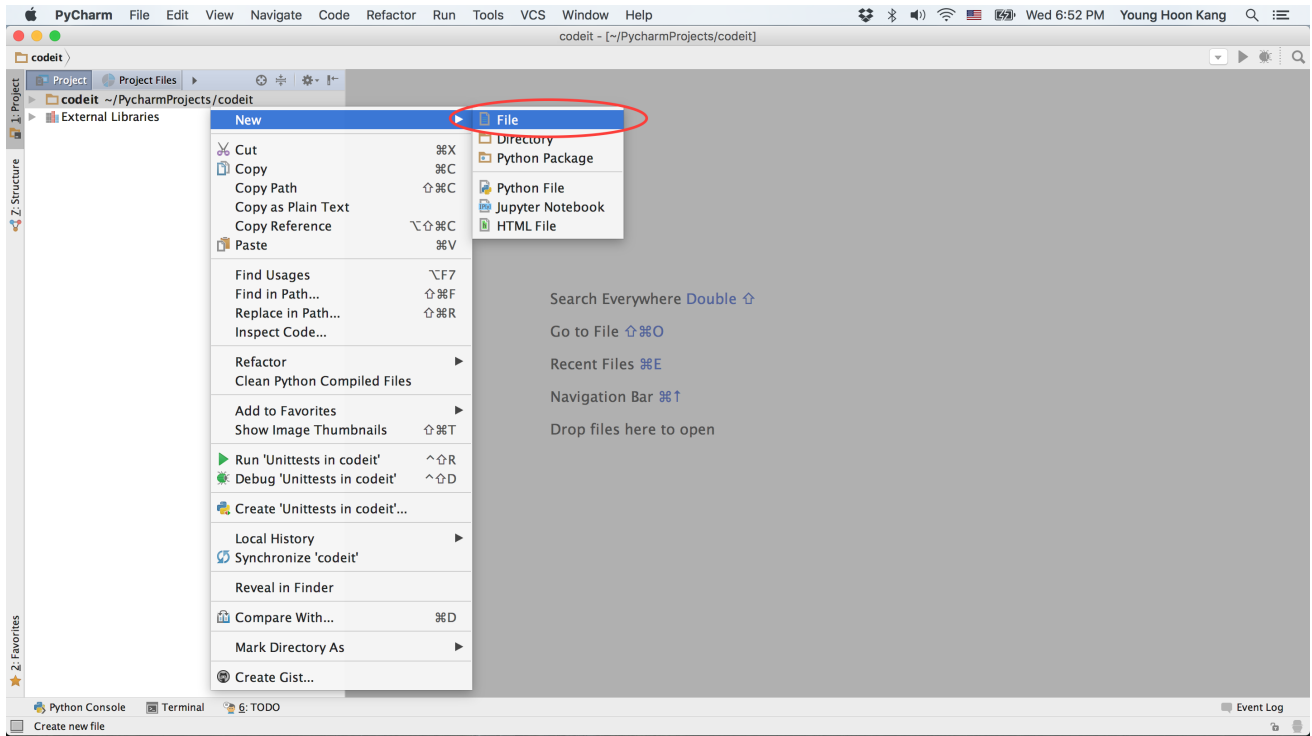
**Create** 를 클릭하면 아래와 같은 화면이 나올겁니다.



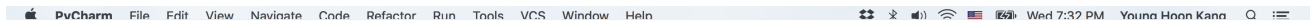
## hello\_world.py

왼쪽에 보시면 폴더들이 정리되어 있는 창이 있는데요. 새로운 파이썬 파일을 만들기 위해 **codeit** 폴더를 오른쪽 클릭 해보세요.

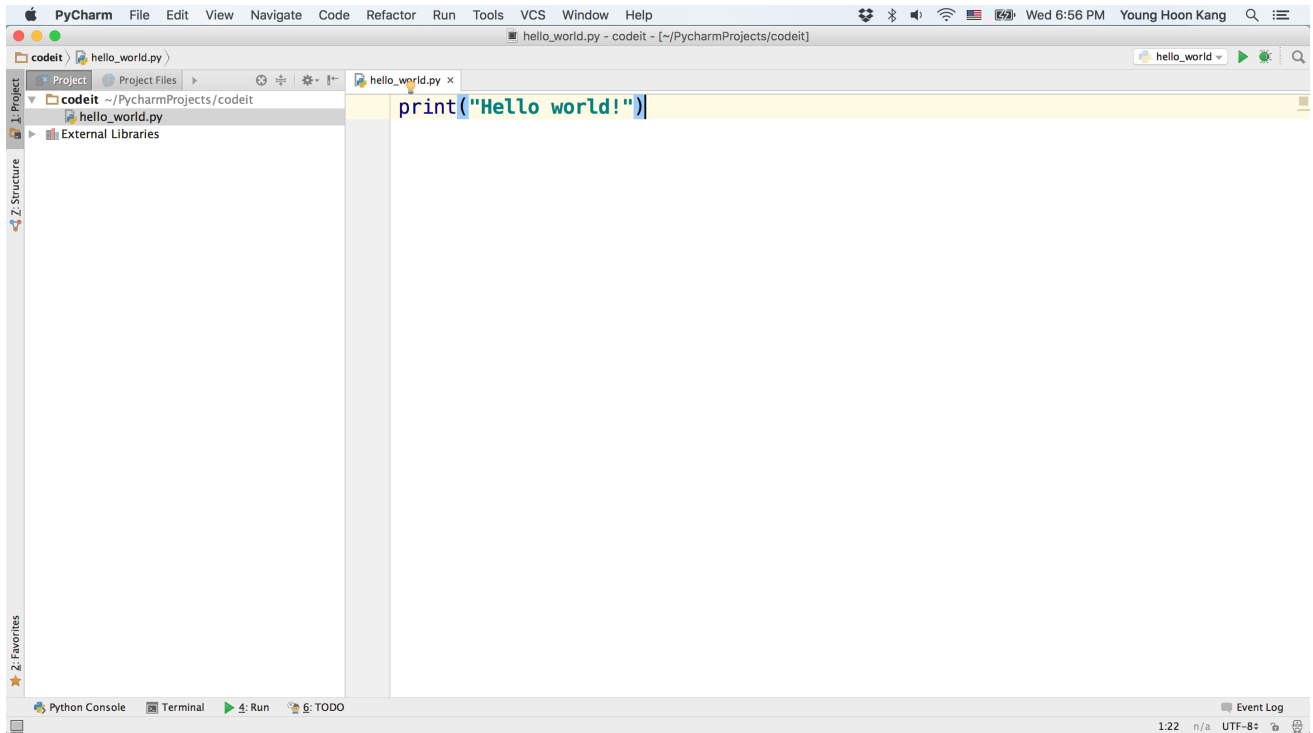
여기서 **New > File** 을 선택해주세요.



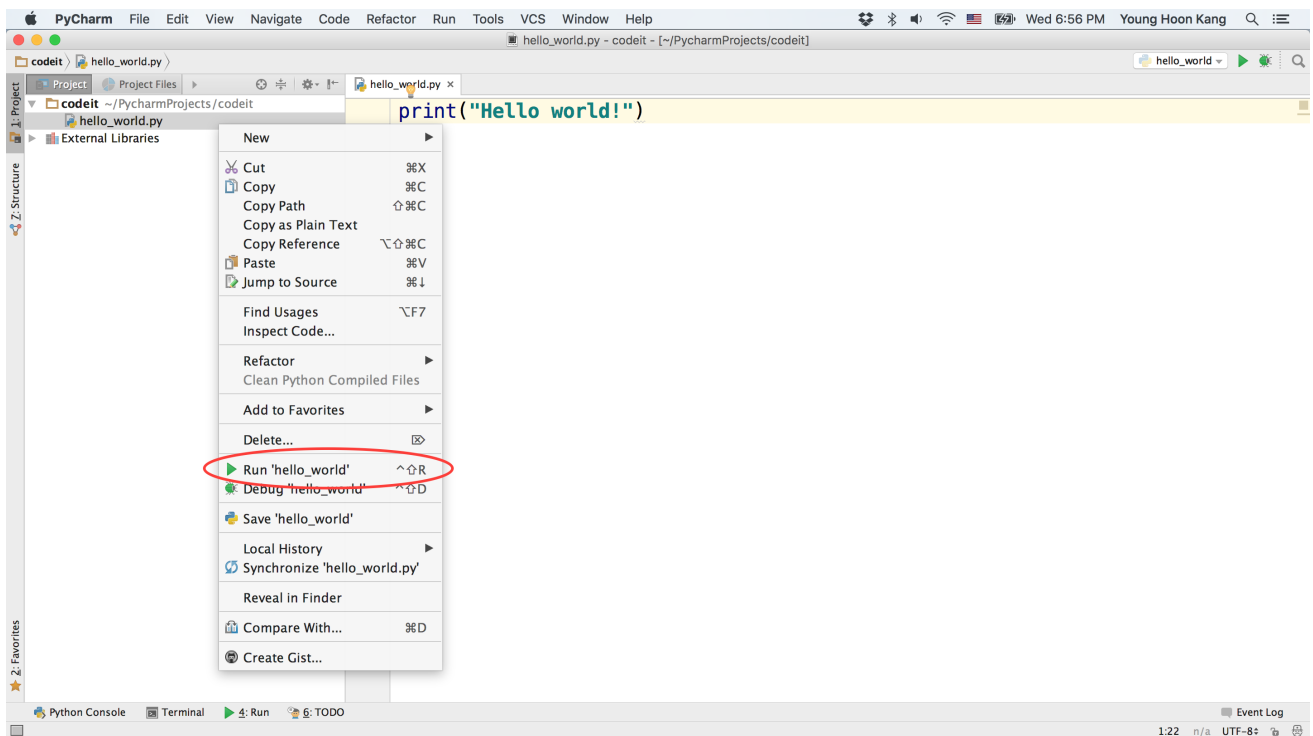
이제 파일 이름을 입력하시면 됩니다. 저는 이름을 `hello_world.py` 로 지어줬습니다. 끝에 `.py` 를 꼭 써주세요!



OK 를 클릭하면 파일이 생성됩니다. 생성된 파일에 아래와 같이 `print("Hello world!")` 를 써주세요. `Hello world!` 라는 글자들을 출력하라는 명령입니다.



이제 실행하기 위해서 왼쪽에 `hello_world.py` 를 오른쪽 클릭하고, Run '`hello_world`' 를 클릭하세요.

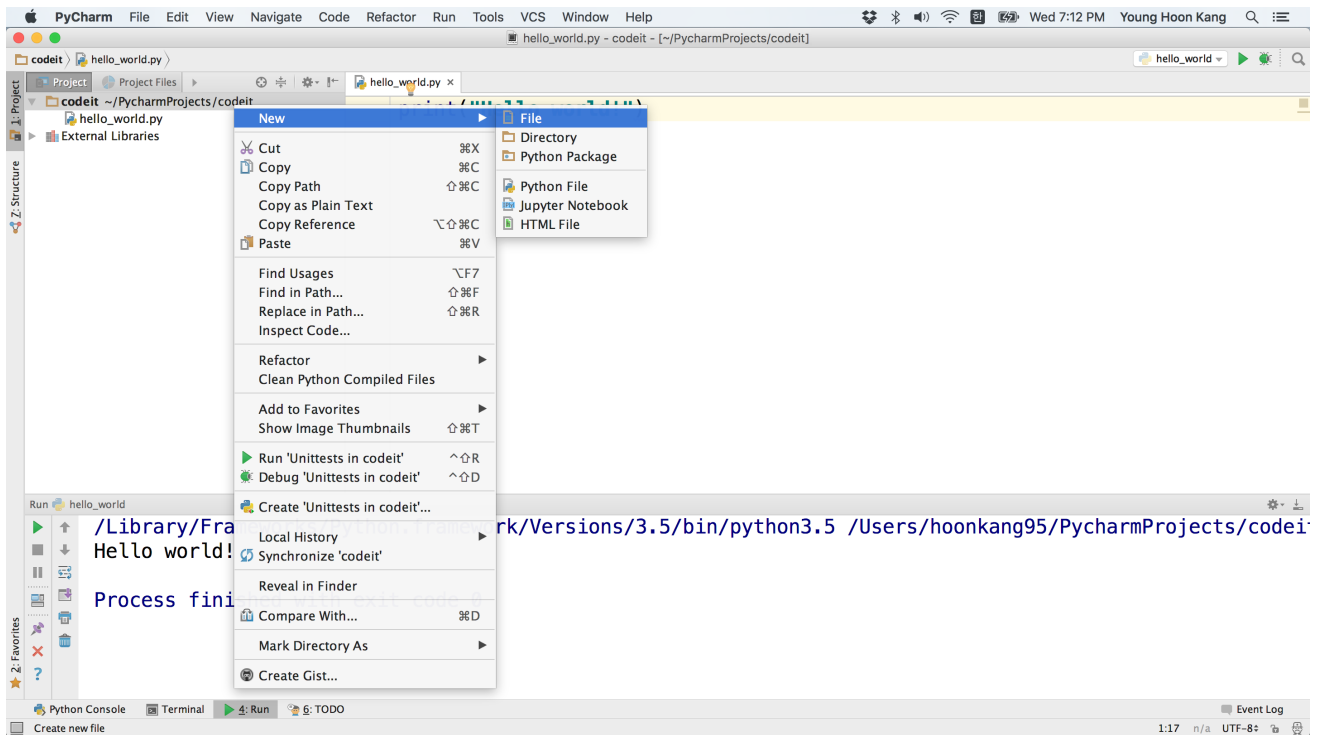


밑에 창에 **Hello world!** 라고 나오죠? 이 밑에 있는 창을 콘솔(Console)이라고 부르고, 우리가 프로그램에서 `print` 하는 건 모두 이 콘솔 창에 나올겁니다.

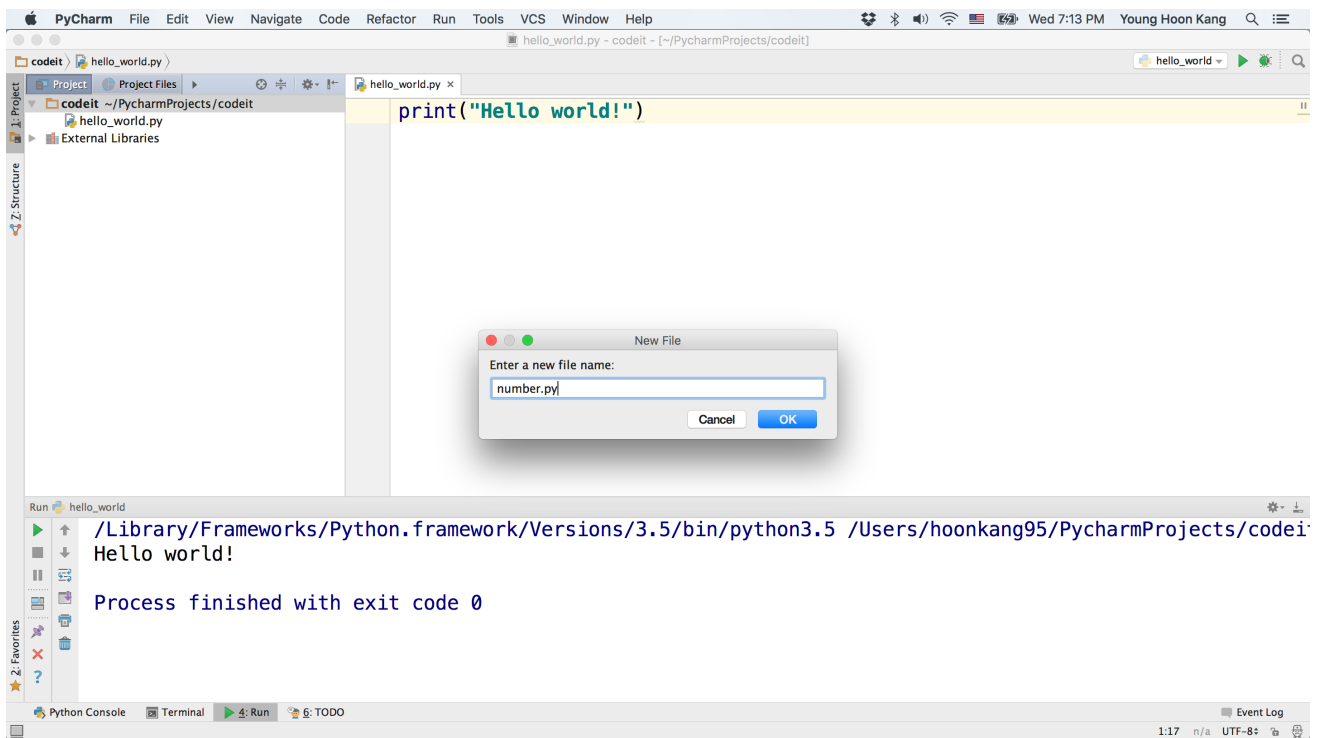
## number.py

그럼 이번에는 숫자들을 다루는 `number.py` 라는 파일을 써봅시다.

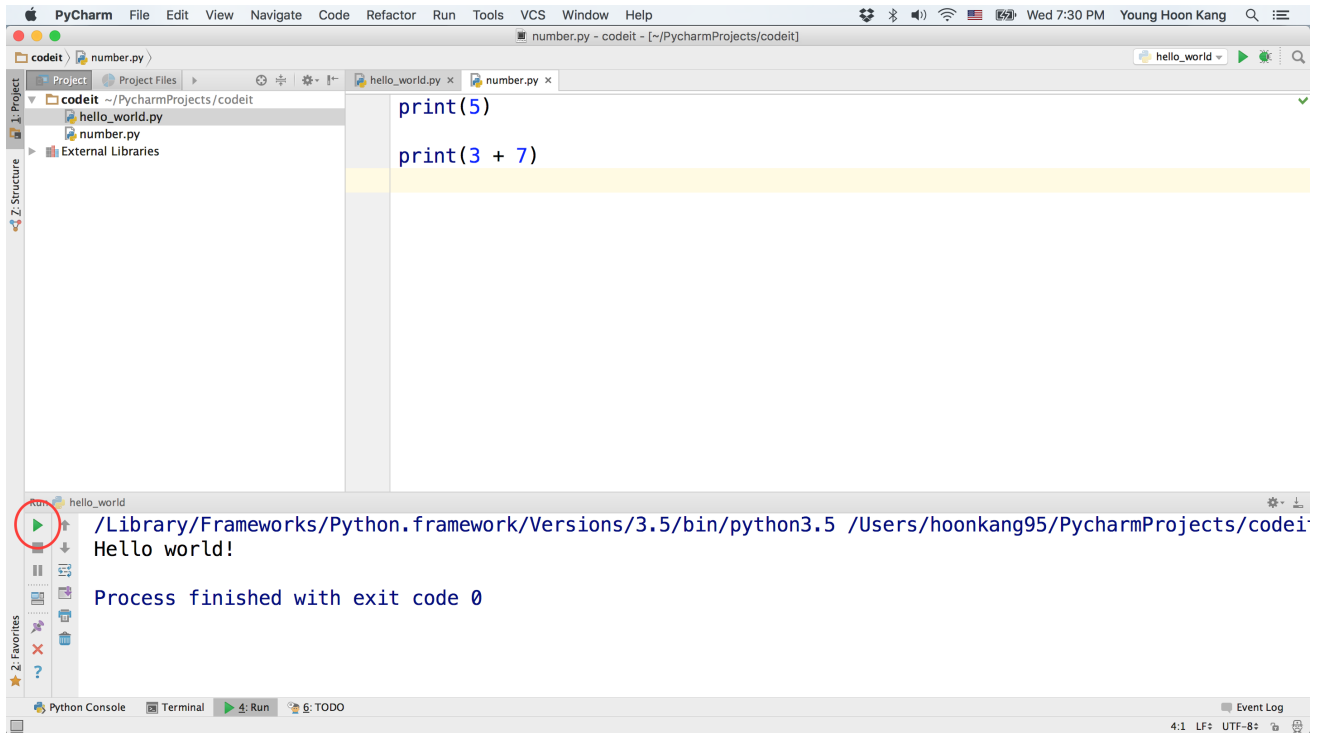
아까처럼 왼쪽에 **codeit** 폴더를 오른쪽 클릭하고 **New > File** 을 선택합니다.



이름은 **number.py** 라고 지어줍니다. **.py** 까먹지 마세요.



아래와 같이 코드를 쓰고, 콘솔창 왼쪽에 있는 초록색 화살표를 클릭하세요.



그런데 클릭하면 아직도 **Hello world!** 가 출력되죠? 콘솔창 왼쪽에 이 초록색 화살표는 마지막으로 실행한 파일을 다시 실행시킵니다. 그렇기 때문에 아까 실행한 **hello\_world.py** 가 다시 실행된거죠.

**number.py** 를 실행하기 위해서는 아까처럼 왼쪽에 파일을 오른쪽 클릭하고, **Run 'number'** 를 선택하면 됩니다.

이제 콘솔에 **5** 와 **10** 이 각각 출력됩니다. 파이썬은 맨 위에서부터 한줄씩 차례로 읽습니다. 첫번째 줄에서 숫자 **5** 를 출력하고, 두번째 줄은 빈 줄이기 때문에 무시되고, 세번째 줄에서 **3 + 7** 의 결과값인 **10** 을 출력하는거죠.

수업을 듣다 보면 저절로 익숙해지겠지만, 연습 삼아 처음부터 직접 한번 해보세요.



수업을 완료하셨으면 체크해주세요.



수강생 Q&A 보기



(/questions? 질문하기

assignment\_id=6&sort\_by=popular)  
(/questions/new?

assignment\_id=6&op1=%ED%94%84%EB%A1%9C%EA%B7%B8

< 이전 강의

Cloud9으로 시작하기

(/assignments/5)

다음 강의

프로그래밍 첫걸음 떼기

> (/assignments/7)

