아래 꺽쇠 기호(<>) 사이에 있는 T를 '타입 파라미터'라고 부릅니다. 그리고 Box 와 같이 타입 파라미 터를 받는 클래스를 '제네릭 클래스(Generic Class)'라고 합니다.

```
public class Box<T> {
    private T something;
    public void set(T object) {
        this.something = object;
    }
    public T get() {
        return something;
    }
}
아래처럼 타입 파라미터로 String을 넘겨주면,
Box<String> box = new Box<>();
클래스에 있던 모든 T가 String으로 대체된다고 생각하면 됩니다.
public class Box<String> {
    private String object;
    public void set(String object) {
        this.object = object;
    }
    public String get() {
        return object;
    }
}
```

타입 파라미터의 이름

원하는대로 타입 파라미터의 이름을 설정할 수 있습니다. 가장 흔히 쓰는 이름은 T (Type)와 E (Element)입니다. 만약 HashMap<K, V>의 경우에는 K (Key)와 V (Value)입니다. T1, T2, T3 처럼 숫 자를 붙일 수도 있습니다.



✔ 수업을 완료하셨으면 체크해주세요.

2018. 3. 12. 코드잇

♀♀ 수강생 Q&A 보기

(gu월ters?)

assignment_id=496&sort_by=popular) (/questions/new?

assignment_id=496&op1=%EA%B0%9D%EC%B2%B4+%EC%A7

이전 강의 다음 강의 기계 (/assignments/494) 자네릭 (Generic) 다음 강의 기계 대략 extends (/assignments/495)