```
input 함수를 쓰면 사용자로부터 값을 입력 받을 수 있습니다.
name = input("이름을 입력하세요: ")
print("Hello " + name)
실행하면 콘솔에 이렇게 출력됩니다.
이름을 입력하세요:
직접 자신의 이름을 콘솔에 입력해보세요.
이름을 입력하세요: Codeit
엔터키를 누르는 순간, 아래와 같이 문장이 하나 더 출력됩니다.
이름을 입력하세요: Codeit
Hello Codeit
input 함수의 리턴값으로 문자열 "Codeit" 이 변수 name 에 지정된거죠.
숫자 입력값
input 으로 정수나 소수도 입력이 가능할까요?
x = input("숫자를 입력하세요: ")
print(type(x))
숫자를 입력하세요:
직접 원하는 숫자를 콘솔에 입력해보세요.
숫자를 입력하세요: 5
```

그런데 분명 숫자를 입력했는데, type 함수의 리턴값이 <class 'str'>로 나왔네요?

숫자를 입력하세요: 5

<class 'str'>

자신이 원하는 숫자를 콘솔에 입력하고 엔터키를 누르는 순간, 아래와 같이 문장이 하나 더 출력됩니다.

를 문자열 "3" 으로 인식하는 것입니다.

기위도 2세계 **Imput** 라마트 기프로 판매를 위한제답기다.

따라서 **input** 함수를 통해 '숫자형'의 값을 입력받으려면, 아래와 같이 **int** 함수를 사용해서 직접 변환해주어야 합니다.

x = int(input("첫 번째 정수: "))
y = int(input("두 번째 정수: "))
print("두 정수의 합: %d" % (x + y))

위의 코드를 실행하면, 콘솔에 아래와 같이 나옵니다.

첫 번째 정수:

직접 원하는 두 수를 콘솔에 입력해보세요.

첫 번째 정수: 3 두 번째 정수: 4

자신이 원하는 두 숫자를 콘솔에 입력하고 엔터키를 누르는 순간, 아래와 같이 문장이 하나 더 출력됩니다.

첫 번째 정수: 3 두 번째 정수: 4 두 정수의 합: 7

✔ 수업을 완료하셨으면 체크해주세요.

风 수강생 Q&A 보기

Substitute # 1

assignment_id=87&sort_by=popular) (/questions/new?

assignment id=87&op1=%ED%94%84%EB%A1%9C%EA%B7%B

이전 강의 (/assignments/86) input

다음 강의 숫자 맞추기 게임 > (/assignments/88)