2018. 3. 12. 코드잇

이름 규칙

모든 변수와 함수 이름은 소문자로 써주시고, 여러 단어일 경우 _ 로 나눠주세요.

```
# bad
someVariableName = 1
SomeVariableName = 1
def someFunctionName():
    print("Hello")
# good
some_variable_name = 1
def some_function_name():
    print("Hello")
모든 상수 이름은 대문자로 써주시고, 여러 단어일 경우 _ 로 나눠주세요.
# bad
someConstant = 3.14
SomeConstant = 3.14
some_constant = 3.14
# good
SOME_CONSTANT = 3.14
```

의미있는 변수/함수 이름

```
# bad
a = 2
b = 3.14
print(b * a * a)

# good
radius = 2
pi = 3.14
print(pi * radius * radius)

# bad
def do_something():
    print("Hello, world!")
```

```
def say_hello():
    print("Hello, world!")
```

화이트 스페이스

적당한 화이트 스페이스는 코드를 읽기 편하게 합니다.

```
# bad
print(1+1)
# bad
print(1 + 1)
# good
print(1 + 1)
# bad
def print_product(a,b,c):
    print(a * b * c)
# bad
def print_product(a , b , c):
    print(a * b * c)
# good
def print_product(a, b, c):
    print(a * b * c)
글 쓸때 문단을 나누듯이 프로그램을 짤때도 엔터키를 써서 적당히 나눠주세요.
# bad
PI = 3.14
radius = 4
print(2 * PI * radius)
print(PI * radius * radius)
print(4 / 3 * PI * radius * radius * radius)
radius = 8
print(2 * PI * radius)
print(PI * radius * radius)
print(4 / 3 * PI * radius * radius * radius)
# good
PI = 3.14
radius = 4
print(2 * PI * radius)
print(PI * radius * radius)
print(4 / 3 * PI * radius * radius * radius)
radius = 8
```

print(2 * PI * radius)

```
print(PI * radius * radius)
print(4 / 3 * PI * radius * radius * radius)
```

적당한 추상화

```
# bad
PI = 3.14
radius = 4
print(2 * PI * radius)
print(PI * radius * radius)
print(4 / 3 * PI * radius * radius * radius)
radius = 8
print(2 * PI * radius)
print(PI * radius * radius)
print(4 / 3 * PI * radius * radius * radius)
# good
PI = 3.14
def calculate_circumference(r):
    return 2 * PI * r
def calculate area(r):
    return PI * r * r
def calculate_volume(r):
    return 4 / 3 * PI * r * r * r
radius = 4
print(calculate_circumference(radius))
print(calculate_area(radius))
print(calculate_volume(radius))
radius = 8
print(calculate_circumference(radius))
print(calculate_area(radius))
print(calculate_volume(radius))
```

적당한 코멘트

```
# bad (설명 부족)
PI = 3.14
def calculate_circumference(r):
   return 2 * PI * r
def calculate_area(r):
   return PI * r * r
def calculate_volume(r):
   return 4 / 3 * PI * r * r * r
radius = 4
print(calculate_circumference(radius))
print(calculate_area(radius))
print(calculate_volume(radius))
radius = 8
print(calculate_circumference(radius))
print(calculate_area(radius))
print(calculate_volume(radius))
# bad (설명 과다)
PI = 3.14 # 원주율
# 반지름이 r인 원의 둘레 계산
def calculate circumference(r):
   # 둘레는 2 * 파이 * 반지름
   return 2 * PI * r
# 반지름이 r인 원의 넓이 계산
def calculate_area(r):
   # 넓이는 파이 * 반지름 * 반지름
   return PI * r * r
# 반지름이 r인 구의 부피 계산
def calculate_volume(r):
   # 부피는 4 / 3 * 파이 * 반지름 * 반지름 * 반지름
   return 4 / 3 * PI * r * r * r
# 반지름이 4인 경우
radius = 4
            # 반지름
print(calculate circumference(radius)) # 반지름 4인 경우 둘레
print(calculate area(radius))
                                   # 반지름 4인 경우 넓이
                                   # 반지름 4인 경우 부피
print(calculate_volume(radius))
# 반지름이 8인 경우
radius = 8
            # 반지름
print(calculate_circumference(radius)) # 반지름 8인 경우 둘레
```

```
print(calculate_area(radius))
                                  # 반지름 8인 경우 넓이
                                  # 반지름 8인 경우 부피
print(calculate_volume(radius))
# good
PI = 3.14 # 원주율
# 반지름이 r인 원의 둘레 계산
def calculate_circumference(r):
   return 2 * PI * r
# 반지름이 r인 원의 넓이 계산
def calculate_area(r):
   return PI * r * r
# 반지름이 r인 구의 부피 계산
def calculate_volume(r):
   return 4 / 3 * PI * r * r * r
# 반지름이 4인 경우
radius = 4 # 반지름
print(calculate_circumference(radius))
print(calculate_area(radius))
print(calculate_volume(radius))
# 반지름이 8인 경우
radius = 8 # 반지름
print(calculate_circumference(radius))
print(calculate_area(radius))
print(calculate_volume(radius))
```

적당한 줄 길이

한 줄에 80 자를 넘기지 맙시다.

✔ 수업을 완료하셨으면 체크해주세요.

📯 수강생 Q&A 보기

(/questions?

2018. 3. 12. 코드잇

assignment_젵문하2ksort_by=popular)

(/questions/new?

assignment_id=132&op1=%ED%94%84%EB%A1%9C%EA%B7%

이전 강의 스타일 (/assignments/55)