프로그래밍을 하다가 어떤 값이 무슨 자료형인지 기억나지 않을 때가 있습니다. 그럴 때에는 type 라는 걸 쓰면 됩니다!

```
# 각 자료형 별 type 함수 써보기
print(type(1))
print(type(1.0))
print(type("1"))
print(type(2 > 4))
print()
# 헷갈리는 두 자료형 비교
print(type("True"))
print(type(True))
print()
# print 함수의 type 확인
print(type(print))
<class 'int'>
<class 'float'>
<class 'str'>
<class 'bool'>
<class 'str'>
<class 'bool'>
<class 'builtin function or method'>
```

- 1. 1 은 정수형이기 때문에, <class 'int'> 가 나옵니다.
- 2. **1.0** 은 소수형이기 때문에, **class 'float'>** 가 나옵니다. 여기서 파이썬이 **1** 과 **1.0** 을 명확하 게 구분하고 있다는 걸 알 수 있습니다.
- 3. "1" 은 문자열이기 때문에, <class 'str'> 이 나옵니다. 여기서도 파이썬이 1과 "1" 을 명확하게 구분하고 있다는 걸 알 수 있습니다.
- 4. 2 > 4 의 결과는 불린값 False 입니다. 따라서 <class 'bool'> 이 나옵니다.
- 5. "True" 는 걸핏보면 불린인 것 같지만 쌍따옴표에 둘러싸여 있기 때문에, 일반적인 문자열입니다. 따라서 <class 'str'> 이 나옵니다.
- 6. True 는 불린값이기 때문에, <class 'bool'> 이 나옵니다.
- 7. print 는 파이썬에 기본적으로 있는 내장 함수이므로, <class 'builtin_function_or_method'> 이 나옵니다. 함수에 대해서는 다음 섹션에서 더 자세히 살펴볼 것입니다.
 - ✔ 수업을 완료하셨으면 체크해주세요.

2018. 3. 12. 코드잇

♀♀ 수강생 Q&A 보기

ばu唇iers?

assignment_id=31&sort_by=popular) (/questions/new?

assignment_id=31&op1=%ED%94%84%EB%A1%9C%EA%B7%B

이전 강의 type 함수 (/assignments/30)