

이전 섹션들에서는 정수, 문자열, 리스트 등 파이썬에 기본적으로 있는 자료형들로 프로그램을 짰습니다. 그런데 페이스북같은 SNS를 만들려면 '유저'는 어떻게 표현해야 할까요? '유저'는 이름, 이메일, 비밀번호, 생년월일, 친구목록 등 구성이 굉장히 복잡합니다. 문자열 하나로도 표현할 수 없고, 리스트로도 표현할 수 없습니다.

파이썬같은 객체 지향 프로그래밍 언어가 이럴 때 유용해집니다. 기존의 자료형들로 표현하기 어려운 것들은 우리가 새로운 자료형을 만들어서 표현할 수 있습니다. SNS를 위해서는 '유저'라는 새로운 자료형을 만들면 되겠죠?

파이썬에서 새로운 자료형을 만들려면 '클래스'라는 것을 써야합니다. 클래스는 어떤 자료형에 대한 설명서라고 생각할 수 있습니다. 한번 직접 '유저'를 표현할 수 있는 자료형을 만들어봅시다.

클래스 정의

일단 클래스의 정의 안에는 `pass` 만 써두겠습니다. `pass` 는 그냥 다른 내용은 쓰지 않겠다고 표시하는 명령어입니다.

```
class User:
    pass

# User 값들 생성
user1 = User()
user2 = User()

# 파이썬의 기본 자료형
print(type(7))
print(type(3.14))
print(type("hello"))
print(type([1, 2, 3, 4, 5]))

# 우리가 만든 자료형
print(type(user1))
print(type(user2))
```

```
<class 'int'>
<class 'float'>
<class 'str'>
<class 'list'>
<class '__main__.User'>
<class '__main__.User'>
```

`<class '__main__.User'>` 라고 나와있는 것을 확인할 수 있습니다. `1` 이 `int` 클래스의 값이고 `"hello"` 는 `str` 클래스의 값입니다. 비슷한 개념으로 `user1` 과 `user2` 는 우리가 실행한 파일(main 파일)에 정의되어 있는 `User` 클래스의 값이란 뜻입니다.

인스턴스

```
class User:
    pass

user1 = User()
user2 = User()

print(user1 == user2)

False
```

분명 **user1** 과 **user2** 는 똑같이 **User()** 를 써서 생성하였는데 왜 **False** 가 출력될까요?

User() 를 호출하면 메모리의 특정 공간에 새로운 **User** 값이 생성되고, 그 메모리 주소가 리턴돼서 **user1** 과 **user2** 에 저장됩니다. 그런데 **User()** 를 호출할때마다 새로운 메모리 공간에 값을 생성하기 때문에 **user1** 과 **user2** 는 엄밀히 따지면 **다른 값**, 또는 **다른 인스턴스**입니다. 따라서 **user1 == user2** 는 **False** 가 나오는 것입니다!



수업을 완료하셨으면 체크해주세요.



수강생 Q&A 보기



[/questions?](#)
질문하기

[assignment_id=209&sort_by=popular\)](#)
[/questions/new?](#)

[assignment_id=209&op1=%ED%94%84%EB%A1%9C%EA%B7%](#)

< 이전 강의
인스턴스 [\(/assignments/150\)](#)

다음 강의 > [\(/assignments/152\)](#)
인스턴스 변수