'클래스 메소드' 노트에서 수학 관련 클래스인 Math 클래스를 보았었죠? 이번에는 Math 클래스와 더불어 Random 클래스를 살펴보겠습니다.

# Math 클래스

### 절댓값

학창 시절 때 배웠던 '절댓값(Absolute Value)' 기억하시나요? a 의 절댓값은 a 와 0 사이의 거리라고 생각하면 되는데요. a >= 0 일 경우에 a 의 절댓값은 그냥 a 이고, a < 0 일 경우에 a 의 절댓값은 -a 입니다.

```
import java.lang.Math;

public class Driver {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(Math.abs(-10));
        System.out.println(Math.abs(8));
    }
}
```

# 최솟값, 최댓값

두 값 중 더 큰 값이나 더 작은 값을 구하고 싶으면 어떻게 해야할까요? **if** 문을 사용하는 방법도 있겠지만 너무 번거롭죠? 다행히 Math 클래스에는 이 임무를 수행해주는  $\max$  메소드와  $\min$  메소드가 있습니다!

```
import java.lang.Math;

public class Driver {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(Math.min(4, 10)); // 최文값
        System.out.println(Math.max(4, 10)); // 최댓값
    }
}
```

#### Kandom 宣句二

임의의 값을 받아오기 위해서는 Random 클래스를 import 해야 합니다. 그런데 Math 와는 달리 Random 은 인스턴스를 생성해서 사용해야 합니다.

0 이상 n 이하의 랜덤 값을 받아오려면 Random 클래스에 있는 nextInt 메소드를 사용해보세요.

```
import java.util.Random;

public class Driver {
    public static void main(String[] args) {
        Random rand = new Random();
        System.out.println(rand.nextInt(10)); // 0 이상 9 이하의 랜덤한 값
    }
}
```

테스트를 위해서 여러 번 실행해보시고요!

#### a 와 b 사이의 랜덤 값

그럼 0 이상 n 이하가 아니라, a 이상 b 이하의 랜덤 값을 받아오려면 어떻게 해야할까요? 이렇게 해주면 되겠죠?

```
import java.util.Random;

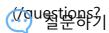
public class Driver {
    public static void main(String[] args) {
        Random rand = new Random();
        int min = 10;
        int max = 30;

        System.out.println(rand.nextInt((max - min) + 1) + min); // 10 이상 30 이 하의 관명한 값
        }
}
```

이것도 테스트를 위해서 여러 번 실행해보세요!

✓ 수업을 완료하셨으면 체크해주세요.

📯 수강생 Q&A 보기



assignment\_id=355&sort\_by=popular) (/questions/new?

2018. 3. 12. 코드잇

이전 강의 다음 강의 String 클래스 (/assignments/354) assignment\_id=355&op{\sqrt{7}} #FA% PO%9D%EC%B2%B4+%EC%A7