abc

일반적으로 인스턴스를 생성할 때는 이렇게 생성자를 통해서 만들죠?

```
char data[] = {'a', 'b', 'c'};
String myString = new String(data);
```

하지만 문자열의 경우에는 '문자열 리터럴(String Literal)'로 만들기 때문에 기본형이 아닌가 오해를 할수도 있습니다.

```
String myString = "abc";
```

어쨌든 문자열도 클래스 기반의 자료형이기 때문에 여러 가지 메소드를 사용할 수 있는데요. 유용해보이는 몇 가지만 살펴보겠습니다.

대소문자 변환

toUpperCase 메소드를 이용하면 모든 글자를 대문자로, toLowerCase 메소드를 이용하면 모두 소문자로 변환할 수 있습니다.

```
String myString = "aBc";
System.out.println(myString.toUpperCase()) // 모두 대문자로
System.out.println(myString.toLowerCase()) // 모두 소문자로
System.out.println(myString) // 그대로

ABC
abc
aBc
```

참고로 이 두 메소드는 myString 자체를 바꾸는 것이 아니라, 새로운 문자열을 리턴시켜주는 것입니다. 따라서 마지막에 System.out.println(myString)을 하면 원래대로 "aBc"가 나오는 거죠.

문자열 비교

```
String myString = "aBc";
System.out.println(myString.toLowerCase() == "abc");
false
```

기본형의 비교 연산자는 양쪽의 값이 같으면 true 가 나오는데요. **참조형의 비교 연산자는 가리키는 인스턴스가 같은 인스턴스인지 확인하는 역할을 합니다.** 위의 예시에서 두 인스턴스가 서로 다른 인스턴스이기 때문에 false 가 나오는 거죠.

코드잇

만약 두 문자열의 내용이 같은지 비교하려면 == 가 아니라 equals 메소드를 사용하셔야 합니다.

String myString = "aBc";
System.out.println(myString.toLowerCase().equals("abc"));

true

예전에 'DNA 염기 서열' 문제에서는 equals 를 쓰지 않고 switch 문에 넣었는데, 이건 왜 제대로 작동했을까요? switch 문 내부에서 == 대신 equals 메소드를 쓰고 있었기 때문입니다!

✔ 수업을 완료하셨으면 체크해주세요.

QQ 수강생 Q&A 보기

Supplement of the property of the property

assignment_id=354&sort_by=popular) (/questions/new?

assignment_id=354&op1=%EA%B0%9D%EC%B2%B4+%EC%A7

이전 강의 (/assignments/445) 단위 변환기 (해설)

다음 강의 숫자 도구 > (/assignments/355)