

StepByStep

작성 : 김하은

참고자료 : 데이터테이블(Excel), UI 화면(PPT)

버전정보	내용	날짜
V_01	기획서 초안작성	2022.01.03
V_02	구체안 작성	2022.01.10

목차

1 게임소개

- 가) 게임 개요
- 나) 기획의도
- 다) 게임 조작법 및 규칙
- 라) 핵심요소
- 마) 플레이흐름

2 시스템

가) 캐릭터

- ① 개념
- ② 커스터 마이징
- ③ 기능

나) 무대

- ① 기능
- ② 종류

다) 재화

- ① 기능
- ② 종류

라) 춤

마) 상점

- ① 기능
- ② 목록

3 데이터 테이블

1 게임 소개

가) 게임 개요

- ① 장르: 성장형 클릭커게임
- ② 플랫폼 : Mobile
- ③ 대상 타겟 : 전 연령가능
- ④ 목표 : 주인공을 세계 최고의 댄서로 만들어 진출해보기
- ⑤ 시놉시스 : Dance Spirit 을 보고 댄서의 꿈을 가지게 된 주인공. 어떻게 하면 유명 댄서로 거듭날 수 있을까 아무것도 모르는 그때 춤을 배우고 길거리에서 버스킹을 하면서 유명해지고 더 큰 무대로 나갈 수 있습니다. 얼마만큼 유명해 질 수 있을지 자신의 춤 실력을 뽐내어 세상에 널리 알려보세요
- ⑥ 세계관 : 미디어 세계가 발달한 21 세기 세계

나) 기획의도

- ① 현실에서는 할 수 없는 댄서만의 꿈을 나만의 캐릭터 주인공을 통하여 성장하면서 거리공연부터 무대공연까지 다양한 무대를 즐기고 나만의 춤을 구상하면서 재미와 힐링을 주는 게임이다.

다) 게임 조작법 및 규칙

① 조작법

- 기본조작 : 터치방식

② 개념

- (ㄴ) 무대: 플레이어가 플레이를 하기 위한 공간으로 종류(버스킹, 스테이지)와 LV 에 따라 화면의 배경이 달라진다.
- (ㄷ) 버스킹(Busking) : 거리공연을 의미. 초당골드와 클릭 시 골드를 획득할 수 있는 MAP 이다.
- (ㄹ) 스테이지(Stage) : 무대공연을 의미. 골드로 구매 가능하며 클릭골드를 획득할 수 있는 MAP 이다
- (ㄴ) 레벨(Level) : 숙련도를 수치로 표현하기 위한 시스템. 버스킹 레벨과 스테이지 레벨이 존재한다.

- (㉠) 레벨업(LevelUp) : 레벨을 올리는 것을 의미한다. MAP 의 종류에 따라 레벨이 올라갈수록 획득 가능한 골드가 상승하고 특정 아이템 구매조건이 충족된다.
- (㉡) 춤(Dance) : 캐릭터가 습득 가능한 기술이다. 춤 기술이 있어야 골드를 획득할 수 있는 기본 조건이 충족된다
- (㉢) 춤 제작 : 춤 기술을 만들어 캐릭터에게 적용할 수 있다.
- (㉣) 골드(Gold) : 게임에서 기본적으로 사용하는 재화로 MAP 의 레벨업, 아이템 구매, 춤 기술 습득 or 제작이 가능하다
- (㉤) 보석 : 게임에서 보조재화로 사용된다. 보석은 특정 이벤트를 통해 얻거나, 현금 구매를 통해 얻을 수 있다
- (㉥) 꾸미기 : 캐릭터나 MAP 을 아이템을 구매하여 꾸밀 수 있다(커스터마이징 기능).
- (㉦) 아이템 : MAP 이나 캐릭터의 꾸미기 요소들을 이야기 한다. 캐릭터의 옷, 액세서리, 헤어, MAP 의 조명이나 음향을 이야기 한다.

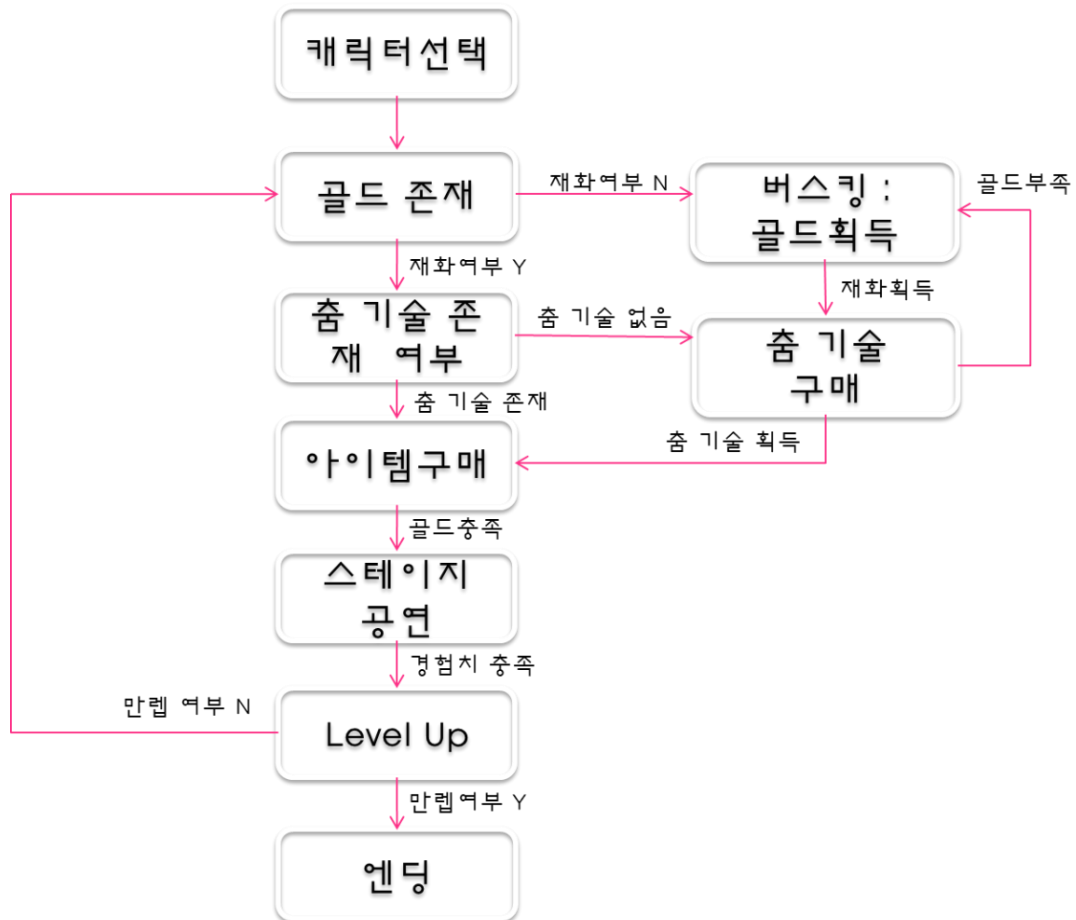
③ 규칙

- (㉧) 게임 플레이를 위해선 계정 등록이 되어야 한다.
- (㉨) 기본적으로 LV1 의 버스킹 MAP 과 춤 기술을 제공하고 플레이를 시작한다.
- (㉩) 골드를 획득하기 위해선 MAP 과 춤 기술이 존재해야 한다.
- (㉪) MAP 을 레벨 업을 위해서는 일정의 골드가 필요하고 상점을 통해 구매할 수 있다.

라) 핵심요소

- ① 캐릭터 : 나만의 Customizing 을 통해서 독특한 나만의 캐릭터 생성 가능
- ② 꾸미기 : 무대와 캐릭터를 다양하게 코스튬 할 수 있다.
- ③ 무대 : 게임의 핵심플레이 중 하나로 다양한 무대를 바꾸고 공연을 할 수 있다
- ④ 춤 : 플레이어가 가지고 있는 춤 기술에 따라 캐릭터가 모션으로 춤을 보여줄 수 있다.

마) 플레이 흐름 (Flow Chart)



2 시스템

가) 캐릭터

① 기능

- (ㄱ) 게임 플레이를 하기 위해 기본적으로 필요한 요소이다
- (ㄴ) 플레이어가 직접 자신만의 특별한 캐릭터를 만들 수 있다.
- (ㄷ) 게임 계정을 등록할 때 새로운 캐릭터를 만들고 기본 제공되는
아이템 중 커스텀마이징을 선택할 수 있다(성별, 헤어, 옷 선택가능).
- (ㄹ) 캐릭터는 여/ 남 중 선택이 가능하다
- (ㅁ) 게임화면으로 접속 시 정중앙에 캐릭터가 보인다

② Customizing

- (ㄱ) 꾸미기 메뉴를 클릭하면 접근가능
- (ㄴ) 목록

- 상의 : 구매금액 별 30 가지 제공(차후 업데이트)
 - 하의 : 구매금액 별 30 가지 제공(차후 업데이트)
 - 한 벌 옷 : 구매금액 별 20 가지 제공(차후 업데이트)
 - 헤어 : 컬러(10 가지)와 스타일(남,여 각각 10 가지) 제공
 - 액세서리 : 구매금액 별 30 가지 제공
- (ㄷ) 골드를 통해서 상점에서 구매할 수 있다
- (ㄹ) 착용하고 있는 아이템에 따라서 버프 효과가 적용된다.

나) 무대

① 기능

- (ㄱ) 플레이어가 골드를 획득하기 위한 필요한 공간이다
- (ㄴ) 무대의 종류에 따라 클릭 시 골드 획득 or 초당 골드획득이 가능하다
- (ㄷ) 무대의 레벨에 따라 화면의 배경이 바뀌고 획득 가능한 골드가 바뀐다
- (ㄹ) 골드를 통해 상점에서 무대를 구매해 레벨 업 할 수 있다.
- (ㄹ) 상점에서 조명과 음향을 구매해서 배치하면 버프 효과를 얻을 수 있다.

② 종류

(ㄱ) 버스킹(Busking)

- 게임 접속 후 로그인 시 맨 처음 나오는 UI 이다.
- 레벨에 따라 초당골드획득이 가능하고 클릭 시 골드획득이 가능하다.
- 게임 시작 시 기본적으로 LV1 의 버스킹 무대를 제공해준다.
- 레벨은 LV1~LV90 까지 존재한다.
- 일정 레벨을 충족하면 다음 버스킹 무대를 구매할 수 있다
- 버스킹의 총 무대의 개수는 30 개이다.
- 무대의 화면은 움직이는 애니메이션 화면으로 적용된다.

(ㄴ) 스테이지(Stage)

- 레벨에 따라 클릭 시 골드 획득이 가능하다.
- 스테이지 무대를 얻기 위해선 상점에서 골드로 구매 가능하다
- 레벨은 LV.1~LV90 까지 존재한다.
- 스테이지의 총 무대의 개수는 30 개이다.
- 버스킹 레벨에 따라 구매 가능한 스테이지 무대가 다르다
- 구매한 스테이지는 ‘스테이지 선택’을 통해서 선택이 가능하다
- 무대의 화면은 움직이는 애니메이션 화면으로 적용된다.
- 기본적으로 상점에서 골드를 통해 스테이지를 구매할 수 있으나 보석으로만 구매 가능한 스테이지가 존재한다.

다) 재화

① 기능

(ㄱ) 재화(골드) 획득 수단

- 버스킹 : 버스킹 LV 에 따라 캐릭터 한 번 클릭할 때마다 골드 획득됨
버스킹 LV 에 따라 게임플레이 진행 중 초당골드가 획득됨
- 스테이지 공연 : 스테이지에서 캐릭터를 한 번 클릭할 때마다 골드 획득됨

(ㄴ) 재화 사용 수단(밸런스) :

- 버스킹,스테이지 LV UP 가능
- 아이템 구매 가능
- 춤 기능 구매 or 기능 제작 가능

(ㄷ) 보조재화 획득수단 :

- 이벤트를 통한 획득 및 구매가능(현금)

(ㄹ) 보조재화 사용수단 (보석) :

- 옷, 액세서리 구매 : 더 다양한 춤 기술과 스테이지를 구매할 수 있는 기회 획득
- 보석으로만 구매 가능한 스테이지 구매 가능
- 스테이지 꾸미기 가능 (조명, 음향)

② 종류

(ㄱ) 골드

- 게임에서 사용하는 기본재화이다.
- 무대에서 플레이를 통해 골드를 획득할 수 있다.

-골드를 통해 상점에서 다양한 아이템을 구매할 수 있다.

(ㄴ) 보석

- 게임에서 보조재화 수단이다.
- 이벤트를 통해 얻을 수 있다.
- 현금 구매를 통해 얻을 수 있다.

라) 춤

① 기능

- (ㄱ) 게임 플레이를 하기 위해 필요한 기본 스킬이다.
- (ㄴ) 꾸미기 메뉴를 클릭하면 하위 메뉴에서 춤 기능 제작을 클릭하여 접근 가능하다
- (ㄷ) 기본적으로 게임시작 시 춤 기능을 한가지 제공해준다.
- (ㄹ) 캐릭터를 클릭 시 춤을 추면서 골드가 획득된다.
- (ㄴ) 춤의 기술에 따라 추가로 얻을 수 있는 골드량이 증가한다.
- (ㄷ) 보유하고 있는 춤 기술을 조합하여 새로운 춤 기술을 만들 수 있다.
- (ㄱ) 춤은 애니메이션으로 적용한다
- (ㅇ) 춤 기능 제작화면은 제작을 했을 경우 미리보기가 가능하도록 화면 우측에 캐릭터를 배치하여 보여준다.
- (ㄱ) 보유하고 있는 춤 기술들을 선택하여 캐릭터가 어떤 춤을 적용할 지 선택할 수 있다.
- (ㄱ) 춤을 제작하기 위해서는 춤 기능과 일정골드가 필요하다.
- (ㄴ) 춤을 습득하기 위해서는 상점에서 골드로 구매가 가능하다
- (ㄷ) 특정 춤 기술은 보석을 통해서 구매 가능하다

② 종류

- (ㄱ) 크게 총 12 가지로 나뉘고 세부항목으로 각 10 가지 종류가 존재한다
- (ㄴ) 방송댄스의 경우에는 지속적으로 업데이트가 된다.

마) 상점

① 기능

- (ㄱ) 상점은 플레이어가 게임을 즐기기 위한 여러 가지 아이템을 구매하고 레벨 업을 구매하기 위해 존재한다
- (ㄴ) 상점은 버스킹 UI 화면에서 좌측상단에 클릭을 통해 접근할 수 있다.

- (ㄷ) 상점 UI로 접속하면 현재 보유중인 골드와 보석을 우측 상단표시에서 확인할 수 있다.
- (ㄹ) 상점화면은 좌측에 현재 캐릭터와 스테이지화면이 작게 표시되고 우측에는 구매 가능한 목록들을 볼 수 있다.
- (ㄴ) 아이템들은 아이콘으로 표시되고 아이템을 클릭 시 아이템의 대한 정보(착용종류, 적용효과, 금액)가 표시된다. 그 상태에서 적용 버튼을 누르게 되는 경우 미리보기로 좌측 캐릭터에 적용이 된다
- (ㄷ) 구매를 확정 짓기 위해선 화면 좌측상단에 구매 버튼을 터치하여 구매가능 하다
- (ㄴ) 상점의 아이템 목록은 구분 지을 수 있도록 테두리로 두르고 좌측에 큰 카테고리(캐릭터, 스테이지, 보석)로 나뉘고 클릭했을 경우 하위 카테고리를 선택할 수 있도록 상단에 표시된다. 하위 카테고리를 선택하게 되면 아이템 목록이 표시된다