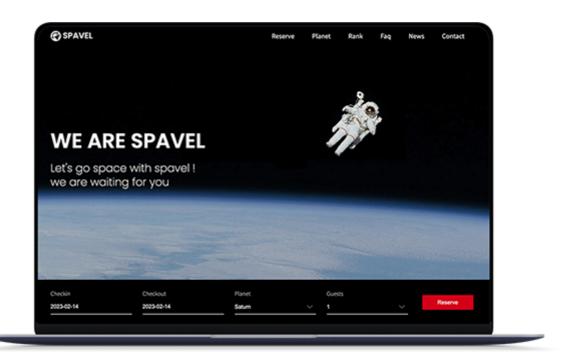


# 우주 여행 예약 사이트 SPAVEL





## 📌 포트폴리오 정보

### 포트폴리오 사이트 보러가기 🔗

#### 요약

- 우주 여행을 주제로하는 포트폴리오 사이트
- 반응형 웹사이트 입니다.
- 웹표준을 지킵니다.
- 웹접근성을 고려합니다.
- 크로스 브라우징을 확인했습니다.

#### 사용 기술

• HTML 🔗

- SCSS 🔗
- Javascript <u>&</u>
- <u>jQuery &</u> (같은 기능을 jQuery로 코딩)
- 아코디언 메뉴, 탭메뉴, 스크롤스파이 하드코딩
- Swiper, Date Picker, Google Map, AOS 플러그인 사용
- 작업 툴 : VScode, Photoshop

#### 작업일시 및 기여도

- 2023.2.8 ~ 2023.2.14 (7일)
- 프로젝트 전체 인원:1명
- 퍼블리싱 및 디자인 (기여도 100%)

#### 진행 과정

- 1. 개발적인 부분 위주로 생각하여 간단하게 기획
  - 어떤 기술을 사용하면 좋을까?
    - 다양한 기능, 플러그인을 사용해 볼 수 있도록 고려하여 포트폴리오 주제 결정
    - 。 인터랙티브한 웹을 만들기 위해 애니메이션 효과 적용
    - ∘ JS / ¡Query 코드로 각각 한번씩 코드를 짜면서 스스로 학습
  - 디바이스
    - 。 반응형 웹
    - 。 모바일 퍼스트로 하여 rem 단위 사용
    - 분기점: 768(Tablet) / 1024(Large Tablet) / 1280(Desctop) / 1440(Wide Desctop)
  - 완성 후 체크할 점
    - 。 웹접근성 확인
    - 。 웹표준 확인
    - 크로스 브라우징 확인
- 2. 퍼블리싱 작업 진행

- SEO를 고려해 h1 태그를 메인비주얼 타이틀에 지정
- 섹션 제목(h2)이 없는 Reserve 섹션은 웹 접근성을 위해 스크린리더에서 읽혀지도 록 작업
- Swiper, Date picker 플러그인 적용 후 커스터마이징
- 키보드 접근성을 고려하여 키보드만 사용해서 페이지의 모든 부분을 탐색할 수 있도 록 작업
- 이전 작업에 비해 퍼블리싱이 작업 속도가 느려지는 걸 발견 → 원인 파악 후 수정된 작업방식으로 진행
  (PC와 모바일을 동시에 퍼블리싱하며 작업 → 모바일 사이즈부터 작업을 끝낸 뒤 PC 사이즈 진행)
- 3. 새로 알게 된 부분 등은 블로그에 작성하여 정리 <u>❷ link</u>
- 4. 웹접근성 / 웹표준 / 크로스 브라우징 확인