

CT玩起來—以遊戲來培育中小學生的運算思維素養

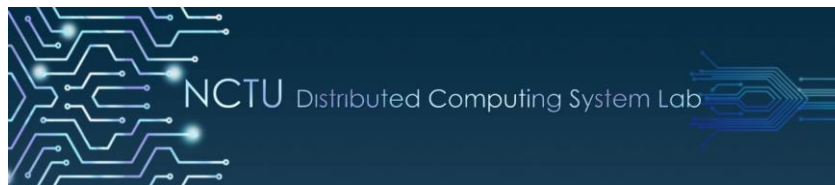
國立交通大學
資訊工程學系
分散式系統實驗室



關於我們

國立交通大學
資訊工程學系
分散式系統實驗室

研究計劃主持人：袁賢銘教授
研究計劃聯絡人：廖家鴻
研究人員：



國立交通大學
National Chiao Tung University

研究緣起



目前在台灣大都是藉由教程式設計來培養「運算思維」，可是有沒有比程式設計更簡單且更有趣的方式？

有沒有可能玩好玩的遊戲就可以提升「運算思維」能力呢？

因此，想通過接下來的活動，來觀察同學們的「運算思維」能力是否也能提升。

研究目的



想了解「能否透過與程式設計無關的活動，就能有效培育中小學生的運算思維？」

什麼是運算思維



運算思維讓我們能擁有電腦科學家面對問題時所持有
一種的思維模式

實驗流程

第一週

時間	活動
12分鐘	流程說明 & 同意書
30分鐘	前測評量
10分鐘	休息
13分鐘	遊戲說明
32分鐘	進行遊戲
3分鐘	第一週總結

第二週

時間	活動
5分鐘	競賽遊戲說明
30分鐘	競賽遊戲
10分鐘	問卷填寫
10分鐘	休息
30分鐘	後測評量
15分鐘	運算思維教學 活動總結

