```
定义开头:
加上可执行权限
输出 printf:
变量
从键盘获取值read
查看环境变量 env
```

定义开头:

```
1 #!/bin/bash
2 #注释
3 ehco "hello word !"
```

加上可执行权限

```
1 chmod +x test.sh 加权限
2 ./test.sh #运行
```

输出 printf:

```
#!/bin/sh

2 printf "hello world\n"

3 printf "%-5s %-10s %-4s\n" no name mark

4 printf "%-5s %-10s %-4.2f\n" 1 huang 22.2222

5 printf "%-5s %-10s %-4.2f\n" 2 peng 2334.222

6 printf "%-5s %-10s %-4.2f\n" 3 yijie 1.23456
```

结果:

```
1 [root@iZuf6gy6qwvkl6k8vp21vrZ script]# ./printf.sh
2 hello world
3 no name mark
4 1 huang 22.22
5 2 peng 2334.22
6 3 yijie 1.23
```

变量

定义变量

变量名=变量值

如: num=10

引用变量

\$变量名

unset: 清除变量值

从键盘获取值read

```
1 #!/bin/sh
2 num=10
3 echo "num=$num"
4 read -p "请输入num的值: " num
5 echo "num=$num"
```

结果:

```
1 [root@iZuf6gy6qwvkl6k8vp21vrZ script]# ./text02.sh
2 num=10
3 请输入num的值: 100
4 num=100
```

查看环境变量 env

导出环境变量

1 source 脚本文件