

# 課題3 (加点对象, 提出自由)

- figure.jpgで描かれている四つの図形を  
それぞれの色で塗りつぶすプログラムを書け
  - 正方形: (255, 0, 0)
  - 長方形: (0, 0, 255)
  - 円: (255, 0, 255)
  - 星: (128, 0, 128)
- 提出ファイル名:
  - プログラム: 08\_03\_学籍番号.cpp
  - 結果画像: 08\_03\_result\_学籍番号.jpg

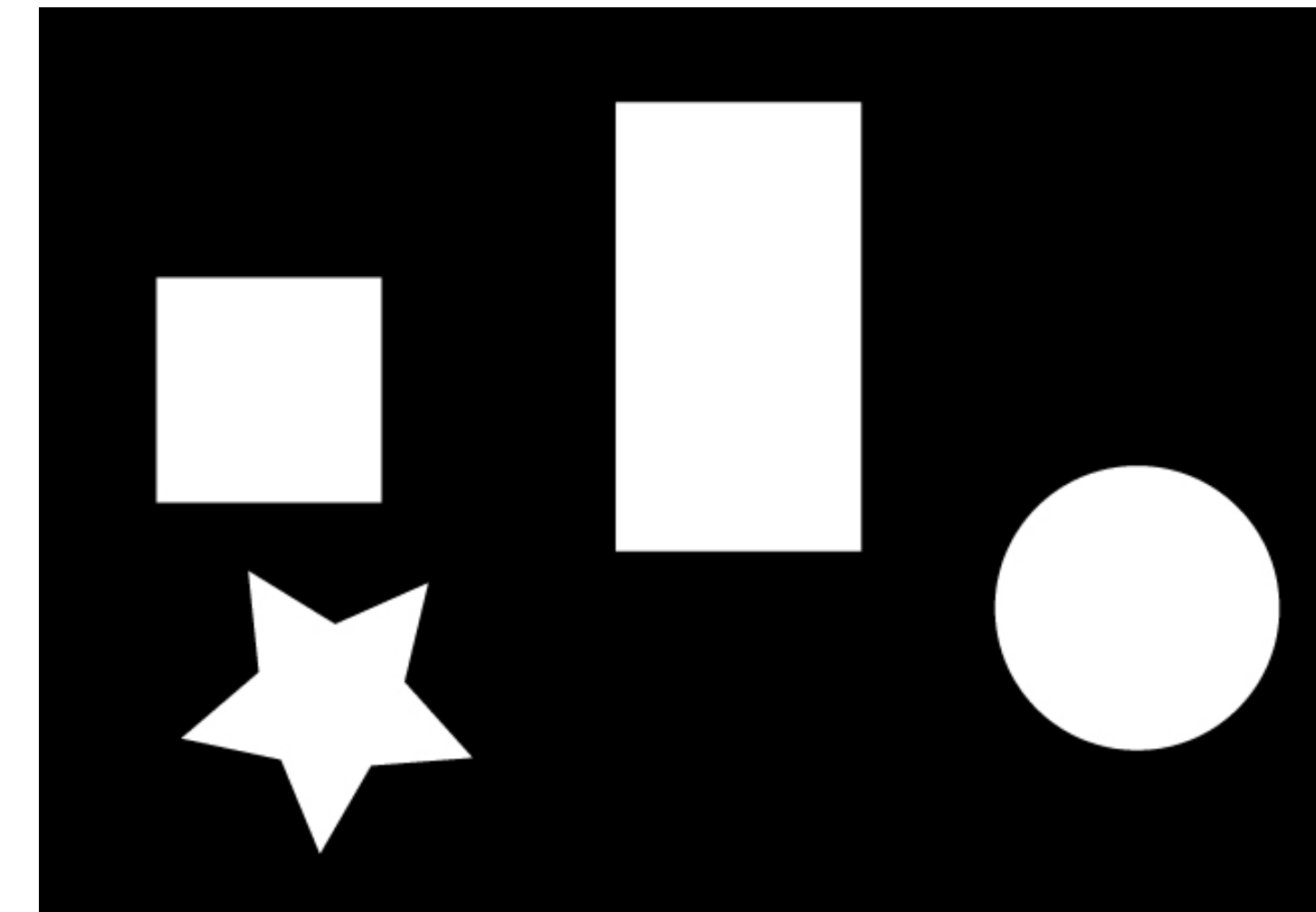
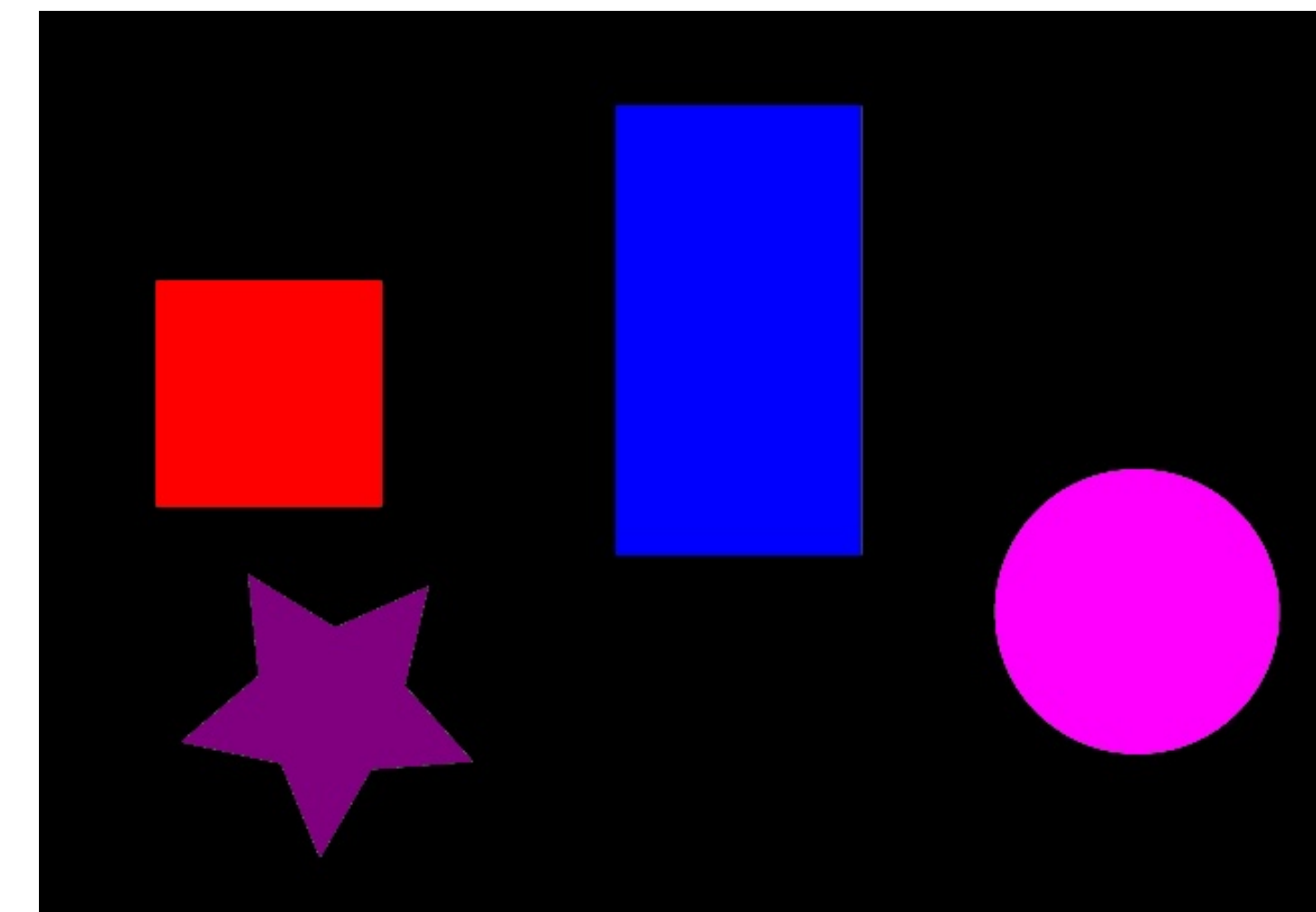


figure.jpg



結果画像

# 課題3のヒント

- 傾きのない四角形の場合，  
輪郭とバウンディングボックスの面積はほぼ同じとなる．
  - － 課題3の場合，400画素未満の誤差がありました
- 戦略としては以下がおすすめです．
  1. 四角形の判定
    1. 正方形の判定: true → 描画，continue;
    2. 長方形の判定: true → 描画，continue;
  2. 円の判定: true → continue
  3. そのほか