

輪郭の記述方法

- 輪郭N画素分のX・Y座標値N組を並べる $(x_1, y_1), \dots, (x_N, y_N)$

1024x1024画像(1Mbit)の場合のデータ量 = $N \times 20 \text{ bit}$

$$(1024 = 2^{10}) \Rightarrow (x, y) : (10+10) \text{ bit}$$

- 追跡方向(0~7)を並べる (チェーンコード) + 始点(X・Y)

1024x1024画像の場合のデータ量 = $(N-1) \times 3 \text{ bit} + 20 \text{ bit}$

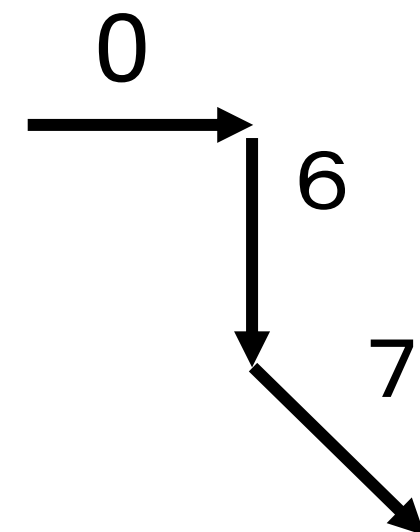
3	2	1
4	C	0
5	6	7

チェーンコード

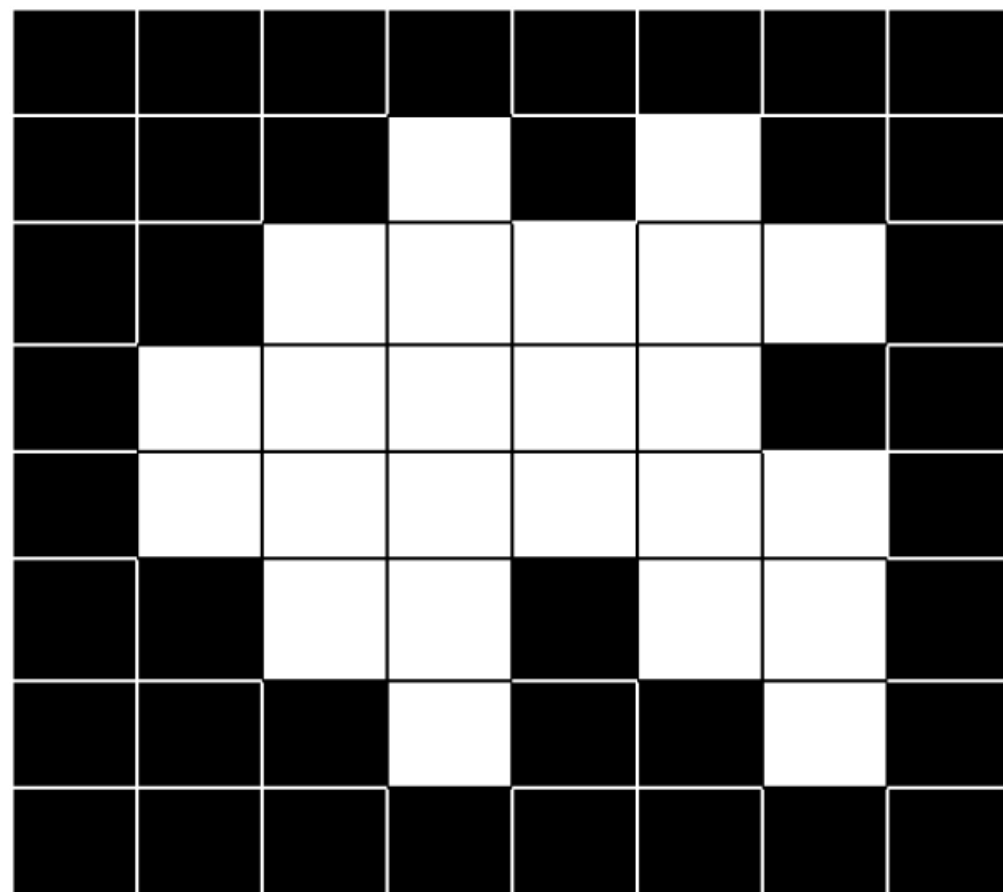
(=方向指数系列)

0~7: 追跡方向

(3bit) (教科書p.76 要訂正)



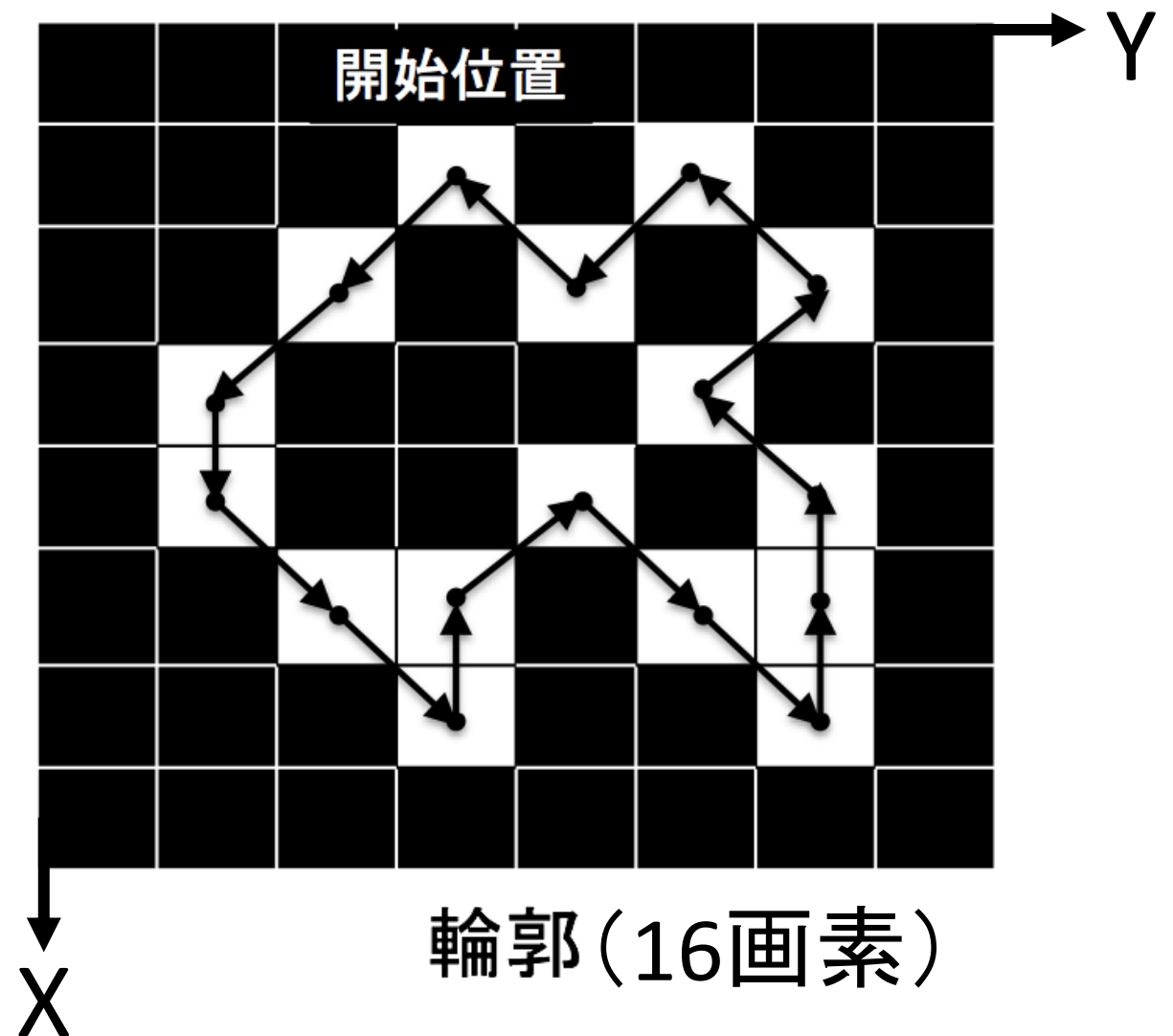
追跡結果



8x8 二値画像 (64bit)



輪郭
追跡



X・Y座標列: (2,4) (3,3) (4,2) (5,2) ・ ・ (2,6) (3,5)
(16 x 6 = 96) bit

チェーンコード: {5,5,6,7,7,2,1,7,7,2,2,3,1,3,5,3}
(15 x 3 + 6 = 51) bit

3	2	1
4	C	0
5	6	7