

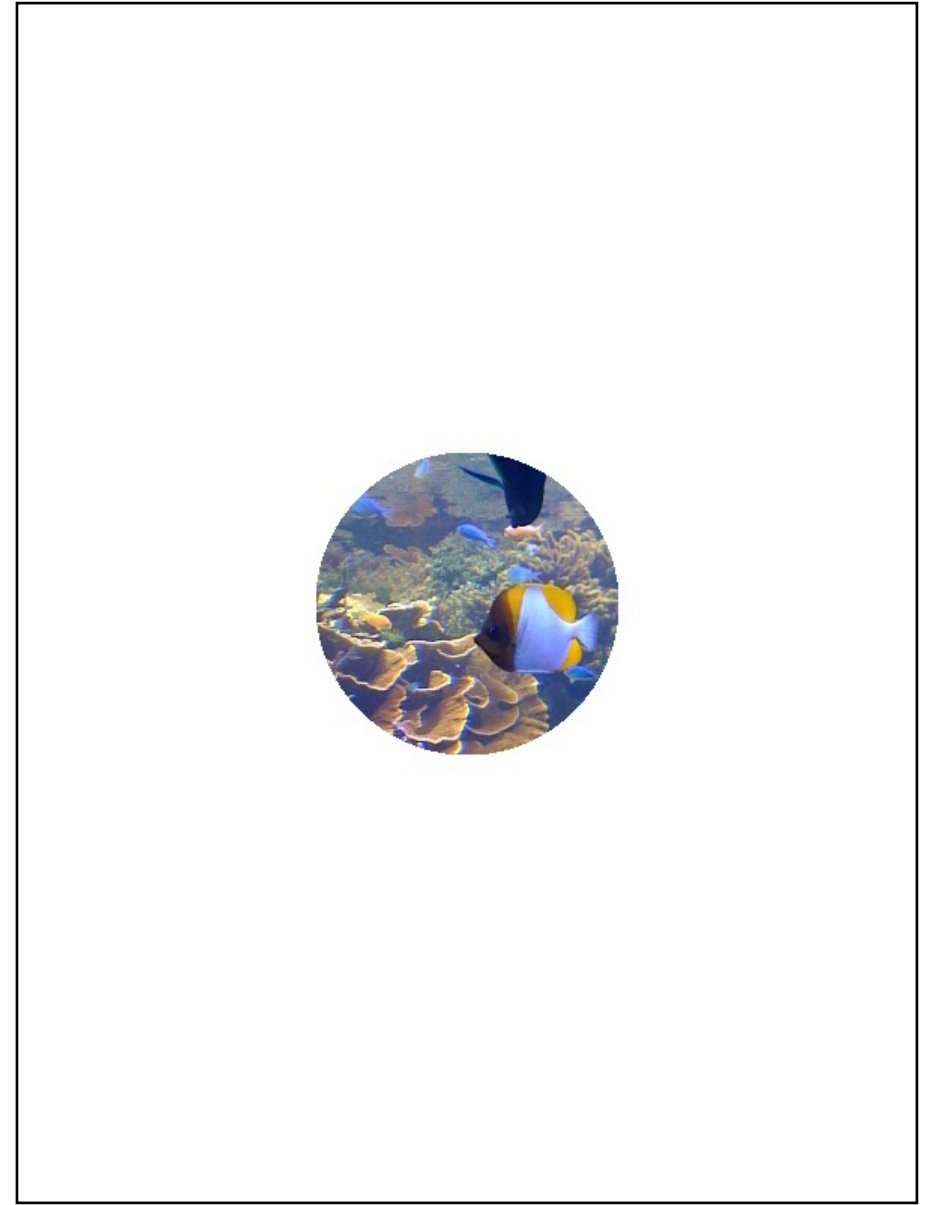
課題1 (画素値の設定)

- プロジェクト名: 02_01_x19000
- 提出ファイル名: 02_01_x19000.zip
 - main.cpp (エイリアスと間違えない)
 - x19000.jpg (pngなどでもよい)
 - ファイル名を自身の学籍番号に変えること
- 画像を読み込み, 中心座標から半径100画素以上離れた場合に白色とせよ.

課題1の回答例



入力



出力

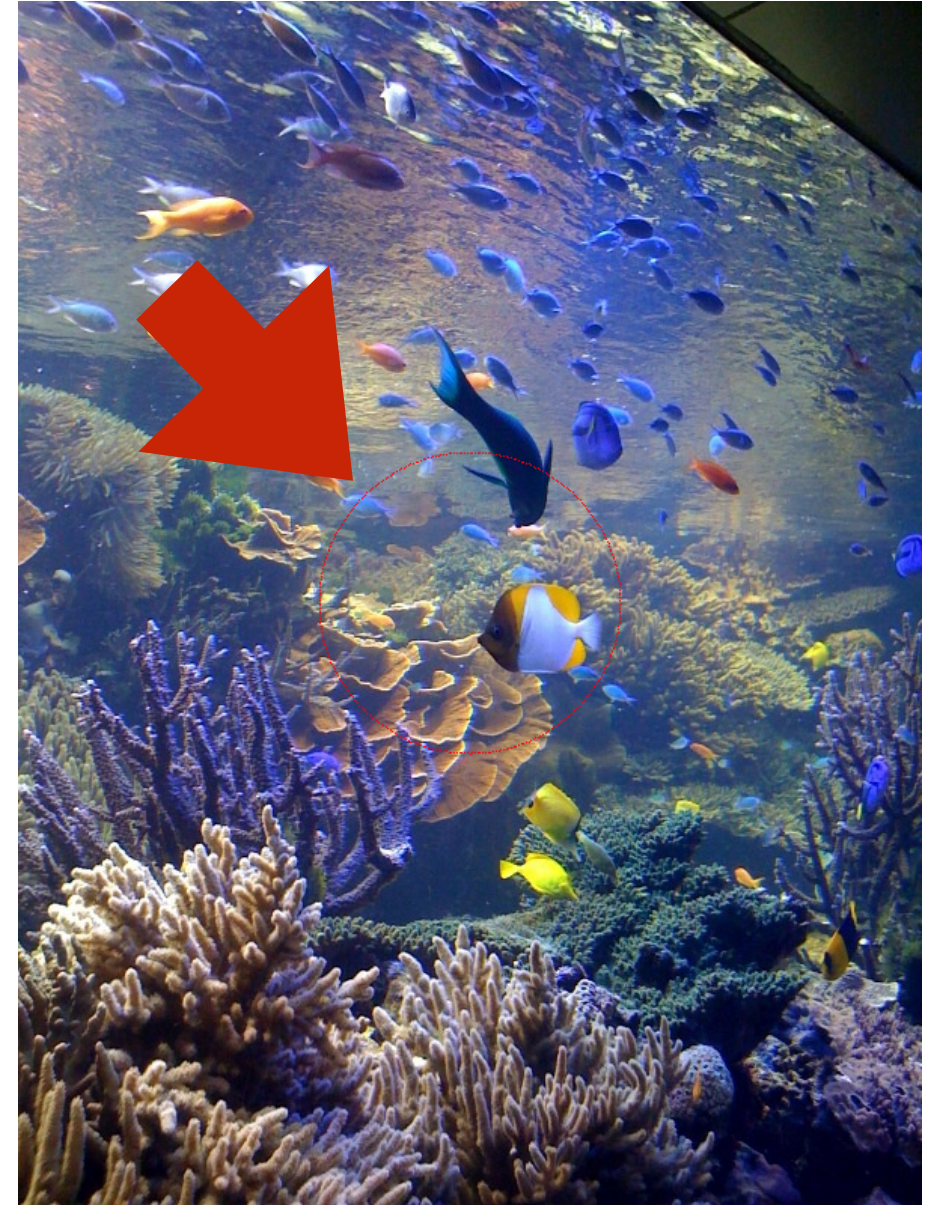
課題1のヒント

- 画像の中心座標を求める
 - `src_img.cols`: 幅
 - `src_img.rows`: 高さ
- 対象画素と中心座標の距離を計算する
 - 三平方の定理を利用する.
- 距離が閾値以上の場合は白色,
閾値未満は入力画像の画素値を入力する

課題2

- 画像を読み込み, 半径100 (太さ1) の赤円を描け. ただし, `cv::circle`のようなOpenCVの円描画関数を使用しない.
- プロジェクト名: 02_02_k19000
- 提出ファイル名: 02_02_k19000.zip
 - main.cpp (エイリアスと間違えない)
 - k19000.jpg (pngなどでも可)
- 方法1: `sin`, `cos`の利用. 角度 (0-360)のループ
- 方法2: 課題1のように距離の利用. 若干の誤差は許容

課題2の回答例



課題3

- 画像を読み込み, 半径100 (太さ**5**) の赤円を描け. ただし, `cv::circle`のようなOpenCVの円描画関数を使用しない.
- プロジェクト名: 02_03_k19000
- 提出ファイル名: 02_03_k19000.zip
 - main.cpp (**エイリアスと間違えない**)
 - k19000.jpg (pngなどでも可)
- 若干の誤差は許容