

贪吃蛇称霸世界项目项目集成测试说明书

作者: 202056304 李瑞彬

202056330 王欣宇

202056314 袁金宇

文档变更记录

日期	版本号	修订内容	修订	审核
2022.5.11	V1.0	填写引言、项目概述、游戏策划、项目进度安排。	王欣宇 袁金宇 李瑞彬	李瑞彬
2022.5.15	V1.1	填写引言、项目概述、项目用例描述。	王欣宇 袁金宇 李瑞彬	李瑞彬
2022.6.14	V1.2	填写引言、项目概述、项目设计思想, 系统总体设计, 系统接口设计, 系统数据结构设计, 系统运行设计, 系统出错设计, 附录	李瑞彬 王欣宇 袁金宇	李瑞彬
2022.6.15	V1.3	填写引言, 系统结构, 系统功能模块	李瑞彬 王欣宇 袁金宇	李瑞彬
2022.6.16	V1.4	填写引言, 测试程序版本, 模块描述, 测试用例	李瑞彬 王欣宇 袁金宇	李瑞彬
2022.6.18	V1.5	填写引言、测试程序版本、测试用例设计、附录	李瑞彬 袁金宇 王欣宇	李瑞彬

1. 引言

通过与多位软件使用者进行全面深入地探讨和分析, 并完成《贪吃蛇游戏》市场的前期调查后, 提出了这份软件需求分析说明书。此需求分析说明书对《贪吃蛇游戏》软件做了全面细致的用户需求分析, 明确所要开发的游戏软件应具有的功能、性能与界面, 使系统分析人员及软件开发人员能清楚地了解用户的需求, 并在此基础上进一步提出概要设计说明书和完成后续设计与开发工作。

2. 测试程序版本

Microsoft Visual Studio 2019 + Windows10

3. 测试用例设计

3.1 内容描述

子系统编号	子系统名称	组件
1	FrmPwdCheck: btOK_Click	textBox_pwd MessageBox.Show
2	FrmPwdCheck: btOK_Click	MessageBox.Show
3	Form1:btEnter_Click	label_level、 label_money label_Select、btSign btEnterGame、 comboBox1
4	Form1:Form1_Load	btStart、timer1
5	Form1:timer1_Tick	GameOver()、 GamePlay()
6	Form1:btStart_Click	timer1、 snake.Draw food.Draw、
7	Form1:Form1_KeyDown	snakeDirection
8	Form1:btEnterGame_Click	label_*、 button_*
9	Form1:btSign_Click	MessageBox.Show、 label_money
10	Form1:comboBox1_SelectedIndexChanged	comboBox1、 timer1
11	Form1:button_return_Click	label_*、 button_*

3.2 测试接口描述

接口编号	接口名称	调用模块	被调用模块
1	FrmPwdCheck: btOK_Click	无	Form1:btEnter_ Click
2	FrmPwdCheck: btCancel_Click	无	Form1:btEnter_ Click
3	Form1:btEnter_Click	FrmPwdCheck: btOK_Click Form1:btSign_Click Form1:comboBox1_ SelectedIndexChanged	无
4	Form1:Form1_Load	无	无
5	Form1:timer1_Tick	GameOver()、 GamePlay() Form1:Form1_ KeyDown Form1:btEnterGame_ Click	Form1:btStart_ Click
6	Form1:btStart_Click	Form1:timer1_ Tick	btEnterGame_Click
7	Form1:Form1_ KeyDown	无	Form1:timer1_Tick
8	Form1:btEnterGame_ Click	Form1:btStart_ Click Form1:button_ return_Click	Form1:timer1_Tick

9	Form1:btSign_Click	无	Form1:btEnter_Click
10	Form1:comboBox1_SelectedIndexChanged	无	Form1:btEnter_Click
11	Form1:button_return_Click	Form1:btEnter_Click	Form1:btEnterGame_Click

3.3 测试顺序描述

3.3.1 集成描述

接口编号	接口名称	接口调用顺序
3	Form1:btEnter_Click	FrmPwdCheck: btOK_Click——>Form1:btSign_Click ——>Form1:comboBox1_SelectedIndexChanged
5	Form1:timer1_Tick	Form1:btEnterGame_Click——>GamePlay() ——>Form1:Form1_KeyDown——> GameOver()
6	Form1:btStart_Click	Form1:timer1_Tick
8	Form1:btEnterGame_Click	Form1:btStart_Click——>Form1:button_return_Click
11	Form1:button_return_Click	Form1:btEnter_Click

3.4 测试用例

3.4.1 接口 1 测试用例

测试用例编号	输入/操作	预期结果	实际结果
1	FrmPwdCheck: btOK_Click	密码正确则登录成功，密码错误则重新登录	达到预期结果

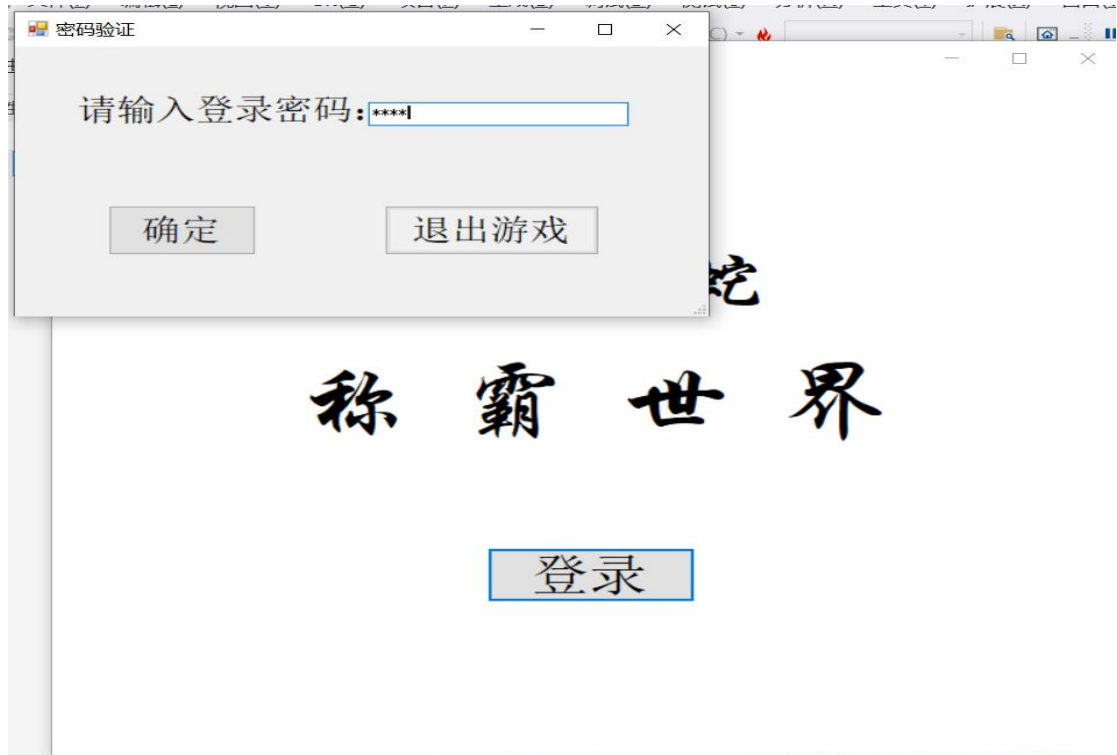
2	FrmPwdCheck: btCancel_Click	取消登录	达到预期结果
3	Form1:btEnter_Click	进入游戏主页面	达到预期结果
6	Form1:btStart_Click	游戏开始	达到预期结果
7	Form1:Form1_KeyDown	蛇移动	达到预期结果
8	Form1:btEnterGame_Click	进入游戏	达到预期结果
9	Form1:btSign_Click	签到获得金币	达到预期结果
10	Form1:comboBox1_SelectedIndexChanged	玩家可自行选择 难度	达到预期结果
11	Form1:button_return_Click	返回大厅	达到预期结果

4. 附录

1. 游戏起始页面



2. 游戏登录页面



2.1 游戏登录失败



2.2 游戏登录失败三次



2.3 游戏登录成功



3. 游戏主页面



4. 签到成功

Form1

等级：8 金币：666

贪吃蛇

称霸

进入游戏

签到成功！恭喜您获得100个金币！

确定

难度选择：简单

签到

5. 难度选择

Form1

等级：8 金币：766

贪吃蛇

称霸世界

进入游戏

难度选择：中等

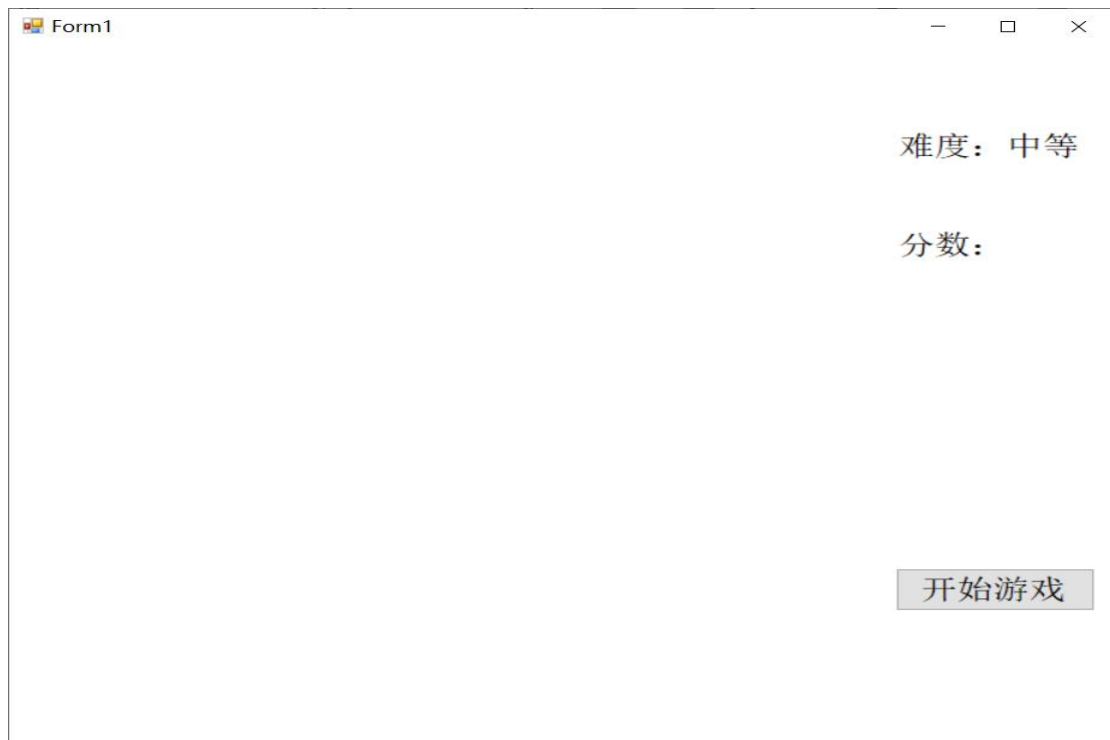
签到

简单

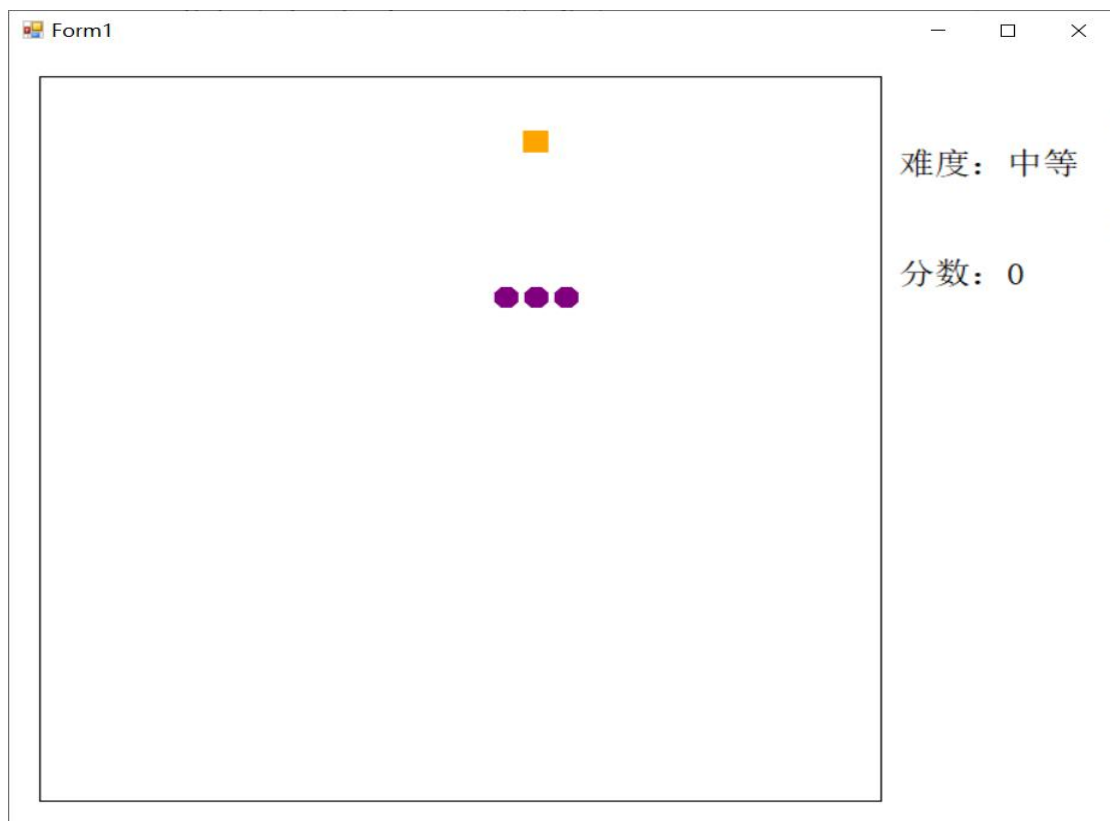
中等

困难

6. 进入游戏



7. 游戏进行中



8. 蛇增长



9. 游戏结束



10. 挑战成功

挑 战 成 功 ！

分数：150

重新开始

返回大厅