

贪吃蛇称霸世界项目单元测试说明书

作者：202056304 李瑞彬

202056330 王欣宇

202056314 袁金宇

文档变更记录

日期	版本号	修订内容	修订	审核
2022.5.11	V1.0	填写引言、项目概述、游戏策划、项目进度安排。	王欣宇 袁金宇 李瑞彬	李瑞彬
2022.5.15	V1.1	填写引言、项目概述、项目用例描述。	王欣宇 袁金宇 李瑞彬	李瑞彬
2022.6.14	V1.2	填写引言、项目概述、项目设计思想，系统总体设计，系统接口设计，系统数据结构设计，系统运行设计，系统出错设计，附录	李瑞彬 王欣宇 袁金宇	李瑞彬
2022.6.15	V1.3	填写引言，系统结构，系统功能模块	李瑞彬 王欣宇 袁金宇	李瑞彬
2022.6.16	V1.4	填写引言，测试程序版本，模块描述，测试用例	李瑞彬 王欣宇 袁金宇	李瑞彬

1. 引言

1.1 编写目的

通过与多位软件使用者进行全面深入地探讨和分析，并完成《贪吃蛇游戏》市场的前期调查后，提出了这份软件需求分析说明书。此需求分析说明书对《贪吃蛇游戏》软件做了全面细致的用户需求分析，明确所要开发的游戏软件应具有的功能、性能与界面，使系统分析人员及软件开发人员能清楚地了解用户的需求，并在此基础上进一步提出概要设计说明书和完成后续设计与开发工作。

1.2 预期读者

本说明书的预期读者为客户、业务或需求分析人员、测试人员、用户文档编写者、项目管理人员。

2. 测试程序版本

Microsoft Visual Studio 2019

3. 模块描述

模块ID	模块名称	方法编号	函数/方法名称	原型	参数	返回值
1	Block	001	Draw clear		Graphics g, Color c	void
2	Snake	002	Draw; Clear; MoveTail; MoveHead; IsTouchMyself	Block	Graphics g, Color c; int[][]mapGrid;	void bool
3	Food	003	Draw NewFood	Block	Graphics g,Color c; int[][];	Void Food

4. 测试用例

4.1 登录测试用例

4.1.1 [登录]

测试编号	函数名	输入数据		期望结果	实际结果
		数据类型	值		
1	Program: Main ()	无	无	进入密码输入页面	进入密码输入页面

4.1.2 [密码登录]

测试编号	函数名	输入数据		期望结果	实际结果
		数据类型	值		
1	btOK_Click	void	无	密码正确 成功登录	密码正确成功登录

4.2 游戏主页面测试用例

4.2.1 [难度选择]

测试编号	函数名	输入数据		期望结果	实际结果
		数据类型	值		
1	comboBox1_SelectedIndexChanged	void	无	选择合适的难度	选择合适的难度

4.2.2 [签到]

测试编号	函数名	输入数据		期望结果	实际结果
		数据类型	值		
1	btSign_Click	void	无	签到成功, 领取金币	签到成功, 领取金币

4.2.3 [进入游戏]

测试编号	函数名	输入数据		期望结果	实际结果
		数据类型	值		
1	btStart_Click	void	无	成功进入游戏	成功进入游戏

4.3 游戏页面测试用例

4.3.1 [开始游戏]

测试编号	函数名	输入数据		期望结果	实际结果
		数据类型	值		
1	btStart_Click	void	无	开始游戏	开始游戏

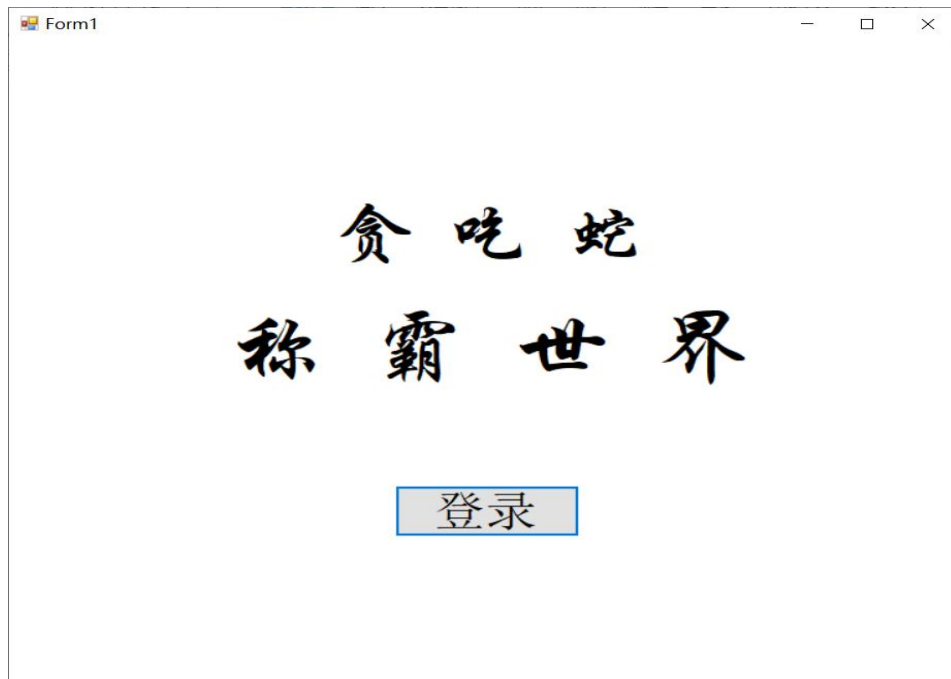
4.4 游戏结束测试用例

4.4.1 [游戏结束]

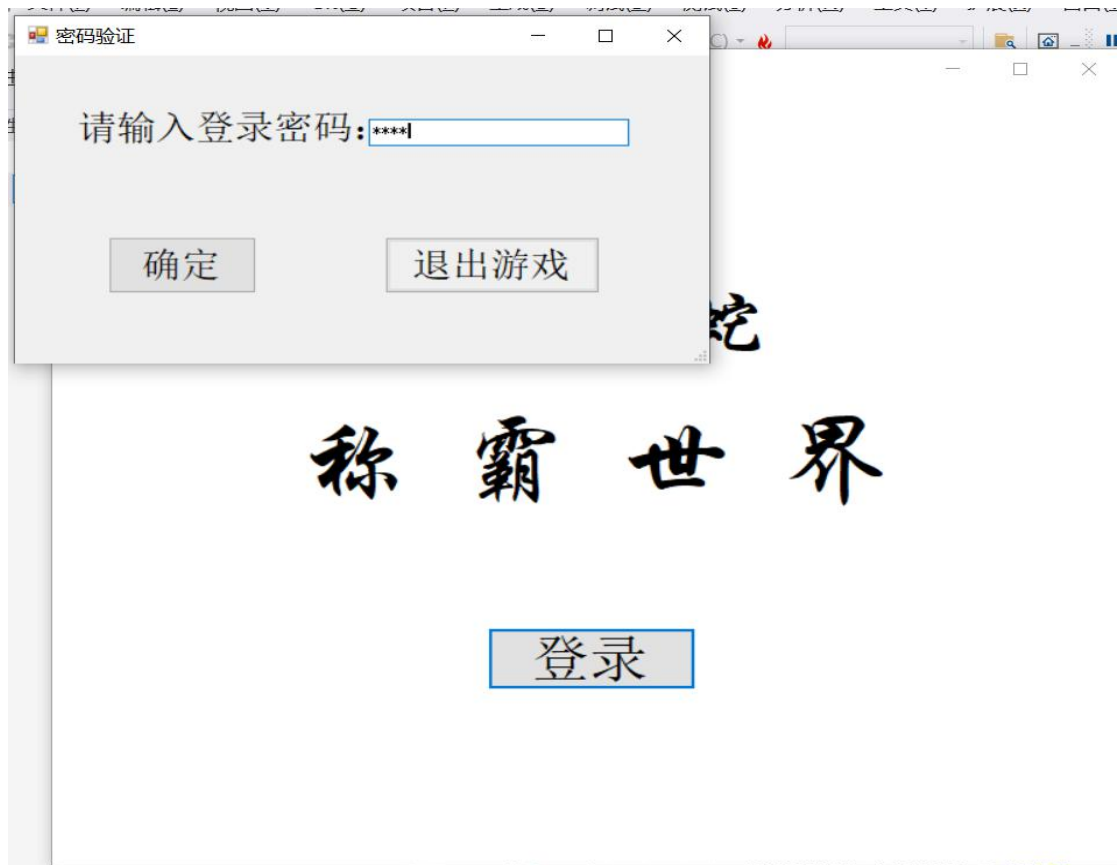
测试编号	函数名	输入数据		期望结果	实际结果
		数据类型	值		
1	GameOver	void	无	重新开始	重新开始
2	button_return_Click	void	无	返回大厅	返回大厅

5. 附录

1. 游戏起始页面



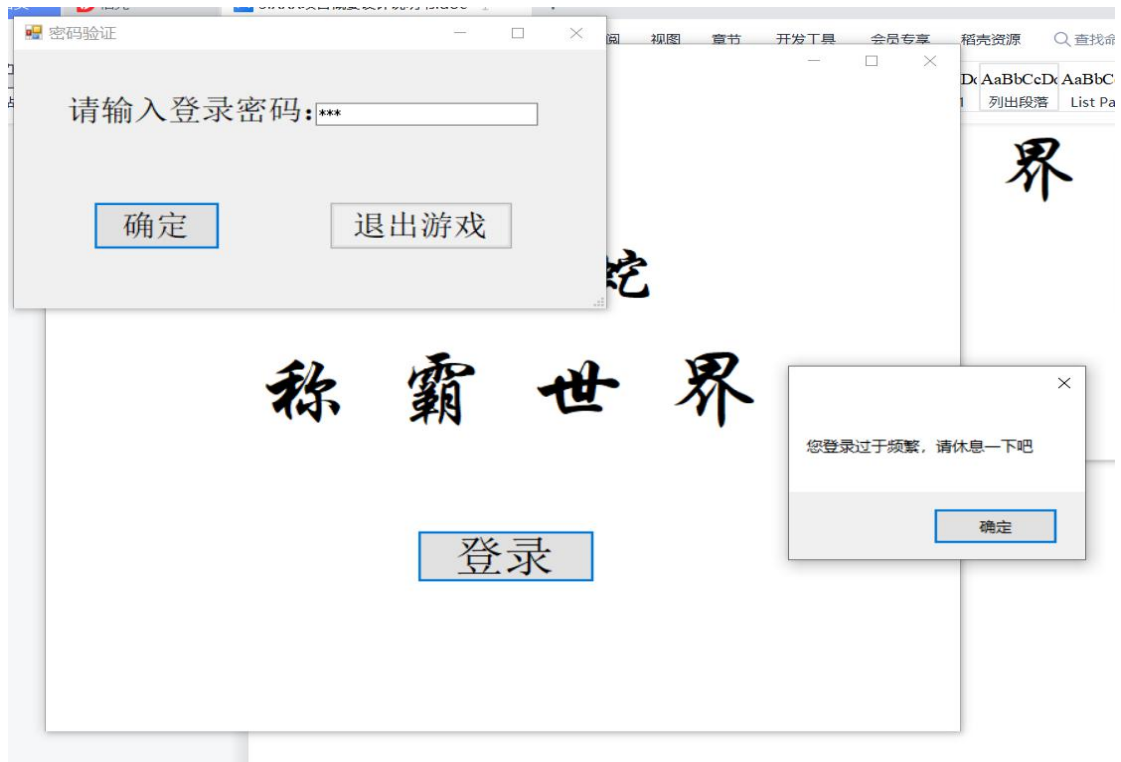
2. 游戏登录页面



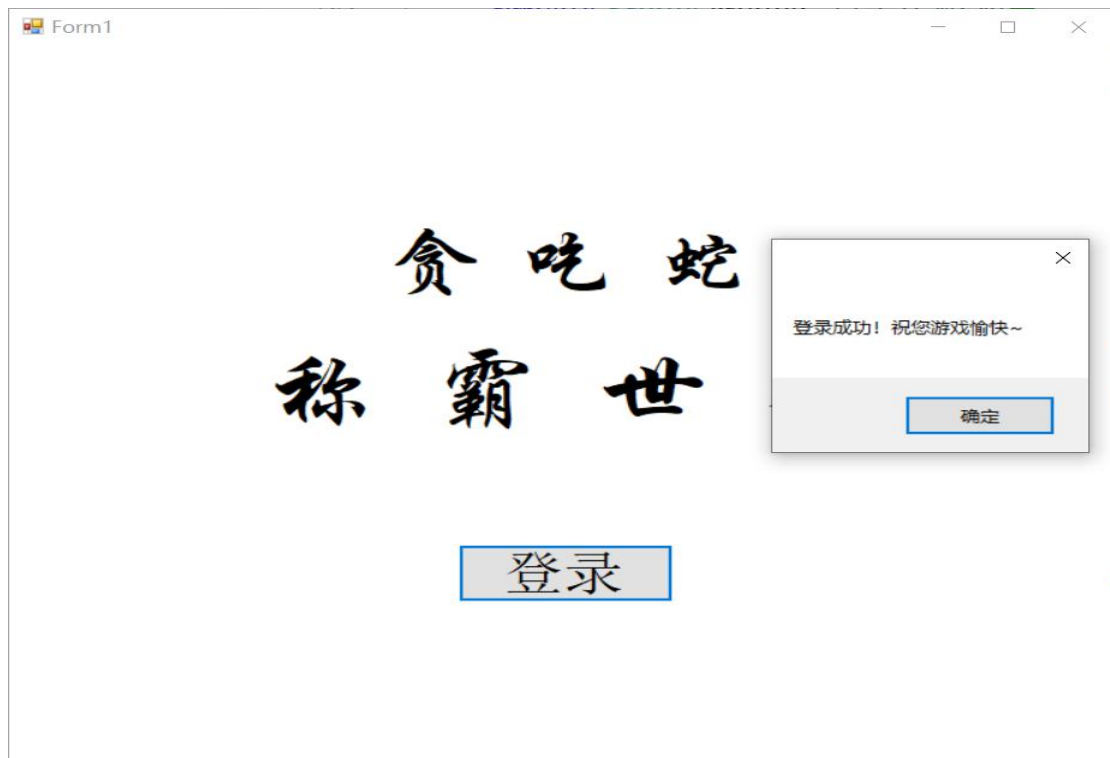
2.1 游戏登录失败



2.2 游戏登录失败三次



2.3 游戏登录成功



3. 游戏主页面

Form1

等级：8 金币：666

贪吃蛇
称霸世界

进入游戏

难度选择：简单

签到

4. 签到成功

Form1

等级：8 金币：666

贪吃蛇
称霸世界

进入游戏

难度选择：简单

签到

签到成功！恭喜您获得100个金币！

确定

5. 难度选择

Form1

等级：8 金币：766

贪吃蛇
称霸世界

进入游戏

难度选择：中等
简单
中等
困难

签到

6. 进入游戏

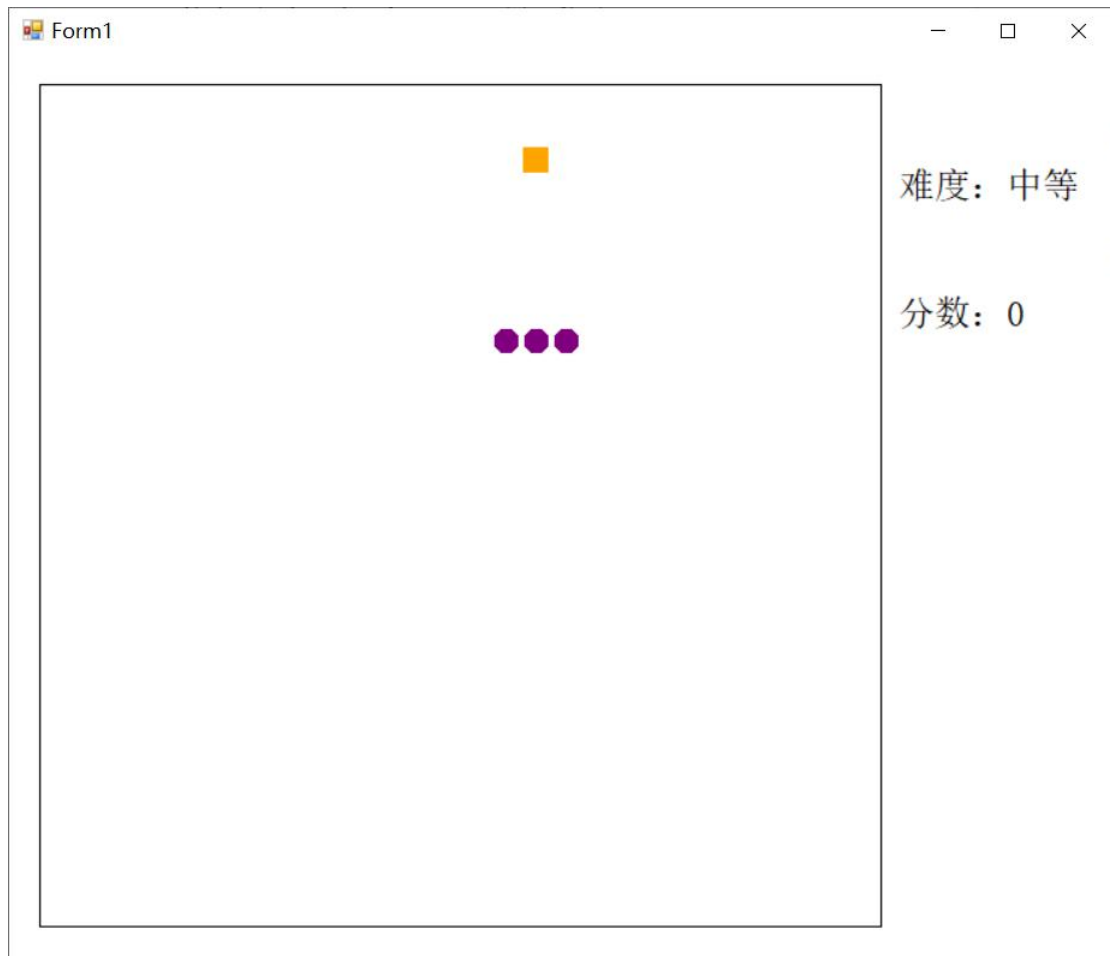
Form1

难度：中等

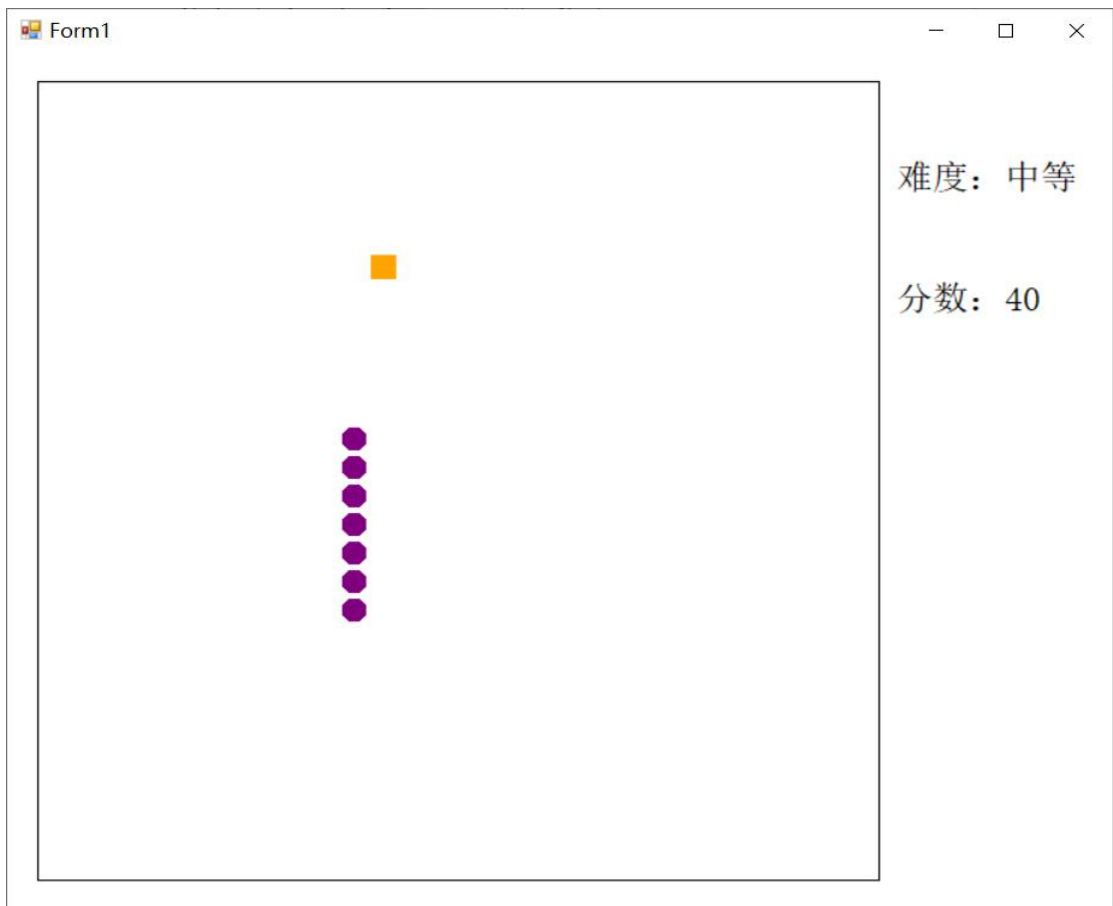
分数：

开始游戏

7. 游戏进行中



8. 蛇增长



9. 游戏结束



10. 挑战成功

挑 战 成 功 ！

分数：150

重新开始

返回大厅