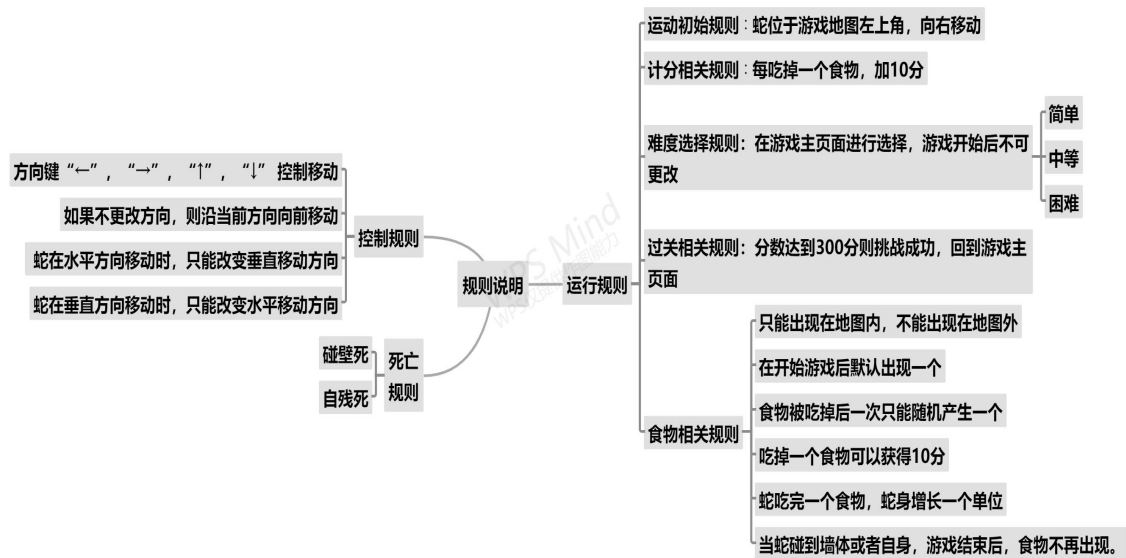


一、贪吃蛇大作战游戏规则



二、游戏用例描述——场景案例

- 1、欢迎界面：玩家进入游戏可看到等级、金币、难度选择、签到、开始游戏、游戏名称
- 2、游戏主页面：地图包含蛇、食物、分数、难度等信息
- 3、蛇的初始位置：地图左上角
- 4、食物的位置：地图内随机产生
- 5、蛇的运动：蛇根据当前蛇头方向向前移动
- 6、蛇的方向控制：根据用户按键调整运动方向：蛇在水平方向移动时，只能改变垂直移动方向；蛇在垂直方向移动时，只能改变水平移动方向
- 7、蛇吃食物：蛇吃掉一个食物后，随机出现一个新的食物，同时蛇身增长一个单位、分数加 10 分
- 8、关卡控制：分数达到 300 分则挑战成功，回到欢迎界面
- 9、死亡控制：碰壁或者自残，游戏结束，回到欢迎界面