



안녕하세요. 좋은 UI를 위해 항상 고민하는 프론트엔드 개발자 김세연입니다.  
밝은 성격으로 원활한 협업 능력을 갖추고 있으며 팀원들과 함께 문제 해결을  
위해 고민하는 과정을 좋아합니다.

## 핵심 경험

- React, Redux를 활용한 웹 어플리케이션 개발 및 CRUD.
- 컴포넌트 유지보수 통해 새로운 기능에 기존 컴포넌트를 재사용한 경험.
- 다양한 React 라이브러리를 사용하여 슬라이더, 그래프, 챗봇 구현.
- 사용자 피드백을 반영하여 어플리케이션 유지보수 경험.

## 프로젝트 경험

### Fun gap ( MBTI 관련 컨텐츠 제공 서비스)

'21.10, 6주, <https://fungap.shop/>

기술: Javascript, JSX, React, Redux, Axios, Socket-io, PostCSS, PWA, AWS EC2, AWS S3, AWS CloudFront, Sentry

- 게시글을 관리할 수 있는 관리자 페이지 CRUD 구현.  
Redux를 활용하여 게시글을 저장하기 전에 한 번 더 검사하고 수정할 수 있도록 미리보기 페이지 구현.
- 추가 콘텐츠로 밸런스 게임 아이디어 제안, 페이지 CRUD 구현.  
게임 결과 데이터를 시각화하기 위해서 Chart.js 라이브러리를 사용한 그래프 구현.  
기본 컴포넌트에 props를 추가하고 미들웨어 부분을 수정해서 게임 페이지에서 재사용할 수 있도록 함.
- 데이터를 리스트 방식이 아닌 채팅 형식으로 보여주기 위해서 react-simple-chatbot 라이브러리를 사용한 챗봇 구현.
- AWS S3를 이용한 이미지 업로드 컴포넌트를 만들어서 사용자 페이지와 게시글 페이지에서 재사용할 수 있도록 함.
- 메인 페이지의 콘텐츠 부분(슬라이더)을 react-slick 라이브러리를 활용하여 구현.
- 구글 로그인을 구현하여 사용자 편의성을 높임.
- 프로젝트의 성과가 잘 보일 수 있도록 프로젝트의 중간, 최종 발표 자료를 문서화함.

## 경력

### '20.01 ~ '20.05 경기도형 대학생 취업브리지, (주)무른모 개발 인턴

- 고객센터에 올라온 개선사항들을 처리함. (퍼블리싱, 서비스 유지보수)
- 문제의 원인을 찾아가는 과정을 통해서 문제 해결 능력을 쌓아가는 경험이 되었음.

## 학력, 교육

### '21.09 ~ '21.12 스파르타코딩클럽 항해99 3기

- React 기본, 심과 과정 이수, 팀 프로젝트 4개 진행

### '15.03 ~ '20.08 한신대학교 컴퓨터공학과 (학점: 3.48)

# 자기소개서

## [팀원들과 소통이 원만하고 함께 문제를 해결해가는 과정을 좋아합니다.]

‘항해99’ 프로그램을 통해서 99일간 다양한 팀원들과 만나면서 협업하고 하고 결과를 만들어냈었습니다. 협업 후 팀원들이 주신 협업에 대한 저의 평가는 7점 만점에 6.4점이었습니다. ‘소통이 잘 되었다.’, ‘팀에 활력을 불어넣어 주셨다’, ‘의견을 잘 들어준다.’ 등등 좋은 평가를 들을 수 있었습니다.

또한 저는 팀원들이 문제에 봉착했을 때 함께 문제를 고민하고 해결하는 것을 좋아합니다. 어디서 문제가 발생했는지 같이 그 원인을 찾아가는 과정과 원인을 찾은 후 해결 방법을 같이 고민하는 과정이 재미있습니다. 또한 팀원들과 서로의 의견을 말하면서 고민하는 시간을 통해서 혼자서는 생각하지 못한 여러 관점을 생각해볼 수 있는 시간이기 때문입니다.

이렇게 팀원들과 소통을 원만하게 잘 할 수 있고 함께 문제를 해결하는 것을 좋아하는 저의 협업 능력을 통해서 앞으로 함께 일할 동료들과 좋은 시너지를 낼 수 있다고 생각합니다.

## [더 좋은 UI 구현을 위해 고민합니다.]

UI를 설계할 때 핀터레스트와 드리블 같은 사이트에서 여러 UI 예시를 접하고 다양한 아이디어를 얻기 위해 노력하고 있습니다. 또한 기존의 UI를 어떻게 개선할 수 있을지 고민하는 것을 주저하지 않습니다.

‘항해99’의 실전 프로젝트를 참여할 때 기존 네비게이션의 디자인과 구성을 더 좋게 바꾸기 위해서, 유명한 어플리케이션의 UI를 수집하고 서로 비교하여 더 좋은 디자인과 구성을 가진 UI를 만들 수 있을지 고민하였습니다. 밸런스 게임 페이지의 결과를 사용자가 더 쉽게 확인할 수 있도록 라이브러리를 사용한 그래프를 구현함으로써 데이터를 시각화할 수 있었습니다. 또한, 프로젝트의 새로운 기능들이 추가되었을 때 기존의 게시글 위주의 메인 화면이 아닌 프로젝트에 있는 주요 서비스들을 모두 보여줄 수 있도록 현재의 레이아웃으로 메인 화면을 다시 구성하였습니다.

이처럼 누군가 시켜서 하는 일이 아닌 스스로 더 좋은 UI에 대해서 고민하고 적용해본 경험들이 쌓이면서 점점 더 좋은 UI를 구현할 수 있는 프론트엔드 개발자로서 성장할 수 있다고 생각합니다.