

Formatif 6 - 420-355-LI (A22)

jQuery

Objectifs

- Utilisation des objets et des fonctionnalités de jQuery
- Création de programmes JavaScript plus concis grâce à jQuery
- Utiliser des « threads » et des animations
- Utiliser si possible des fonctions fléchées
- Utilisation du débogueur

Lecture

- De Pierre Giraud : <https://www.pierre-giraud.com/jquery-apprendre-cours/>
- Lire les notes de cours et lire les chapitres 1 à 15 sur les bases de jQuery de Pierre Giraud.
- Comprendre les exemples de jQuery fournis par votre professeur et Pierre Giraud avant de commencer.
- Pour aller plus loin, lire les chapitres 16 à 19 sur les effets et les animations de Pierre Giraud.
- Comme référence JS versus jQuery : <https://webdesign.tutsplus.com/articles/essential-cheat-sheet-convert-jquery-to-javascript--cms-35633>

Conditions et remise

- Remettre le projet PhpStorm « **Votre Nom – Formatif 6 – A22** » produit dans ce formatif, dans le dossier du « Formatif 6 » selon votre groupe. Le dossier « Formatif 6 » est dans le dépôt sur le réseau du département dans le dossier « 420-355-A22 ».

Travail à faire

Avant de commencer, créez un projet dans « PhpStorm » du nom de « **Votre Nom – Formatif 6 – A22** ».

jQuery - sélecteurs et événements

À faire avant le TP 2

1. Réaliser le « quiz » sur jQuery à partir du site de W3Schools
Dans le but de voir si vos lectures ont porté fruit, répondez au « quiz » suivant : https://www.w3schools.com/jquery/jquery_exercises.asp.
2. Refaire « Formatif 5 » no 1, 2 et 3 à l'aide du jQuery
Reprendre le code que je vous ai fourni comme solution pour le formatif 5 et remplacer, le mieux possible, les accès au DOM (lecture/écriture) et les événements par du jQuery. En fait, adapter le code en utilisant du jQuery pour qu'il devienne de nouveau fonctionnel.

jQuery – animations, effets et « thread »

À faire en parallèle avec le TP 2

3. Plus loin, réalisation d'une galerie de photo en jQuery

Il s'agit de créer un petit diaporama jQuery permettant le défilement des images et des actions demandées en respectant les directives suivantes :

- Le code doit utiliser majoritairement du jQuery.
- Vous avez une image à l'écran à l'ouverture avec une description.
- Les images défilent automatiquement une à la fois et en boucle.
- Ajouter un écouteur sur les images grâce à jQuery. Si l'utilisateur clique sur une image, l'animation s'arrête et l'image sélectionnée apparaît en plus gros plan.
- Lorsque l'utilisateur appuie sur ESC (la touche du clavier), l'image reprend sa taille et l'animation reprend.