# Анимации для StudentsMath

## Главная

1. Общее
   1. Буквы оранжевого цвета переходят из него в #e67e22 и обратно
   2. Кнопки делают переход ( если делают ) только через 0.5с после своей анимации
2. Блок “Хедер”
   1. При нажатии на кнопку вход она должна становиться цвета рамки, а при наведении рамка должна увеличиться ( см пример справа от макета)
3. Блок “Что это”
   1. Летающие частицы-квадратики в пределах блока разного размера (15-20px)
4. Блок “Почему именно мы”
   1. По-очередное появление сначала текста слева по абзацам, потом появление схемы справа, также по очереди (сверху-вниз)
5. Блок “Хочешь быстро обучиться?”
   1. По-очередное появление текста сверху и снизу
   2. Частицы как в блоке “Что это”
6. Блок “Начни учиться сейчас”
   1. После появления блока полоса под “Выберите направление’ должна плавно появляться слева направо
   2. Должна быть возможность выбрать одно из окон и после нажать кнопку для перекидывания на вкладку “Задания”
   3. Кнопка “Выбрать” аналогично “Вход”-у в хедере, но стрелка должна двигаться при нажатии
   4. Выбор направления: карточки с фл

## Задания

1. Общее
   1. Все кнопки аналогично хедеру
2. Блок “Выберите тему”
   1. Цвет прогресса меняется с #c0392b (0%) до #27ae60 (100%)
   2. Последний пример - выполненная тема
      1. При нажатии на выполненную тему она снова открывается и может быть повторно пройдена, при этом тест выполнятся не будет
3. Блок “Определения”
   1. Содержит аккордионы с определениями и кнопкой “далее”.
   2. Галочки на аккордионе должны крутиться при его открытии и указывать “Направо” - если он закрыт и “Вниз” - если открыт
   3. Кнопка далее открывает следующий аккордион вниз
   4. При открытии одного аккордиона, другой закрывается
   5. Последний аккордион содержит только кнопку “Ок” , переводящую на следующий блок - формулы
4. Блок “Формулы”
   1. Формулы можно “лайкать”
   2. Кнопка “Ок”переводит на примеры задач - блок “Задачи”
5. Блок “Задачи”
   1. Похож на определения, но имеет кнопку “Вопросы”, которая переводит на страницу, на которой будут вопросы по данной задаче