**1 Постановка задачи**

ООО «Красотка» - магазин по продаже косметики для женщин.

В рамках выполнения задания по учебной практике необходимо разработать основные модули информационной системы для ООО «Красотка»:

* неавторизованный клиент и авторизованный клиент может просматривать товары и формировать заказ;
* менеджер может просматривать товары, формировать и редактировать заказы;
* администратор может добавлять/редактировать/удалять товары, просматривать и редактировать заказы.

Кроме того, разрабатываемая информационная система предполагает установку на терминалах при входе в торговые центры города. На терминале клиент (авторизованный и неавторизованный) может просмотреть товары, сформировать заказ и выбрать удобный для него пункт выдачи.

**2 Структура таблиц в БД**

Таблица 2.1 - Структура таблицы «Author»

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Название поля** | **Тип данных** | **Описание поля** |
| 1 | id\_author | integer | Идентификатор поля. Первичный ключ |
| 2 | name\_author | string(65) | Имя автора |
| 3 | … | … | … |

**3 Схема базы данных**

На рисунке 1.1 представлена схема базы данных и используемые связи.

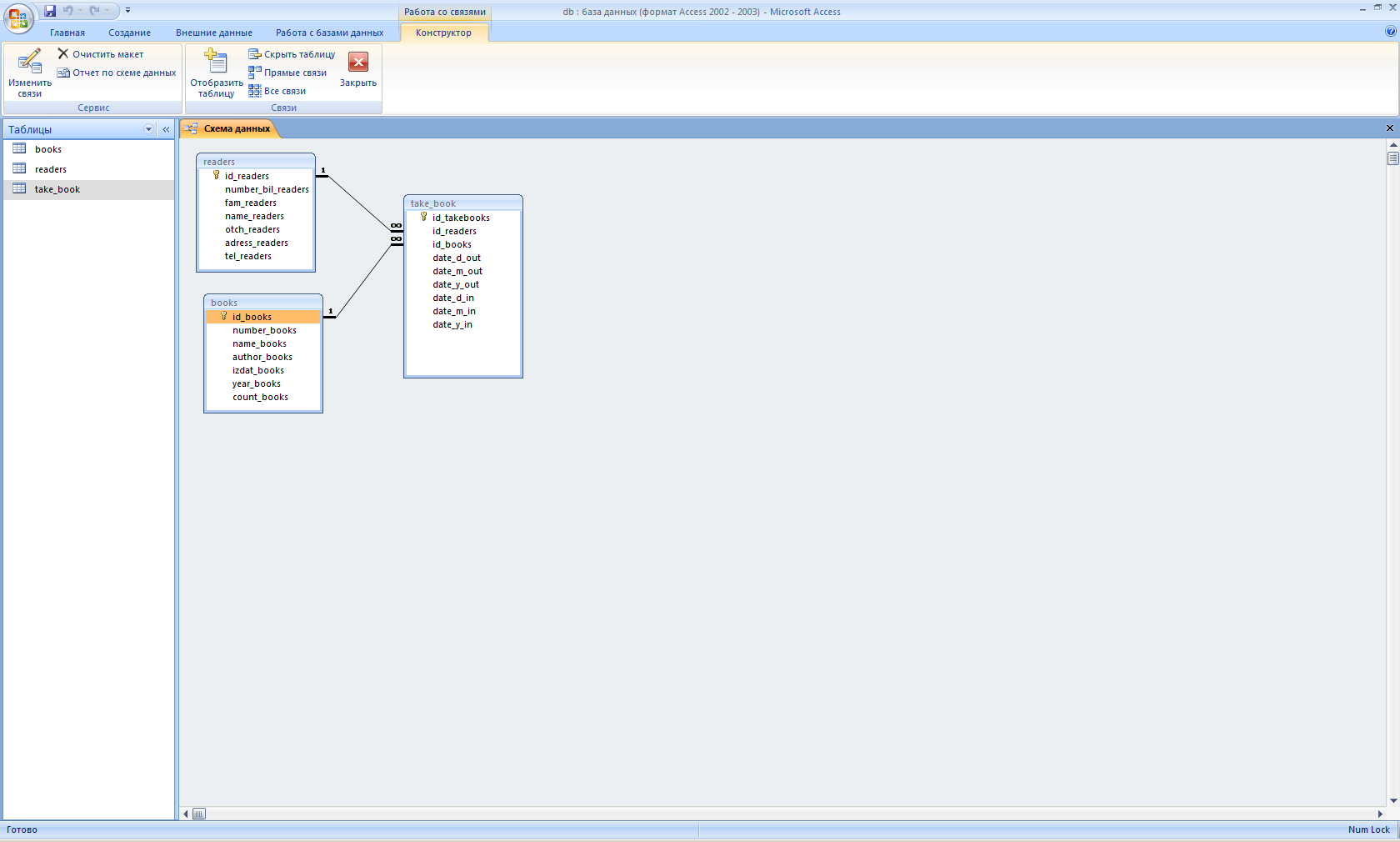


Рисунок 3.1 - Схема базы данных

**4 Описание программных модулей**

В данном разделе необходимо отобразить все формы Ваше информационной системы.

Главная форма программы представлена на рисунке 1.2.

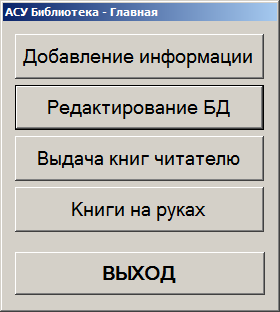


Рисунок 1.2 – Главная форма программы

Форма добавления данных в таблицы представлена на рисунке 4.2.

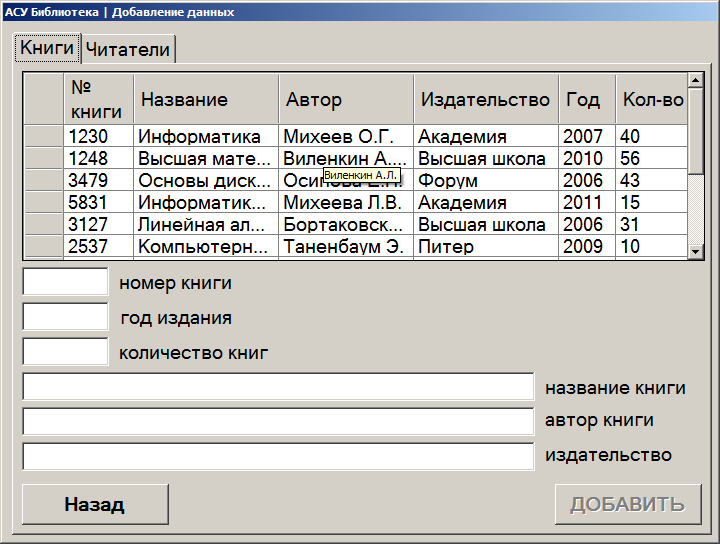


Рисунок 1.3 – Форма добавления информации в базу данных

**5 Листинг программы**

**MainForm.cs** – главная форма [пишем название формы и краткое описание. Вставляем листинг всех форм и кода! Обязательно наличие комментариев!!!!!! Размер шрифта для оформления листинга можно установить в 10. Шрифт использовать только Courier New]

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Text;

using System.Windows.Forms;

namespace app\_exDB

{

public partial class MainForm : Form

{

public MainForm()

{

InitializeComponent();

}

//кнопка для перехода на форму редактирования данных

private void qEdit\_Click(object sender, EventArgs e)

{

EditForm editForm = new EditForm();

this.Visible = false;

editForm.ShowDialog();

}

//кнопка для перехода на форму добавления данных

private void qAddForm\_Click(object sender, EventArgs e)

{

AddForm addForm = new AddForm();

this.Visible = false;

addForm.ShowDialog();

}

//кнопка для выхода из приложения

private void qExit\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Application.Exit();

}

private void qTakeBook\_Click(object sender, EventArgs e)

{

TakeBookForm takeBook = new TakeBookForm();

this.Visible = false;

takeBook.ShowDialog();

}

private void qZapros\_Click(object sender, EventArgs e)

{

ZaprosForm zapros = new ZaprosForm();

this.Visible = false;

zapros.ShowDialog();