

사람들이 마주한 상황에 공감하며 다양한 이들의 생각과 행동을 긍정적으로 변화시키는 실용적인 제품을 디자인하고자 합니다.

자율과 책임이 공존하는 문화를 경험하며 빠른 시도와 실패 속에서 얻은 통찰력과 배움을 나누고 싶습니다.

큰 규모의 팀에 속해서 많은 사람들에게 영향력을 미치는 서비스를 만들며 기업과 개인의 성장을 함께 도모하고 싶습니다.

효율적인 디자인 컴포넌트를 활용하여 화면 뿐만 아니라 사용자가 마주하는 화면 너머의 사용자 경험까지도 설계해보고 싶습니다.

경력

CirrusABS

소프트웨어 개발자 (Backend) 포트웨인, 인디애나, 미국

2020년 1월 - 2023년 1월 (약 3년)

Fortune 500대 기업을 포함한 고객들이 MarketSnare라는 마케팅 자동화 도구를 통해 규모에 맞게 다양한 지역에 대한 맞춤형 지정으로 지역 웹사이트를 구축하고, 시장 가시성을 증가시켜 사업 문제를 해결하고 쉽게 다수의 웹사이트를 한번에 관리하도록 도왔습니다.

Microsoft ASP.NET 프레임워크를 기반으로 한 웹 솔루션을 개발하였습니다.

더 나은 웹 성능을 위한 정적 페이지 캐싱 및 자동 문서 공유 시스템을 구현했습니다.

Purdue University Fort Wayne

웹 개발자 (Frontend) 포트웨인, 인디애나, 미국

2019년 11월 - 2019년 12월, 2018년 5월 - 2018년 12월 (약 1년)

생물학과와 컴퓨터과학과의 요구 사항에 맞게 웹사이트의 UI 를 재설계하고 HTML, CSS, JavaScript 를 사용해 프론트엔드 웹 개발을 수행했습니다.

NAVER 커넥트 재단

콘텐츠 개발 인턴 서울, 대한민국

2017년 10월 - 2017년 12월

IT 온라인 교육 프로그램 'BoostCourse'의 설계 단계에서 국내외 사례 연구를 통해 소프트웨어 교육 사업 운영을 설계하고 기획했습니다.

관련 봉사경험

UX/UI 디자인 활동

유엔지속가능발전해법네트워크 (UN SDSN) Youth 2021년 - 2022년

Figma와 Webflow를 활용하여 Seedfund 웹 프로젝트의 프로토타입을 제작했습니다.

Go Laadli (미국 오하이오 인권 비영리단체) 2021년

젊은 여성 교육에 투자 및 참여를 독려하기 위한 Lead Like a Girl Challenge 웹페이지의 UX와 UI 디자인을 수행하고, 이전 웹사이트의 기능 및 접근성 개선을 조언했습니다.

발표 연사

“UX design for web developers” 2022년 4월 8일

일리노이 주립대학교 웹 컨퍼런스(WebCon), 샴페인, 일리노이, 미국 (가상)

“Journey on Automated Software Engineering” 2019년 12월 13일

CS 36000 소프트웨어 엔지니어링 수업 - Guest Lecture, 포트웨인, 인디애나, 미국

학생 자원 봉사

ACM 사용자 인터페이스 소프트웨어 및 기술 (UIST) 심포지엄 2020년-22년

ACM 컴퓨팅시스템에서의 인간적 요인 (CHI) 컨퍼런스 2021년

IEEE/ACM International Conference on Software Engineering 2020년

기술 및 도구

UX 사용자 인터뷰, 사용성 테스트, 정보 탐색 전략, 정보구성력, 비판적 사고, 브레인스토밍, 와이어프레임 제작

UI Figma, XD, Miro, Photoshop, Illustrator, InVision, Balsamiq, Proto.io, Prototyping, Visual Communication

Programming C#, ASP.NET, HTML, CSS, JS, Java, C++, SQL, XSLT, XML, JSON, Git, IIS, Web & Game 개발, VR, Unity

학력

복수학위장학생

서울여자대학교

GPA: 3.97/4.5

2014년 3월 - 2020년 2월

서울, 대한민국
컴퓨터과학 학사 (B. E.)

Purdue University Fort Wayne

GPA: 3.71/4.0

2018년 1월 - 2019년 12월

포트웨인, 인디애나, 미국
컴퓨터과학 학사 (B. S.)

수상내역

ACM UIST 여행 기금 보조금 \$1,338 2022년 10월

전산기계협회 (Association for Computing Machinery) SIG 서비스 사무국

Hack for Humanity 해커톤 - 상위 7개 결선 진출 2021년 10월

Arizona State University & StateFarm

Flipping Finance Challenge 2021 - 1&2위 수상 \$270 2021년 2월

Indiana Bond Bank

학생 멘토링 워크샵 (SMeW) \$500 2020년 2월

소프트웨어 엔지니어링에 관한 IEEE/ACM 국제 회의 (ICSE 2020)

여행 기금 보조금 (Grant) \$1,164.83 2019년 10월

Purdue University, IEEE/ACM 자동화 소프트웨어 엔지니어링 학회 (ASE 2019)

시니어 캡스톤 디자인 프로젝트 - 우수상 수상 2019년 5월

Purdue University Fort Wayne, 컴퓨터 과학과

Top 50 Award 2019년 4월

Purdue University Fort Wayne Top 50 위원회

학업우수상 (Dean's List & Semester Honors List) 2018-19년

Purdue University Fort Wayne 공학, 기술 및 컴퓨터 과학 단과 대학

복수학위 프로그램 장학금 2년 전액 2018-19년

서울여자대학교 국제협력단

창의성 아이디어 공모전 - 최우수상 30만원 2015년 11월

서울여자대학교 창의성센터 (WOW)

멋쟁이사자처럼 아이디어톤 Top 10 대한민국 대학생 500여명과 함께한 110개 프로젝트 중 2015년 7월

멋쟁이사자처럼 - 프로그래밍 동아리

서울여대 우등 장학금 1년 전액 2014-15년

서울여자대학교 정보미디어대학

수강목록

인간 중심 디자인 개요 | 프로토타이핑 Acumen Academy & IDEO

사용자 경험 디자인 입문 Coursera & Georgia Institute of Technology

CS 36800 인간-컴퓨터 상호작용 Purdue University Fort Wayne

PSY 12000 기초 심리학 | 컴퓨터 및 프로그래밍 과정 Purdue University Fort Wayne