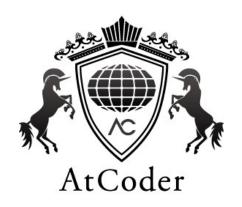
### AtCoder Regular Contest 037 解説



AtCoder株式会社 代表取締役 高橋 直大

#### 競技プログラミングを始める前に



- 競技プログラミングをやったことがない人へ
  - まずはこっちのスライドを見よう!
  - -http://www.slideshare.net/chokudai/abc004



# A問題 全優

- 1.問題概要
- 2.アルゴリズム



- •N科目の試験を受ける
- ・勉強しなければ科目 i では mi 点を取る
- •1分間勉強することで1つの科目の得点を
- •1点上げられる
- ・全科目で80点以上を取るには
- 何分の勉強が必要?
- (科目数) ≤ 25, 1 ≤ mi ≤ 100



- mi が80未満の科目は 80 mi 分勉強する
- ・必要がある
- mi が80以上の科目の勉強時間は 0 分でよい
- 全科目についてこれを合計したものが答え
- 各科目の勉強時間を max(0, 80 mi) と
- 書くこともできる



## B問題 バウムテスト

- 1.問題概要
- 2.アルゴリズム



- •N頂点M辺の無向グラフが与えられる
- このグラフの連結成分のうち木であるもの
- ・ (閉路がないもの)の個数を求めよ
- $N \le 100$ ,  $M \le N(N-1)/2$



- ・複数の異なる方針のうち1つを紹介する
- •とりあえず連結成分を列挙する必要がある
- 「まだ見ていない頂点を選んでそこからDFS
- ・(深さ優先探索)をする」のを繰り返すとよい
- こうして連結成分を得るついでに
- 閉路がないか判定する



- DFSをする上で、無限ループを防ぐために
- 「すでに訪れた」頂点をマークしていき、
- 二度訪れないようにするが…
- •連結成分に閉路がなければ「すでに訪れた
- 頂点にまた訪れようとする」ということが
- ・起こらないので、これで木の判別が可能
- (DFSで直前に訪れた頂点を覚えて
- ・おかないと、誤検知してしまうので注意)



# C問題 壁抜け

- 1.問題概要
- 2.アルゴリズム



• N^2 ます計算(掛け算)をする

- N^2 個の計算結果を昇順に
- •ソートしたとき、小さい方から
- K番目にくる値は?
- N ≤ 30000
- ・(行、列の値) ≦ 10^9

	3	5
2	6	10
3	9	15



• 5点: N ≦ 10

• 100マス計算

• 全部計算してソートできる



- 100点: N ≦ 30000
- 9億マス計算
- ・全部計算するとメモリが足りない、
- もし足りてもソートは確実に間に合わない
- なんとかして K 番目の値「だけ」を求めたい

#### C問題 アルゴリズム (満点)

- そもそも「小さい方からK番目の値がXである」
- とはどういうことか?
- ずばり「X-1以下の数はK個未満しかないが、
- □ X以下の数はK個以上ある」ということ
- 1,1,2,2,2,2,2,4,4
- □小さい方から7番目は2
- □1以下の数は 2個 < 7個
- □2以下の数は 7個



- •「X-1以下の数はK個未満しかないが、
- 『X以下の数はK個以上ある」
- □別の言い方では
- □「X以下の数がK個以上あるような最小のX」
- 『が小さい方からK番目の数
- 『二分探索が使える



- •「Xを決めたとき、X以下の数は
- K個以上あるか?」という問題を繰り返し
- 解くことになる
- 『実際に数えてK個以上か確かめればよい
- □ どうやって数えるか?



- 各行を一つずつ見ていく
- a\_i \* b\_j ≦ K ⇔ b\_j ≦ K / a\_i (切り捨て)
- •i行目に含まれるK以下の数の個数は、
- b\_1, b\_2, ···, b\_N のうち K / a\_i 以下で
- あるようなものの個数と一致
- b をソートしておけば(再び)二分探索で
- O(log(N)) 時間で求まる



- •総計算量:
- O(log(MAX\_A \* MAX\_B) \* N \* log(N))
- $log(10^18) * 3万 * log(3万) = 2700万$
- 速い言語でないと厳しいが、ゆるくすると
- C++で本当にソートして通ってしまうので
- 許してください

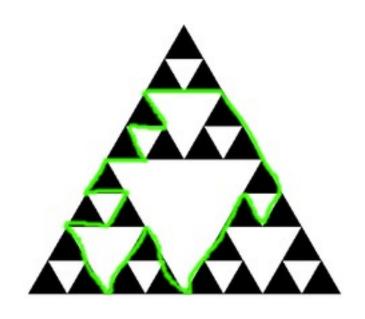


## D問題 Chaotic Polygons

- 1.問題概要
- 2.アルゴリズム



- こういう→
- 多角形の個数を mod 10億7 で
- 求めよ
- L ≦ 10^5
- ・(右の図の正三角形の数を
- 3^L とする)

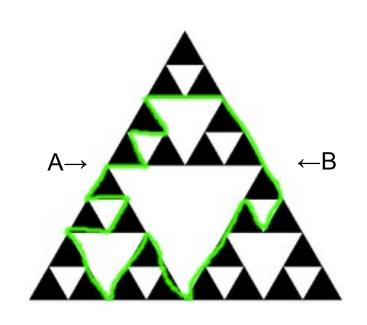




- 求める答え(レベルLの図形に含まれる
- 多角形の個数) を f(L) とおく
- 中央の正三角形に注目
- それを含まないような多角形の
- 個数は 3 \* f(L-1)

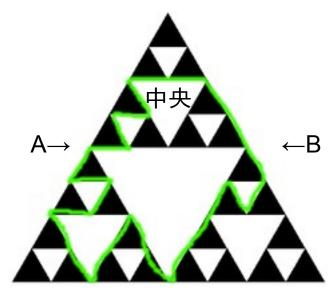


- 図のA地点からB地点までの
- •「多角形の一部」の個数をg(L-1) として、g(L-1)^3





- g(L) を求めたい
- ・(地点AからBまで辿る「多角形の一部」
- (右の図はレベルL+1とする))
- やはり中央の正三角形に注目
- それを含まないような「多角形の
- 一部」の個数は先ほどと同様に
- 再帰で
- 含む場合は…





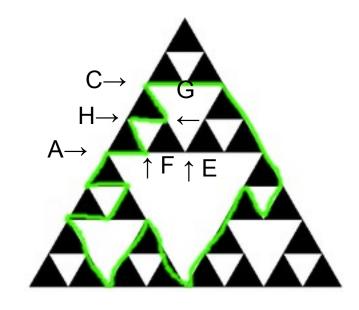
- 含む場合は…
- A→C→D→B と辿る C→Dは g(L-1) 通り
- A→C と D→Bについては、
  単体では g(L-1) 通りだが
  両方とも E を通ってはいけない
- 右の図形をレベルL+2として、
  A→E→Cと辿るような「多角形の一部」の個数を h(L) とおいて、これを求めて両方Eを通るケースを引く

右の図形をレベルL+2として、A→E→Cと辿るような「多角形の

一部」の個数を h(L) とおいた

今回は中央の三角形(FGH)に 対して必ずE側を通る

A→F→E→G→C という経路に なるが、さきほどと同じくHを 二度通ってはならない



適当に回転すれば今までと同様に h(L) が g(L-1), h(L-1) で表せる

以上で f(L),g(L),h(L) が f(L-1), g(L-1), h(L-1) によって表されたので O(L) で f(L) が求まる

お疲れ様でした。