
おもちゃ屋ECサイトの作成

TOY RAKUS



総リーダー : 金子丈太
技術リーダー : 福島雅大
朝会リーダー : 横山友哉
成果物リーダー : 中村智也

目次

1. システム概要
2. 基本機能の紹介(参考)
3. 追加/独自機能の紹介
4. システム実演
5. 個人の成果報告
6. 終わりに
7. 質疑応答



1. システム概要

TOY RAKUS



1. システム概要

■概要

- 子供向けおもちゃを販売するECサイト

■ターゲット

- 子供のいる家庭や、孫を持つ高齢者

■意識したこと

- 誤操作防止のため、ポップアップ表示により確認を促すようにした。
- ユーザー(高齢者含む)の使いやすさを考慮するため、
複雑な機能やページレイアウトにせず、シンプルな構成にした。

2. 基本機能の紹介(参考)

TOY RAKUS



2. 基本機能の紹介(参考)

- ユーザ登録機能
- ログイン/ログアウト機能
- 商品一覧ページの実装(検索機能)
- 商品詳細ページの実装
- ショッピングカートページの実装(表示/追加/削除)
- 注文確認ページの実装
- 注文機能の実装

3. 追加/独自機能の紹介

TOY RAKUS



3. 追加/独自機能の紹介

- ユーザー名表示
 - ヘッダー部分にユーザー名を表示
- ユーザー管理機能
 - ユーザー情報更新
 - ユーザー退会
- ポップアップ表示
 - 注文、退会時に最終確認で表示
- メール送信機能
 - 注文時に注文内容確認メールを送信
- 注文履歴表示機能
 - 注文した商品を一覧で表示
- 商品並び順変更機能
 - 名前の昇順/降順、金額の昇順/降順
- オートコンプリート機能
 - 商品検索時に表示
- 自動取得機能
 - 郵便番号から住所を自動取得
- ページング機能
 - 商品一覧ページで9件を超えた際は次のページに表示
- セキュリティ
 - パスワードのハッシュ化
- エラー画面
 - 400/500エラー発生時に遷移するエラー画面

4. システム実演

TOY RAKUS



4. システム実演

- アカウントの新規作成、ログイン
- 商品一覧～商品購入まで
- 商品注文(メール送信)、注文履歴表示
- その他(検索並び替え、ペーजィング)
- ユーザー情報更新
- 退会

5. 個人の成果報告

TOY RAKUS



個人の成果報告 (中村 智也)

- 担当した機能
 - 工夫した点、苦労した点
-

～担当した機能～

- 商品一覧ページの実装(基本機能)
- 注文確認ページの実装(基本機能)
- 注文履歴ページの実装(追加機能)
- パスワードのハッシュ化の実装(追加機能)
- ユーザ登録情報の更新機能の実装(独自機能)

～工夫した点～

- ・ユーザ(特に高齢者)が使いやすいレイアウトを意識して、注文履歴ページとユーザ詳細ページの実装をしました。
- ・チーム開発をする上で、他の人にも分かりやすいコードで実装することを意識しました。
具体的には、複雑な条件分岐が必要な箇所、if文のネストなどを極力なくすことを意識しました。
また、複数の箇所で使用する共通したコードについては、定数やメソッドとして切り出すことを意識しました。

～苦労した点～

- ・商品一覧ページの実装では、商品を横並びにする実装に苦戦しました。
最終的には、リストを使用して商品を横並びにする方法とフレックスボックスを使用での横並び方法の2パターンで実現することができました。
- ・1人で順番に実装していく場合と違い、チームでの開発であるため、
各実装の関係性を把握しながら、割り振られた担当の実装を進めることが難しかった。

個人の成果報告 (横山 友哉)

- 担当した機能
 - 工夫した点、苦労した点
-

～担当した機能～

- ログイン／ログアウト機能 (基本機能)
- 郵便番号から住所を自動取得する機能 (追加機能)
- 商品の並び順変更機能 (追加機能)
- 特定の条件下でのログイン画面遷移時のポップアップ表示 (独自機能)
- エラー画面の作成 (独自機能)

～工夫した点～

- ・ユーザーの利便性 (住所の自動取得／並び替え／ポップアップ表示)
- ・エラー画面のデザイン

～苦労した点～

- ・研修の内容をもとにフィットする機能を検索、実装
- ・デザインの構成、実装

～エラー画面の例 (404error)～



個人の成果報告 (福島 雅大)

- 担当した機能
 - 工夫した点、苦労した点
-

～担当した機能～

- 商品詳細ページの実装(基本機能)
- 合計金額自動反映機能の実装(追加機能)
- ページング機能の実装(追加機能)
- ユーザの退会機能の実装(独自機能)

～工夫した点～

- 見やすさ、使いやすさを意識した実装
 - ページング機能 -> 一画面で商品を確認できるよう実装
 - 商品の合計金額表示 -> 商品詳細ページで合計金額が把握できるよう実装
- 可読性の高いコード

～苦労した点～

- 全体像、担当外機能の理解 / レビュー
- ページング機能の実装
- バグ対応

個人の成果報告 (金子 丈太)

- 担当した機能
 - 工夫した点、苦労した点
-

～担当した機能～

- 新規ユーザー登録機能(基本機能)
- ショッピングカート内商品の追加・表示・削除(基本機能)
- 注文機能(基本機能)
- 注文時にメール送信(追加機能)
- 商品検索時のオートコンプリート機能(追加機能)
- スムーズスクロールでウィンドウトップへ戻るボタン(独自機能)
- ヘッダー部にログインユーザー名を表示(独自機能)
- 注文時に確認ポップアップの表示(独自機能)

～工夫した点～

- ・ユーザーの利便性を考慮し、ポップアップ作成やスムーズスクロール機能の実装
- ・SQLの発行回数を少なくするような実装
- ・Bootstrapを活用し、デザイン面の実装の効率化
- ・注文ステータスや支払い方法などの定数郡にenumを使用。

～苦労した点～

- ・各テーブル、ドメインの関係性の把握
- ・5つのテーブルの結合して、オブジェクトの生成や各テーブルへの挿入や画面表示
- ・細かいバリデーションの仕様の把握と実装（注文時）

6. 終わりに

TOY RAKUS



6. 終わりに

- スケジュールを前倒して進めることで、時間に余裕を持って作業に取り組むことができた。
- 競合発生時やプッシュ前に画面共有により、確認作業を行ったため手戻りなく開発することができた。
- 適度に休憩し、和気あいあいとした雰囲気でもリハリをつけて開発することができた。
- 各機能の難易度を考慮し、役割分担を明確にしておくべきだった。

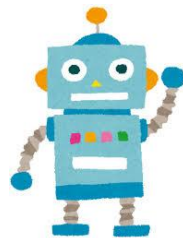
ご静聴いただき、ありがとうございました！

また、研修を受けさせていただいた、
会社と伊賀さんには本当に感謝しております！
ありがとうございました！



7. 質疑応答

ご質問がある方は、挙手をお願いします！



TOY RAKUS

