The background image shows a university entrance gate. In the center, there is a brick building with a gabled roof and a small entrance. Above the entrance, a flagpole flies the flag of the Republic of China (Taiwan). The gate is flanked by two large palm trees. The foreground is a paved road. The entire image is overlaid with a semi-transparent white rectangle containing the title and subtitle.

拯救校長大作戰

第30組



動機





動機



想挑戰用python做出一套破關遊戲



選擇臺大的特色作為遊戲元素

將中研金氏世界紀錄



遊戲簡介

認識台大校歌

舟山河

解救校長



遊戲簡介



主要使用套件：pygame

認識台大校歌

舟山河

解救校長



遊戲簡介



整體遊戲規則

遊戲目的：拯救被囚禁的台大校長

遊戲過程：共三關

計分方法：各關皆以 GPA 計分，採扣分制

遊戲結果：依據三個關卡的平均 GPA 給予等第





遊戲內容

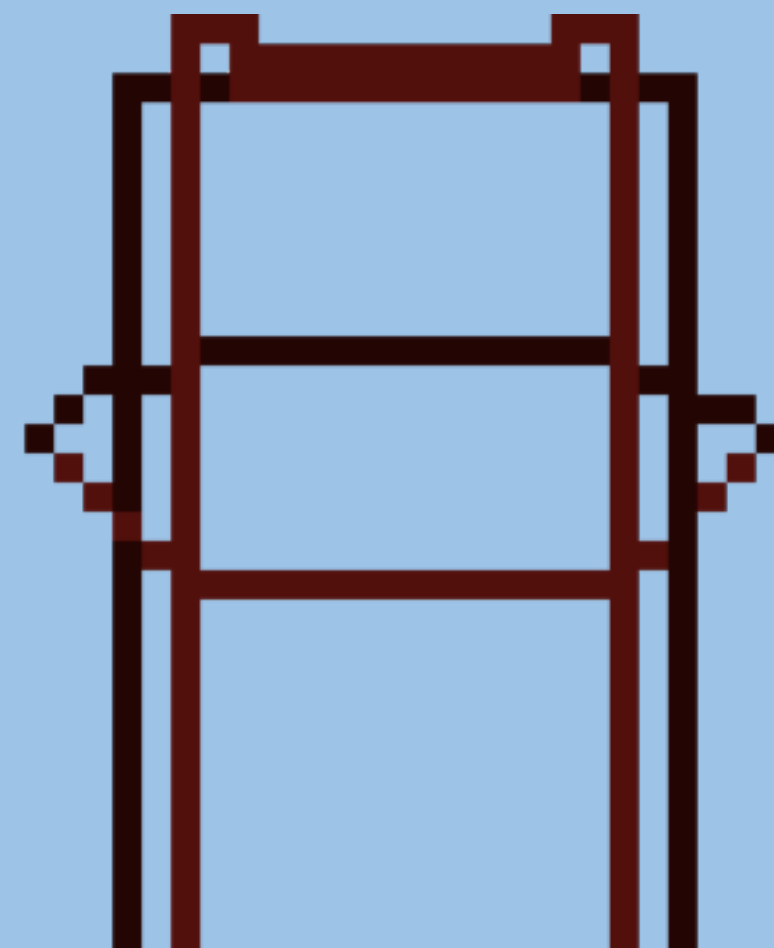
Stage 1
認識台大校歌

遊戲概念：太鼓達人

播放音樂後根據拍點按下按鈕

如果節奏落在拍點 ± 0.75 秒內則順利通過

如果節奏落在拍點 ± 0.75 秒外則扣分





遊戲內容

Stage 2
舟山河

遊戲概念：馬力歐賽車

利用上下左右鍵在遊戲畫面移動，避開障礙物

若是碰撞到障礙物則會扣分

若是順利遊玩60秒則過關，遊戲結束





遊戲內容

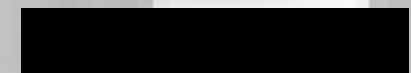
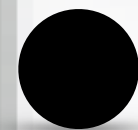
遊戲概念：打磚塊

利用滑鼠移動底板反彈小球

當所用時間越長，分數越低

打完所有的磚塊時結束遊戲

Stage 3
解救校長





遊戲 DEMO

