D. Lista

Dostępna pamięć: 128 MB

Zaprojektuj i zaimplementuj strukturę, która umożliwi przechowywanie listy liczb całkowitych \mathcal{L} i wykonywanie na niej opisanych poniżej operacji. Niech length(\mathcal{L}) oznacza aktualną długość listy; pozycje na liście numerowane są od 1 do length(\mathcal{L}).

- 1. INSERT(p,x). Wstawia liczbę całkowitą x do listy za p pierwszymi elementami listy, gdzie $0 \le p \le \mathsf{length}(\mathcal{L})$. (Dla p=0 element x wstawiony zostanie na początek listy, zaś dla $p=\mathsf{length}(\mathcal{L})$ na jej koniec).
- 2. Delete(p). Usuwa liczbe całkowita stojąca na miejscu p listy, gdzie $1 \le p \le \text{length}(\mathcal{L})$.
- 3. Sum (p_1, p_2) . Zwraca sume elementów na pozycjach od p_1 do p_2 włącznie, gdzie $1 \le p_1 \le p_2 \le \text{length}(\mathcal{L})$.

Specyfikacja danych wejściowych

W pierwszym wierszu danych wejściowych znajduje się liczba naturalna $N \in [1, 10^6]$, oznaczająca liczbę operacji na liście \mathcal{L} . Początkowo lista \mathcal{L} jest pusta. W każdym z kolejnych N wierszy znajduje się opis jednej operacji wykonywanej na liście \mathcal{L} .

- 1. W przypadku operacji INSERT(p, x) wiersz zawiera literę I, pojedynczy odstęp, liczbę całkowitą p, pojedynczy odstęp, i liczbę całkowitą $x \in [-10^6, 10^6]$.
- 2. W przypadku operacji $\mathsf{DELETE}(p)$ wiersz zawiera literę $\mathsf{D},$ pojedynczy odstęp i liczbę całkowitą p.
- 3. W przypadku operacji $Sum(p_1, p_2)$ wiersz zawiera literę S, pojedynczy odstęp, liczbę całkowitą p_1 , pojedynczy odstęp i liczbę całkowitą p_2 .

Zakładamy, że opisane wyżej liczby p, p_1 i p_2 zawsze mają sens, tj. dotycza istniejących miejsc na liście.

Specyfikacja danych wyjściowych

Dla każdej operacji $Sum(p_1, p_2)$ Twój program powinien wypisać jedną liczbę (każdą w osobnym wierszu) oznaczającą wartość sumy elementów na pozycjach od p_1 do p_2 włącznie.

Przykład A

Wejście:	Wyjście:
7	3
I 0 1	5
I 1 2	5
I 2 3	
S 1 2	
S 2 3	
D 1	
S 1 2	

Przykład B

Wejście:	Wyjście:
3	66
I 0 66	
S 1 1	
D 1	

Przykład C

Wejście:	Wyjście:
5	4
I 0 1	
I 0 2	
I 0 3	
D 2	
S 1 2	