

Podstawowy warsztat informatyka — lista 15

Instrukcja dotycząca sposobu wykonania zadania 1. w pracowniach ii. (3 punkty bonusowe)

1. Zaloguj się używając `ssh` z opcją `-X` na komputer w pracowni 109 - sprawdź na którym komputerze zalogowali się sąsiedzi po Twojej lewej i prawej stronie i wybierz jakiś inny komputer niż oni. Nazwy komputerów to `lab109-01`, `lab109-02`, `lab109-03`, itd., niektóre mogą być wyłączone i nie działać
2. Wydadaj polecenie `virtualbox &` (zdalnie - na terminalu działającym na komputerze w 109).
3. Kliknij w przycisk 'Nowa' i dodaj nową maszynę wirtualną (linuks 64bit, debian), nie twórz nowego dysku tylko użyj istniejącego:

`/opt/PWI.vdi`

Nie musisz zmieniać pozostałych opcji.

4. Z menu Plik wybierz 'Menedżer nośników wirtualnych', kliknij w dysk 'PWI.vdi' i wydaj 'wysuń', kliknij ponownie i wydaj polecenie modyfikuj - zaznacz opcję 'stały'. Zamknij okno menedżera.
5. W oknie virtualboxa wybierz ustawienia Twojej maszyny i wejdź w zakładkę 'Pamięć', znajdź miejsce podpisane 'kontroler: SATA', na końcu liniiki znajduje się plusik umożliwiający dodanie nowego dysku, dodaj istniejący dysk: `/opt/PWI.vdi`
6. uruchom swoją maszynę i wykonaj zadanie z listy. Może się zdarzyć, że okienka gry 2048 uruchomionej w dockerze uruchomionym na maszynie wirtualnej uruchomionej zdalnie nie będą ładnie wyglądać - nie przejmuj się tym.

Jeśli potrafisz wytłumaczyć co się dzieje w poszczególnych krokach tej instrukcji i dlaczego są one konieczne możesz dostać **do 3 punktów bonusowych (niezależnie od punktów za zadanie)**, dodatkowe punkty nie przysługują za zadanie wykonane w inny sposób, np. na własnym laptopie.

Zadanie 1 (4 punkty bonusowe). Przygotuj plik `Dockerfile` w celu zbudowania i uruchomienia obrazu pozwalającego na zagranie w znaną Wam z jednej z poprzednich list grę `2048-in-terminal`. Twój obraz powinien:

- rozszerzać jakąś minimalną dystrybucję linuxa (np. `alpine`),
- wzbogacać ją o narzędzia potrzebne do pobrania źródeł gry z githuba oraz jej kompilacji (w `alpine` można zrobić to poleceniem `apk update && apk add git build-base ncurses-dev`),
- zawierać sklonowaną i skompilowaną grę pobraną z repozytorium <https://github.com/alewmoose/2048-in-terminal> (kompilacja poleceniem `make` w odpowiednim katalogu roboczym).

Zademonstruj jak zbudować i uruchomić obraz. Uruchomienie obrazu powinno skutkować uruchomieniem gry.