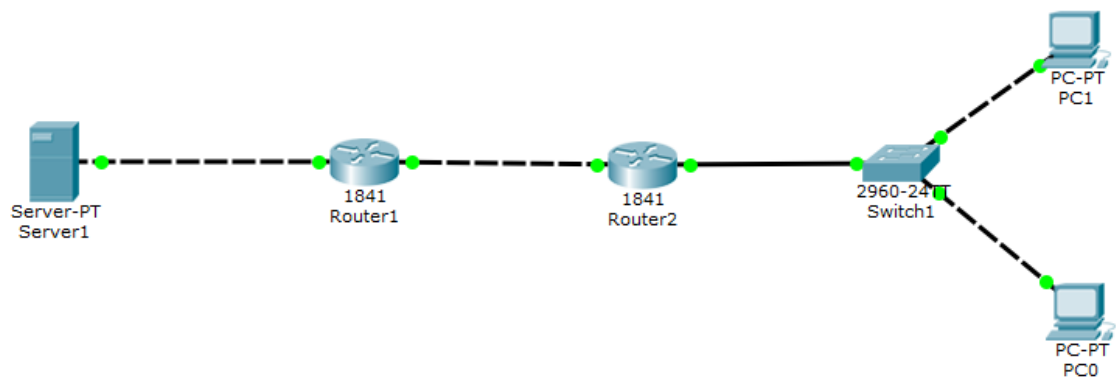


Ficha 5



Nome: Rúben José Costa Calado

Professor: Paulo Pires

Módulo: 7C

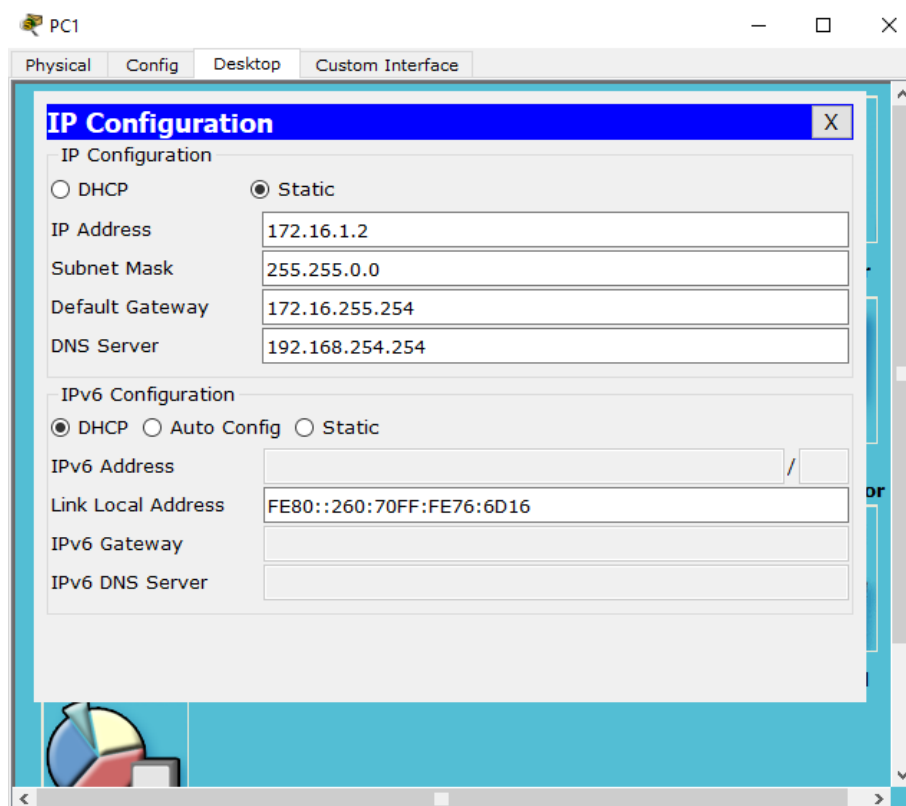
Introdução

Neste relatório, descreverei o trabalho prático realizado no âmbito do projeto baseado no Modelo Cliente-Servidor utilizando o programa Packet Tracer. O objetivo foi configurar hosts e serviços, explorar a interação entre DNS e HTTP, e compreender o funcionamento de uma rede simulada.

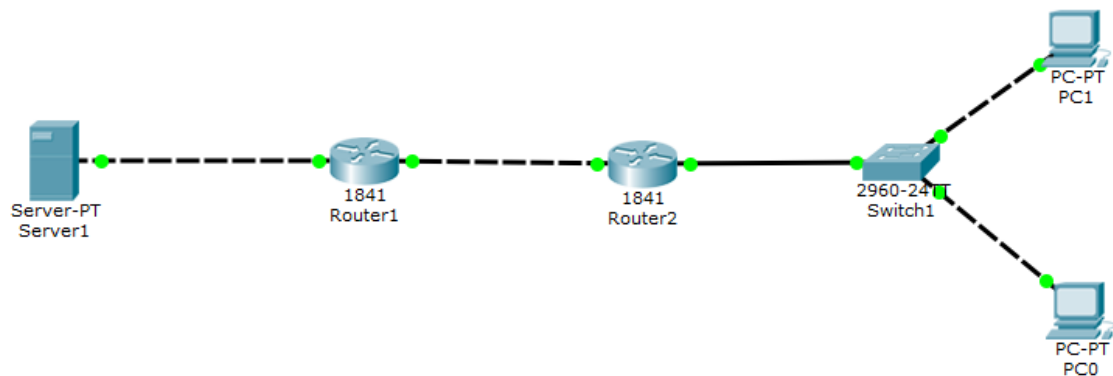
Desenvolvimento

Durante a realização deste trabalho prático, configuramos uma topologia no Packet Tracer conforme as especificações fornecidas. Inicialmente, adicionamos um novo computador denominado PC1 à topologia e configuramos as suas propriedades de rede:

- Endereço IP: 172.16.1.2
- Máscara de Sub-rede: 255.255.0.0
- Gateway Padrão: 172.16.255.254
- Servidor DNS: 192.168.254.254



Em seguida, conectamos o PC1 à porta Fa0/2 do Switch1. Além disso, conectamos o Server à porta Fa0/0 do roteador Router1. Ativamos os serviços web (HTTP) no Server1 e configuramos o serviço DNS para associar o domínio "exemplo.com" ao endereço IP do servidor (192.168.254.254).



Para testar a conectividade, verificamos a comunicação entre o computador PC1 e o Server1 em tempo real. Detectamos que a comunicação estava a funcionar corretamente, pois conseguimos alcançar o Server1 a partir do computador PC1 usando o endereço DNS configurado.

Fire	Last Status	Source	Destination	Type	Color	Time(sec)	Periodic	Num
	Successful	Server1	PC1	ICMP		0.000	N	0

Conclusão

Através deste trabalho prático, compreendi melhor o funcionamento do Modelo Cliente-Servidor, bem como o papel dos roteadores, switches e configurações de rede. Explorei a interação entre DNS e HTTP , destacando como os clientes (computadores) e servidores (como o Server1) se comunicam.