**PRD\_G10\_Rup组内评价**

**第1章：最佳的软件开发实践**

作者在本章指出了以下几点：

1. 以可预测和可循环方式构造高质量的软件是十分困难的
2. 大多数软件开发问题都有一些共同的症状，这些症状是由一些根本原因造成的。
3. 应用软件开发最佳实践可以解决造成软件开发问题的根本原因：

* 软件的迭代开发
* 管理需求
* 应用基于构件的架构
* 为软件建立可视化的模型
* 对软件的质量进行持续的验证
* 控制软件的变更

4. RUP将这些最佳实践以及其他许多最佳实践以一种适当的形式结合起来，从而能适用于各种项目和组织。

**第2章： RUP**

RUP是一种软件开发过程。它提供了在开发组织中分配任务和职责的严格方法。它的目标是按照预先制定的时间计划和经费预算，开发高质量的软件产品以满足最终用户需求。

RUP的最佳实践包括迭代开发、需求管理、架构和构件的使用、建模和UML以及配置管理和变更管理。RUP是一个开放的过程框架，软件开发组织可以根据自己的需要对它进行配置和扩展。他不是一个固化的产品，而是活动的，总是被维护并随着在线获取新的过程构件而不断更新。

**第3章：静态结构**

RUP使用五种元素来表述一个过程由谁做、做什么、怎么做以及什么时候做。

* 角色：谁做，定义了个人或团队一起工作的人们的行为和职责。
* 活动：怎么做，活动定义了角色执行的工作。活动是扮演这个角色的人要执行的工作单元，将在项目语境中产生有意义的结果的工作单元。
* 制品：做什么，活动有输入制品和输出制品。制品是由过程生产、修改或使用的信息。制品是项目的有型产品，即项目在生产出最终产品的过程中生产或使用他们。
* 工作流：什么时候做，是一个产生具有能看到的价值的成果的活动序列。
* 规程：上述四种的容器

**第4章：动态结构**

迭代模型是把长期的大型项目分解为可连续应用瀑布模型的几个小部分。通过这种方法，可以先分析一部分的需求和风险、设计、实现并确认这一部分后，再做更多的需求分析、设计、实现和确认，如此进行下去，直至整个项目完成为止。与传统的瀑布模型相比，迭代过程有以下优点：1.更早地缓解风险2.更容易地管理变更3.提高了复用的程度4.在整个过程中项目组可以不断地学习5.提高整体产品质量。迭代过程有四个阶段，分别为初始、细化、构造、移交阶段。各个阶段占整个项目的时间比例大约为10%。30%，50%，10%。每个阶段的侧重点也是不同。初始阶段，重点是理解所有的需求并决定开发工作的范围。细化阶段重点放在需求上。构造阶段重点是产品的设计和实现。移交阶段，重点是确保系统达到预期的质量水平。

**第5章：以架构为中心的过程**

架构是系统模型的重要一部分。架构包含了关于以下问题的重要决定：1软件系统的组织2选择组成系统的结构元素和它们之间的接口，以及这些元素相互协作是所体现出的行为3如何把这些元素主键组合成更大的子系统4架构风格，它将指导系统组织及其元素、它们之间的接口、协作和组合的方式。RUP建议采用5视图方法表达架构。分别为逻辑视图，实现视图，进程视图，部署视图，用况视图。模型是架构的完整表达，架构最终需要应用到模型里去。架构视图好像是从不同模型中切下来的薄片，说明的知识这些模型最重要的和最有意义的元素。

**第6章：用况驱动的过程**

用况是一个系统执行的动作序列，这些动作对一个特定的活动者产生具有价值的可见结果。

用况用简洁的普通语言写成，可以被大多数项目相关人员理解。用况可以协调不同模型内容的同步。用况在整个开发过程中是作为一个单元进行管理的。用况可以用于业务建模，为系统的开发提供语境。在RUP中，用况驱动了多项活动1创建和验证设计模型2在测试模型中定义测试用例和测试程序3计划迭代4创建用户手册5部署系统

**第13章：**

读后感：该章节主要讲的是配置和变更管理规程，它们的目的是跟踪并维护不断进化的项目资产的整体性，配置和变更管理包换了三种相互依赖的功能：配置管理那一面与产品结构有关，变更请求管理那一面与过程结构有关，状态和度量那一面与项目结构控制有关。

首先配置管理方面:主要处理产品的结构，元素的标识，版本，元素的有效配置和工作空间

在变更请求管理方面：以一致的方法修改制品的过程。

在状态和度量方面：从配置和更改管理信息中提取它们，协助状态评估。

在RUP中，所有配置和变更管理规程有对应的角色，制品，活动和规程，如配置经理负责建立产品结构，分配和定义工作空间以及集成。

**第14章：**

读后感：该章节主要讲的是环境规程，它的目的是为开发组织在工作，过程和方法上提供足够的支持，作为软件开发组织者，通常根据环境，需要以及项目类型对RUP进行相关更新和裁剪创建。在环境规程中，也有对应的角色和制品，比如系统分析员负责用况建模指南等。

RUP的很多活动和步骤可以通过使用工具来自动完成，从而消除了软件开发的鼓噪无味，人力密集，容易出错等一系列方面的问题。

**第15章：**

读后感：该章节主要讲的是部署规程，它的目的是将已经完成的软件产品交给用户，它必须照顾到将要交付给最终用户以及配套组织的所有制品。部署规程也存在着对应的角色和制品，如部署经理负责计划和组织部署，负责beta测试反馈过程并确保产品在运送时进行了适当的包装。部署规程描述了与beta测试和交付可安装软件相关的活动，安装可以由供应商，或者是用户来进行完成。在部署规程中，它与开发产品的种类和业务语境联系紧密，采用了RUP的一定要定制该规程的工作流程。