

### 1. Lancement du projet :

- Cette phase marque le démarrage officiel du projet.
- Il s'agit de lancer le projet, de fixer des objectifs et de définir la portée du projet.
- Les principales parties prenantes se réunissent pour discuter des objectifs du projet, des livrables et de la vision globale.

### 2. Recueil des besoins :

- Au cours de cette phase, l'équipe projet collecte et documente les exigences fonctionnelles et non fonctionnelles du logiciel.
- Cela implique de dialoguer avec les parties prenantes, de mener des entretiens et d'analyser les systèmes ou processus existants.
- Les exigences recueillies servent de base aux activités de conception et de développement ultérieures.

### 3. Conception du système :

- Dans cette phase, l'équipe projet conçoit l'architecture du système et définit les spécifications techniques.
- Cela comprend la création de diagrammes système, de modèles de données et la conception de la structure globale du logiciel.
- La phase de conception du système permet de s'assurer que le logiciel répondra aux exigences spécifiées.

### 4. Conception UI/UX :

- Cette phase se concentre sur la conception de l'interface utilisateur (UI) et de l'expérience utilisateur (UX) du logiciel.
- Il s'agit de créer des wireframes, des prototypes et des conceptions visuelles pour assurer une interface utilisateur intuitive et attrayante.
- La phase de conception UI/UX vise à fournir une expérience transparente et conviviale pour les utilisateurs finaux.

### 5. Conception de la base de données :

- Dans cette phase, l'équipe du projet conçoit la structure de la base de données et le schéma de stockage et de gestion des données.
- Il comprend la définition de tables, de relations et de mécanismes d'accès aux données.
- La phase de conception de la base de données garantit que la base de données est efficace, évolutive et capable de répondre aux besoins de stockage de données de l'application.

### 6. Développement back-end :

- Cette phase implique le développement proprement dit des composants backend ou côté serveur du logiciel.
- Cela inclut le codage de la logique métier, la mise en œuvre de la fonctionnalité de traitement des données et l'intégration à la base de données.
- La phase de développement backend se concentre sur la construction de la fonctionnalité de base et sur la gestion appropriée des données.

#### 7. Développement frontal :

- Dans cette phase, l'équipe projet développe les composants frontend ou côté client du logiciel.
- Cela implique le codage de l'interface utilisateur, la mise en œuvre de fonctionnalités interactives et l'intégration avec les API backend.
- La phase de développement frontend se concentre sur la création d'une interface utilisateur visuellement attrayante et réactive.

#### 8. Intégration et test :

- Cette phase consiste à intégrer les différents composants logiciels et à réaliser des tests complets.
- Il comprend le test du système dans son ensemble pour s'assurer que tous les composants fonctionnent ensemble de manière transparente.
- La phase d'intégration et de test permet d'identifier et de résoudre tout problème ou bogue avant de passer à l'étape suivante.

#### 9. Test d'acceptation par l'utilisateur :

- Au cours de cette phase, les utilisateurs finaux ou des représentants sélectionnés testent le logiciel pour valider sa convivialité et sa fonctionnalité.
- Cela implique d'exécuter des scénarios de test, de signaler tout problème et de fournir des commentaires sur les performances du logiciel.
- Les tests d'acceptation des utilisateurs garantissent que le logiciel répond aux attentes et aux exigences des utilisateurs.

#### 10. Déploiement :

- Au cours de cette phase, le logiciel est déployé et mis à la disposition des utilisateurs prévus.
- Il s'agit de configurer l'environnement de production, de migrer les données et de publier le logiciel.
- La phase de déploiement vise à assurer une transition en douceur du développement à l'environnement réel.

#### 11. Clôture du projet :

- Cette phase finale consiste à conclure le projet et à documenter les leçons apprises.
- Cela comprend la réalisation d'examens de projet, la capture des réalisations du projet et la finalisation de la documentation du projet.
- La phase de clôture du projet garantit que le projet est officiellement terminé et que toutes les tâches restantes sont traitées.