

REVIEW AIMS PROJECT CODE

1. Single Responsibility Principle

RELATED MODULE	DESCRIPTION	IMPROVEMENT
PlaceOrderController.java	Controller thực hiện nhiều nhiệm vụ cùng một lúc	Tách phần validate và tính phí vận chuyển sang các controller nhỏ hơn như validateController, ...
PlaceRushOrderController.java	Controller thực hiện nhiều nhiệm vụ cùng một lúc	Tách phần validate và tính phí vận chuyển sang các controller nhỏ hơn như validateController, ...

2. Open/Closed Principle

RELATED MODULE	DESCRIPTION	IMPROVEMENT
ValidatePROController.java	Nếu để các hàm validate phục vụ cho đơn đặt hàng nhanh vào trong class ValidateController thì nếu có sự thay đổi trong validate thông tin sẽ phải sửa code trong class và vi phạm quy tắc Open/Closed Principle	Chuyển các hàm validate cho đơn hàng nhanh, nếu tương lai có thay đổi thì chỉ cần bổ sung lớp validate khác.
ShippingFeeCalculator.java	Khi thay đổi cách thức tính phí vận chuyển cho đơn hàng thì phải sửa code	Tạo một interface ShippingFeeCalculator và sẽ có các lớp ghi đè lại phương thức trừu tượng đó. Khi thay đổi cách tính chỉ cần viết 1 class mới ghi đè interface rồi thay vào trong controller.

3. Liskov substitution principle

RELATED MODULE	DESCRIPTION	IMPROVEMENT
Media.java	Các class Book, CD, DVD kế thừa từ lớp Media ghi đè phương thức getAllMedia() và kì vọng sẽ trả về danh sách tất cả các Media trong hệ thống nhưng các lớp con lại trả về null	Xóa bỏ các phương thức này ở class con

4. Interface segregation principle

5. Dependency inversion principle

RELATED MODULE	DESCRIPTION	IMPROVEMENT
Các module liên quan đến thanh toán	Khi bổ sung phương thức thanh toán mới, chúng ta phải sửa rất nhiều class phụ thuộc vào class CreditCard	Tạo một abstract class PaymentCard giữ lại các thông tin cốt lõi cần có để thanh toán và cho các class khác phụ thuộc vào lớp này.