# MIGRASI ZURB FOUNDATION KE BOOTSTRAP 4

# HAPSARI LAKSMI W-2015730037

# 1 Data Skripsi

Pembimbing utama/tunggal: Pascal Alfadian .N

Pembimbing pendamping: -Kode Topik: **PAN4791** 

Topik ini sudah dikerjakan selama : 1 semester

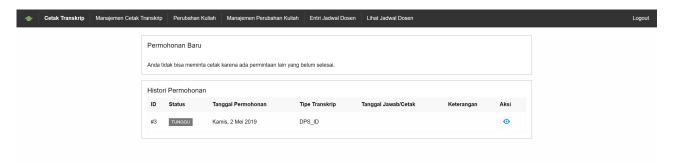
Pengambilan pertama kali topik ini pada : Semester 47 - Ganjil 19/20

Pengambilan pertama kali topik ini di kuliah : Skripsi 1

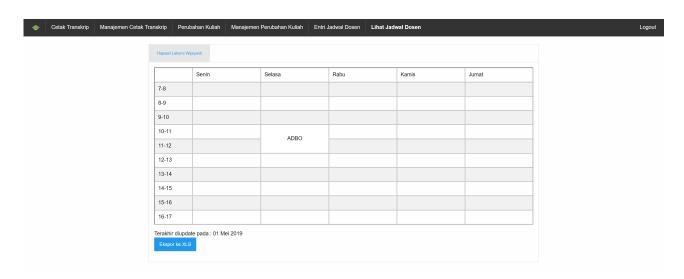
Tipe Laporan : B - Dokumen untuk reviewer pada presentasi dan review Skripsi 1

# 2 Latar Belakang

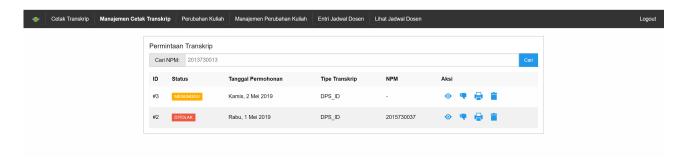
BlueTape merupakan aplikasi berbasis web yang berfungsi mengolah beberapa kebutuhan administrasi fakultas secara paperless yang digunakan dalam lingkungan FTIS UNPAR. Aplikasi ini mempunyai fitur untuk manajemen transkrip nilai, perubahan kuliah dan jadwal dosen. Framework yang digunakan dalam aplikasi BlueTape ada dua yaitu Codeigniter dan Zurb Foundation.



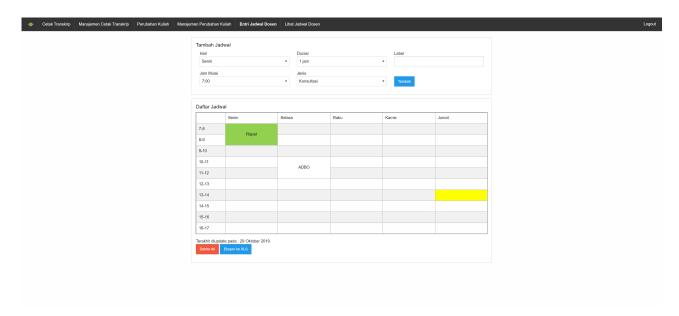
Gambar 1: Tampilan Cetak Transkrip



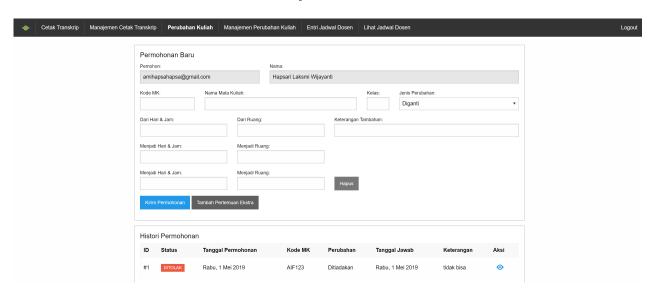
Gambar 2: Tampilan Lihat Jadwal Dosen



Gambar 3: Tampilan-Manajemen-Cetak-Transkrip



Gambar 4: Tampilan Entri Jadwal Dosen



Gambar 5: Tampilan Perubahan Kuliah

Meskipun open-source, saat ini Zurb Foundation tidak sepopuler framework Bootstrap. Bootstrap adalah Javascript framework yang didesain untuk membantu membangun komponen user interface yang terdiri dari CSS, JavaScript/jQuery, dan glyphicons. Pembangunan website yang lebih cepat dan besarnya komunitas yang ada berdampak pada banyaknya pengembang web yang memanfaatkan framework Bootstrap. Sehingga jumlah proyek yang dihasilkan oleh framework Bootstrap lebih banyak dibanding Zurb Foundation.



Gambar 6: Tampilan Manajemen Perubahan Kuliah

# 3 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini:

- 1. Membuat template cetak transkrip nilai, template manajemen cetak transkrip, template perubahan kuliah, module manajemen perubahan kuliah, modul entri jadwal dosen dan module lihat jadwal dosen dengan framework Bootstrap 4 yang responsive untuk berbagai platform.
- 2. Mengimplentasikan plugin yang tersedia dalam library Bootstrap 4.

# 4 Rumusan Masalah

- 1. Bagaimana membuat template manajemen cetak transkrip, manajemen perubahan kuliah dan manajemen jadwal dosen.
- 2. Bagaimana mengimplentasikan plugin yang tersedia di dalam Bootstrap 4.

# 5 Detail Perkembangan Pengerjaan Skripsi

Detail bagian pekerjaan skripsi sesuai dengan rencan kerja/laporan perkembangan terkahir :

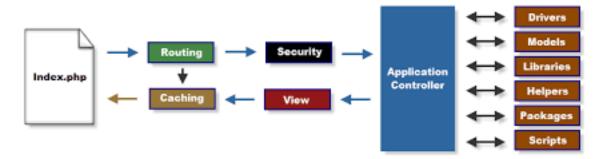
# 1. Mempelajari framework PHP Codeigniter.

Status : Ada sejak rencana kerja skripsi.

Hasil: Mempelajari konsep codeigniter dan mencoba langsung didalam proyek BlueTape

# **Application Flow Chart**

Gambar berikut mengilustrasikan bagaimana alur data pada sistem :



Gambar 7: Flow Chart Aplikasi CodeIgniter

(a) Index.php: bertindak sebagai front controller, menginisiasi base resources yang dibutuhkan untuk menjalankan CodeIgniter.

- (b) Router: akan memeriksa permintaan HTTP untuk menetapkan hal apa yang harus dilakukan dengan permintaan tersebut.
- (c) Cache: Apabila terdapat *cache*, maka *cache* tersebut akan dikirimkan langsung ke browser, dengan melewati sistem eksekusi normal.
- (d) Security: Sebelum controller dimuat, HTTP request dan user mana pun yang mengirimkan data diseleksi dahulu untuk keamanan.
- (e) Controller: Terdiri dari model, core libraries, helpers, dan resources yang dibutuhkan untuk proses request tertentu.
- (f) View: Tampilan yang telah selesai dirender kemudian dikirim ke web browser untuk dilihat. Jika caching diaktifkan, tampilan di cache terlebih dahulu sehingga pada permintaan selanjutnya dapat dilayani.[?]

# CodeIgniter URLs

Codeigniter menggunakan pendekatan berbasis segment :

```
1 example.com/class/function/ID
```

- (a) Segmen pertama menyatakan kelas controller yang harus dipanggil.
- (b) Segmen kedua menyatakan fungsi kelas, atau metode, yang harus dipanggil.
- (c) Segmen ketiga dan setiap segmen setelahnya menyatakan ID dan variabel apa pun yang akan diteruskan ke controller.

#### Model

Model merepresentasikan struktur data. Biasanya kelas model akan berisi fungsi yang membantu untuk retrieve, insert, dan update informasi di database.

#### Anatomi Model

Kelas model akan disimpan dalam direktori **application/models/directory**.Prototipe dasar dari sebuah model kelas :

application/models/User\_model.php

#### Loading a Model

Model akan dimuat dan dipanggil didalam metode controller. Untuk memuat sebuah model maka dapat digunakan metode berikut:

## Koneksi ke Database

Apabila model sudah dimuat, model tersebut tidak terhubung secara langsung ke database. Dengan cara secara manual mengatur konektifitas database melalui parameter ketiga:

```
$\text{sconfig['hostname']} = 'localhost';
$\text{config['username']} = 'myusername';
$\text{sconfig['password']} = 'mypassword';
$\text{config['database']} = 'mydatabase';
$\text{config['dbriver']} = 'mysqli';
$\text{config['dbprefix']} = '';
$\text{config['pconnect']} = FALSE;
$\text{config['db_debug']} = TRUE;
$\text{sconfig['db_debug']} = TRUE;
$\text{this->load->model('model_name', '', $config);}
$\text{this->loa
```

listing only

#### View

View adalah informasi yang sedang dilihat oleh user. Sebuah View normalnya menjadi sebuah halaman web, namun dalam CodeIgniter, sebuah view dapat menjadi sebuah page fragment seperti header atau footer. Dapat juga menjadi halaman RSS, atau tipe apapun dari "page".

Views tidak pernah dipanggil secara langsung, harus dimuat dalam sebuah controller. Dalam MVC framework, controller bertanggung jawab untuk mengambil view tertentu.

#### Membuat sebuah View

CodeIgniter memuat view dengan memanggil sebuah file php, misalkan blogview.php, dan developer dapat mengisinya dengan kode HTML sebgaai berikut:

File tersebut akan disimpan di direktori application/views/.

# Loading sebuah View

View dapat dimuat dengan membuat file view dengan syntax berikut:

```
1 $this->load->view('name');
```

Dimana name adalah nama dari file view.

# Memuat Beberapa View

CodeIgniter dapat menangani beberapa panggilan dari dalam controller dengan menggunakan syntax .

```
1 $this->load->view()
```

Apabila ada lebih dari satu panggilan yang terjadi, maka *views* akan dilampirkan secara bersamaan. Berikut ini kode yang digunakan jika *developer* ingin mempunyai *header view*, menu view, content view, dan footer view.

```
$data['page_title'] = 'Your title';

$this->load->view('header');

$this->load->view('menu');

this->load->view('content', $data);

$this->load->view('footer');

}

}
```

# Menyimpan Views didalam Sub Direktori

Untuk menyimpan didalam sub direktori maka dapat menyertakan nama direktori yang memuat view.

```
$this->load->view('directory_name/file_name');
```

#### Menambahkan data dinamis ke View

Data yang dikirim dari controller menuju view berbentuk array atau objek, sehingga akan dilampirkan dalam parameter kedua dalam metode loading view. Berikut ini pengguanaan dengan array:

```
$\data = \array(
'title' => 'My Title',
'heading' => 'My Heading',
'message' => 'My Message'
);

$\data = \array(
'title' => 'My Title',
'heading' => 'My Heading',
'message' => 'My Message'
);

$\data = \array(
'title' => 'My Title',
'message' => 'My Message'
);

$\data = \array(
'title' => 'My Title',
'message' => 'My Message'
);
```

Kemudian, penggunaan dengan objek:

```
$\frac{1}{2} $\data = new Someclass();
2 $\text{this->load->view('blogview', $\data);}$
```

Sehingga apabila dimasukan ke controller, kode yang ditambahkan adalah:

Untuk mengaksesnya dalam file HTML maka developer dapat menggunakan syntax php:

# Controller

 $\label{lem:controller} Controller\ \mbox{bertindak sebagai penengah antara\ Model},\ \mbox{View dan}\ \ resources\ \mbox{lain\ yang\ dibutuhkan\ untuk}$ proses  $HTTP\ \ requests\ \mbox{dan\ untuk}\ \mbox{menghasilkan\ sebuah\ halaman\ web}.$ 

Sebuah controller secara sederhana merupakan sebuah file yang dinamakan dengan aturan tertentu sehingga dapat dihubungkan dengan sebuah URl. Misalnya untuk URl ini:

```
1 <?php example.com/index.php/blog/
```

Dalam contoh diatas, Codeigniter berusaha menemukan controller bernama Blog.php dan lalu memuatnya. Ketika sebuah nama controller sesuai dengan segmen pertama dari sebuah URI, maka URI akan memuatnya.

Kode berikut merupakan contoh dari controller sederhana.

#### Method

Dalam sebuah kelas controller akan memiliki beberapa method, lalu untuk memanggil fungsi didalamnya maka developer dapat mengisi segmen kedua dari sebuah url dengan sebuah method. Misalnya controller dengan dua method yaitu index() dan comments().

Pemanggilan method index dapat secara otomatis dilakukan apabila segmen kedua kosong. Namun ada cara lain untuk menamplikan pesan "Hello World" yang dapat dilakukan dengan:

```
example.com/index.php/blog/index/
```

Kemudian untuk memuat method comment() dapat dituliskan sebagai berikut:

```
example.com/index.php/blog/comments/
```

2. Mempelajari framework front-end Bootstrap 4 beserta plugin-plugin yang tersedia.

Status: Ada sejak rencana kerja skripsi.

Hasil:

#### Sistem Grid Bootstrap

Sistem grid Bootstrap menggunakan container, rows, dan columns untuk tata letak dan penyelarasan konten. Selain itu sistem ini dibangun dengan flexbox dan seluruhnya responsive. [?]



Gambar 8: Grid pada Bootstrap

Dalam contoh diatas akan dibuat tiga kolom yang memiliki lebar yang sama baik dalam device small, medium, large dan extra large menggunakan kelas grid yang sudah ditentukan sebelumnya oleh Bootstrap. Penggunaan .container akan membuat kolom berada ditengah halaman.

Secara detil, bootstrap bekerja dengan cara:

- Container disediakan agar konten berada ditengah halaman dan mengisi konten tersebut secara horizontal. Penggunaan .container untuk menentukan lebar pixel secara responsif atau .container-fluid untuk membuat lebar: 100% di semua ukuran viewport dan perangkat.
- Sebuah baris akan membungkus kolom kolom. Setiap kolom akan memiliki *padding* secara horizontal yang disebut gutter untuk mengatur jarak antar kolom.
- Penggunaan flexbox akan membuat lebar pada kolom tidak perlu dispesifikasikan. Misalnya empat variabel dari .com-sm akan secara otomatis membuat lebar kolom sebesar 25%.
- Kelas kolom menunjukkan jumlah kolom yang ingin digunakan, dengan maksimal 12 kolom per baris. Apabila *developer* menginginkan tiga kolom yang memiliki lebar yang sama maka dapat menggunakan .col-4.
- Lebar kolom diatur dalam persentase, sehingga kolom akan memiliki lebar yang berubah-ubah dan ukuran bergantung dengan elemen *parent* nya.

#### Pilihan Grid

Bootstrap menggunakan p<br/>x untuk grid breakpoint dan lebar container. Ini dikarenakan lebar <br/> viewport ditentukan denga satuan pixels. Berikut ini tabel yang menjelaskan penggunaan kelas grid dalam berbagai perangkat :

	Extra small <576px	Small ≥576px	<b>Medium</b> ≥768px	<b>Large</b> ≥992px	Extra large ≥1200px	
Max container width	None (auto)	540px	720px	960px	1140px	
Class prefix	.colcol-smcol-mdcol-lgcol-xl-					
# of columns	12					
Gutter width	30px (15px on each side of a column)					
Nestable	Yes					
Column ordering	Yes					

Gambar 9: Pilihan kelas grid pada Bootstrap

#### Konten

### Tabel

**Tabel Default** Dengan penggunaan kelas .table pada seluruh tag maka style pada bootstrap akan diterapkan, sehingga setiap tabel yang nested akan diatur sesuai dengan parent nya.

#	First	Last	Handle
1	Mark	Otto	@mdo
2	Jacob	Thornton	@fat
3	Larry	the Bird	@twitter

Gambar 10: Tabel default pada Bootstrap

```
<thead>
     #
     First
scope="col">Last

     Handle
     </thead>
10
11
12
       1
14
15
     0tto
     @mdo
16
17
18

2
19
     Jacob
     Thornton
20
21
     @fat
23
     24
     3
     Larry
td>Larry
td>the Bird
26
     @twitter
27

29
```

# Tabel dengan Garis Batas

Penggunaan kelas .table-bordered akan membuat tabel memiliki garis batas untuk semua sisi didalam tabel dan cells.

#	First	Last	Handle
1	Mark	Otto	@mdo
2	Jacob	Thornton	@fat
3	Larry the Bird		@twitter

Gambar 11: Tabel default pada Bootstrap

```
<thead>
     #
     First
     Last

Handle

8
9
10
     </thead>

11
12
13
     1
Mark
15
16
     @mdo
     17
18
19
     2
     Jacob
     Thornton
     @fat
21
22
     3
Larry the Bird
24
25
     @twitter
\frac{27}{28}
```

# Tabel dengan Warna Baris Berbeda

Penggunaan kelas .table-striped akan membuat tabel memiliki warna baris berbeda batas antara baris genap dan ganjil didalam tag .

#	First	Last	Handle
1	Mark	Otto	@mdo
2	Jacob	Thornton	@fat
3	Larry	the Bird	@twitter

Gambar 12: Tabel default pada Bootstrap

```
<thead>
3
4
5
6
7
8
    #
    First
    Last
    Handle
9
10
    </thead>
    11
12
    1
    Mark
13
14
    0tto
15
16
17
    @mdo
    18
19
20
21
22
    2
    Jacob
    Thornton
    @fat
    24
25
    3
    Larry the Bird
27
28
```

# Gambar

Gambar dalam Bootstrap akan memiliki sifat responsive dengan menerapkan kelas .img-fluid serta mengatur lebar gambar dengan properties max-width: 100% dan height: auto. Sehingga gambar tidak pernah lebih besar dari parent nya.

Developer dapat menyelaraskan (align) sebuah gambar ke kiri atau kanan dengan helper float classes atau text alignment classes.



Gambar 13: Menyelaraskan gambar ke kanan dan kiri pada bootstrap

# Komponen

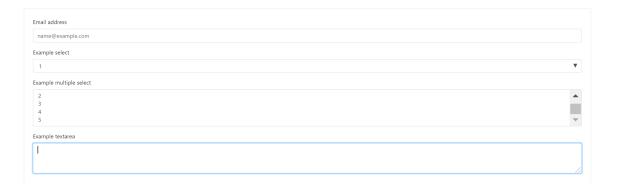
#### Formulir

Form pada Bootstrap menyediakan beragam tipe input sesuai dengan kebutuhan user. Contohnya penggunaan kelas email untuk input email atau number untuk input berupa angka.

#### Form Controls

Developer dapat membuat form menggunakan kelas .form-control . Kelas ini terdiri dari beberapa tag seperti tag <input> , <select> dan <textarea> .

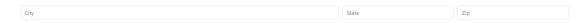
```
<form>
                                   <div class="form-group">
                                    <label for="exampleFormControlInput1">Email address</label>
  4
                                   < input type = "email" class = "form-control" id = "example Form Control Input 1" place holder = "name@example.com" and type = "email" place holder = "email" pla
                                   <div class="form - group">
                                   <label for="exampleFormControlSelect1">Example select </label>
                                   <select class="form-control" id="exampleFormControlSelect1">
                                   <\!\operatorname{option}>\!1<\!/\operatorname{option}>
10
                                   <option>2</option>
                                   <option>3</option>
^{12}
                                   <\!\operatorname{option}> \!\!4<\!/\operatorname{option}>
13
                                   <option>5</option>
                                   </ select >
                                  .
</div><div class="form-group">
\frac{15}{16}
17
                                   <label for="exampleFormControlSelect2">Example multiple select </label>
                                   <select multiple class="form-control" id="exampleFormControlSelect2">
18
19
                                   <option>1</option>
20
                                   <\! \mathtt{option} > \! 2 \! < \! / \mathtt{option} > \!
21
                                   <\!\!\mathrm{option}>\!\!3<\!\!/\mathrm{option}>
22
                                   <option >4</option >
                                    <op tion >5</op tion >
24
                                   </ select >
                                   </div>
25
                                    27
                                   <label for="exampleFormControlTextarea1">Example textarea</label>
                                   <textarea class="form - control" id="exampleFormControlTextarea1" rows="3"></textarea>
28
                                    </ d i v >
30
                                    </forms
```



Gambar 14: Forms Basic pada Bootstrap

# Column Sizing

Bootstrap memungkinkan developer untuk menempatkan sejumlah .col di dalam baris .row atau .form dengan lebar tertentu. Misalnya ada tiga buah kolom, kolom pertama memiliki lebar 7 dengan menggunakan kelas .col-7 maka dua kolom sisanya akan memiliki lebar yang memenuhi baris tersebut.



Gambar 15: Forms Basic pada Bootstrap

Disabled Forms Penambahan atribut boolean disabled pada sebuah input membuat user tidak bisa mengisi data pada field tersebut. Untuk non-aktifkan seluruh field pada sebuah kolom dapat menambahkan atribut disabled pada tag <fieldset>.



Gambar 16: Disabled Basic pada Bootstrap

```
<form>
            <fieldset disabled>
            <div class="form-group">
            <label for="disabledTextInput">Disabled input</label>
<input type="text" id="disabledTextInput" class="form-control" placeholder="Disabled input">
            < d i v \, c l as s = " for m - g rou p " >
            <label for="disabledSelect">Disabled select menu</label>
            <select id="disabledSelect" class="form-control">
10
            <\!\mathtt{option}>\!\mathtt{Disabled} \quad \mathtt{select} <\!/\mathtt{option}>
11
            </select>
            </div>
13
            < div class="form-check">
            14
16
            Can't check this
17
            </label>
19
            < \verb|button type="submit" class="btn btn-primary"| > Submit < /button>
20
            </fieldset>
21
```

#### **Button**

Bootstrap memasukan beberapa button dengan *style* yang sudah didefinisikan sebelumnya, membuat setiap button akan memiliki makna nya sendiri.



Gambar 17: Button pada Bootstrap

```
cbutton type="button" class="btn btn-primary">Primary</button>
cbutton type="button" class="btn btn-secondary">Secondary</button>
cbutton type="button" class="btn btn-success">Success</button>
cbutton type="button" class="btn btn-darger">Danger</button>
cbutton type="button" class="btn btn-warning">Warning</button>
cbutton type="button" class="btn btn-info">Info</button>
cbutton type="button" class="btn btn-light</button>
cbutton type="button" class="btn btn-light</button>
cbutton type="button" class="btn btn-dark">Dark</button>
cbutton type="button" class="btn btn-dark">Dark</button>
cbutton type="button" class="btn btn-dark">Dark</button>
class="btn btn-link">Dark</button>
cbutton type="button" class="btn btn-link">Link</button>
class="btn btn-link">Dark</button>
class
```

# **Button with Dropdowns**

```
<div class="input-group mb-3";
               <div class="input group-prepend">
<div class="input-group-prepend">
<button class="btn btn-outline-secondary dropdown-toggle" type="button" data-toggle="dropdown"
aria-haspopup="true" aria-expanded="false">Dropdown</button>
               <div class="dropdown-menu">
<a class="dropdown-item" href="#">Action</a>
               <a class="dropdown-item" href="#">Another action </a>
               <a class="dropdown-item" href="#">Another action </a>
<a class="dropdown-item" href="#">Something else here</a>
<div role="separator" class="dropdown-divider"></div></a>
10
               <\!\!a\ class = "dropdown-item"\ href = "\#">\!\!Separated\ link<\!/a>
11
               </div>
12
               </div>
               <input type="text" class="form-control" aria-label="Text input with dropdown button">
14
               </div>
15
               < div class = "input-group">
\frac{17}{18}
               <input type="text" class="form-control" aria-label="Text input with dropdown button">
               <div class="input-group-append">
               cbutton class="btn btn-outline-secondary dropdown-toggle" type="button" data-toggle="dropdown"
aria-haspopup="true" aria-expanded="false">Dropdown</button>
<div class="dropdown-menu">
20
21
               23
               <a class="dropdown-item" href="#">Something else here</a>
24
               <div role="separator" class="dropdown-divider"></div>
               <\!\!a\ class \!\equiv\! "dropdown-item"\ href \!\equiv\! "\#" \!>\! Separated\ link <\!\!/a \!>
               </div>
               </div>
```



Gambar 18: Tombol dropdown pada Bootstrap

## Badge

Kelas badge dan .badge-\* di dalam sebuah <a> akan memberikan badge yang dapat diberi atribut hover dan focus.



Gambar 19: Badge pada Bootstrap

## Card

Kelas .card adalah kontainer konten yang fleksibel dan bisa diatur lebarnya. Sebuah card memiliki sebuah headers dan footers.

```
cdiv class="card">
cdiv class="card-header">

Featured

//div>
cdiv class="card-body">
cdiv class="card-body">
class="card-title">Special title treatment</h5>
class="card-title">
card-body">
ch5 class="card-title">Special title treatment</h5>
ch5 class="card-text">With supporting text below as
a natural lead-in to additional content.
cahref="#" class="btn btn-primary"card>Go somewhere</a>
```

**Featured** 

# Special title treatment

With supporting text below as a natural lead-in to additional content.

Go somewhere

Gambar 20: Card pada Bootstrap

#### **Navigation Bar**

Navbar pada Bootstrap terdiri dari beberapa sub-komponen yang bisa digunakan sesuai dengan kebutuhan:

- .navbar-brand : Komponen untuk menampilkan nama perusahaan, nama produk atau nama proyek.
- .navbar-nav : Komponen untuk membuat navigasi memiliki lebar yang memenuhi layar.
- .navbar-toggler : Komponen yang digunakan bersamaan dengan plugin untuk membuat efek jatuh dan perilaku navigasi lainnya.
- .form-inline : Komponen untuk pengaturan formulir dan aksi.

Berikut ini merupakan semua sub-komponen yang termasuk dalam navigation bar, navbar mengimplementasikan tema [light-themed] yang secara otomatis menyembunyilan menu pada breakpoint lg

Navbar Home Link Dropdown ▼ Disabled Search

Gambar 21: Navigation Bar pada Bootstrap

```
19
             Dropdown
20
             <div class="dropdown-menu" aria-labelledby="navbarDropdown">
21
             <a class="dropdown-item" href="#">Action </a>
<a class="dropdown-item" href="#">Another action </a>
23
             <div class="dropdown-divider"></div>
24
25
             <\!\!a\ class = "dropdown-item"\ href = "\#">\!\!Something\ else\ here<\!/a>
             < / d i v >
26
27
             class="nav-item">
28
             <a class="nav-link disabled" href="#">Disabled</a>
29
30
             31
             .

<form class="form-inline my-2 my-1g-0">
<input class="form-control mr-sm-2" type="search" placeholder="Search" aria-label="Search">

32
33
             <button class="btn btn-outline-success my-2 my-sm-0" type="submit">Search </button>
34
36
             </div>
             </nav>
```

#### Modal

Bagaimana Modal bekerja:

- Modal dibangun dengan HTML, CSS dan Javascript.
- Menekan modal "backdrop" otomatis menutup komponen modal.
- Bootstrap hanya mendukung satu modal dalam sebuah window pada satu waktu. Penggunaan modal yang bercabang dalam Bootstrap dipercaya memberikan user experience yang buruk.
- Modal menggunakann position: fixed yang diletakkan pada posisi teratas dalam kode agar terhindar dari bug yang disebabkan elemen lain yang memiliki posisi fixed.

Komponen modal terdiri dari modal headerm modal body dan modal footer (opsional).



Gambar 22: Modal pada Bootstrap

```
<!-- Button trigger modal -->
                                           <button type="button"
                                                                                                                                  class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-target="#myModal">
                                           Launch demo modal
                                           </br>
                                           <div class="modal fade" id="exampleModal" tabindex="-1" role="dialog"</pre>
                                            aria-labelledby="exampleModalLabel" aria-hidden="true">
                                            <div class="modal-dialog" role="document">
                                           <div class="modal-content">
10
                                           <div class="modal-header">
12
                                           <h5 class="modal-title" id="exampleModalLabel">Modal title</h5>
<button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-label="Close">
13
                                           <span aria-hidden="true">&times;</span>
15
                                           </\,b\,u\,t\,t\,o\,n>
16
                                            </div>
                                           <div class="modal-body">
18
19
                                           </div>
                                           <div class="modal-footer">
                                           color c
21
22
                                            </div>
24
                                           </div>
25
                                            </div>
```

#### Ikon

Bootstrap tidak memiliki *library* ikon secara *default*, sehingga ikon yang digunakan diambil dari **Font Awesome**. Penggunaan ikon dengan menggunakan tag <i> yang disertai dengan kelas fa (fontawesome).

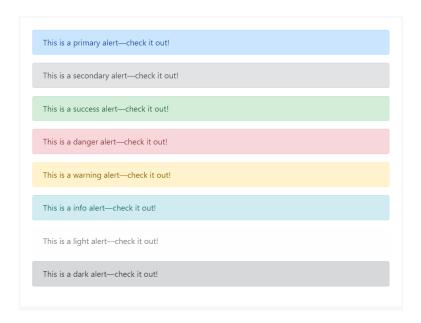
1 <i class="fa fa-coffee"></i>



Gambar 23: Ikon Coffee pada Font Awesome

#### Alert

Alert menyediakan pesan umpan balik untuk user untuk berbagai tipe pesan peringatan yang tersedia. Untuk gaya yang sesuai developer dapat menggunakan delapan kelas yang tersedia.



Gambar 24: Alert pada Bootstrap

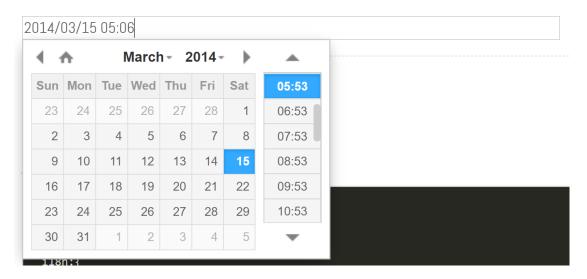
```
<div class="alert alert-primary" role="alert">
            This is a primary alertcheck it out!
            </div>
            <div class="alert alert-secondary" role="alert">
            This is a secondary alertcheck it out!
            </div>
            <div class="alert alert-success" role="alert">
            This is a success alertcheck it out!
            </div>
10
            <div class="alert alert-danger" role="alert">
\frac{11}{12}
            This is a danger alertcheck it out!
            </div>
13
            <div class="alert alert-warning" role="alert">
14
15
            This is a warning alertcheck it out!
            </div>
            <div class="alert alert-info" role="alert">
^{17}
            This is a info alertcheck it out!
18
            </div>
            <div class="alert alert-light" role="alert">
20
            This is a light alertcheck it out!
21
            </div>
            <div class="alert alert-dark" role="alert">
23
            This is a dark alertcheck it out!
24
            </div>
```

# Plugin

DateTimePicker dengan menggunakan jQuery untuk memilih tanggal dan waktu pada bagian forms.

#### Inline DateTimePicker

Penggunaan plugin ini, memungkinkan users untuk memilih tanggal dan waktu secara bersamaan.



Gambar 25: Datetimepicker pada Bootstrap

Penggunaan nya dalam kode HTML sebagai berikut :

```
Penggunaan dalam kode Javascript sebagai berikut :

jQuery('#datetimepicker').datetimepicker();
```

# 3. Membuat rancangan tampilan website dan template.

Status: Ada sejak rencana kerja skripsi.

Hasil: Belum diimplementasikan

# 4. Mengimplementasikan keseluruhan rancangan tampilan dan template.

Status: Ada sejak rencana kerja skripsi.

Hasil: Sebagian besar tampilan sudah diimplementasi.

Berikut ini link perubahannya:

https://github.com/ftisunpar/BlueTape/compare/master...hapsarilw:mas

#### 5. Menganalisis website BlueTape.

Status: Baru dibuat saat ini.

Hasil:

Analisis Proyek BlueTape dijalankan menggunakan framework front-end Foundation. Secara garis besar, file-file yang berkaitan dengan Foundation seperti file javascript dan css akan dipanggil di file Blue-Tape/www/application/views/templates/script\_foundation.php dan BlueTape/www/application/views/templates/head\_loggedin.php. Kemudian penggunaan komponen Foundation terdapat pada file-file main.php yang terletak di setiap modul pada folder BlueTape/www/application/views/ beserta kegunaan nya pada website.

# **Analisis Frontend Library**

## Foundation

Dalam proyek BlueTape, file Foundation tersimpan di folder js dan css. Foundation yang digunakan pada projek ini adalah versi 6.1.2. Detail komponen yang digunakan adalah sebagai berikut :

# (a) .row

- Untuk membuat konten yang terletak di dalam satu baris untuk setiap halaman website.
- Untuk memisahkan baris dari sekumpulan field dalam sebuah form.

#### (b) .column

- Membuat kolom untuk menampung konten
- Membuat kolom pada field dalam form

#### (c)

- Seluruh tabel dalam proyek BlueTape memiliki format yang akan menyesuaikan posisinya dengan menampilkan data nya secara bertumpuk, sehingga dibutuhkan tag dan kelas .stack. Tabel akan terdiri dari satu tag <thead> dan .
- Bagian thead terdiri dari satu tag 
   dan beberapa tag yang membuat tulisan di dalam sel bersifat bold. Bagian tbody terdiri dari satu tag 
   dan beberapa tag .

Tabel yang menggunakan kelas ini sebagai berikut :

Tabel	Modul	${ m Keterangan}$	
Daftar Jadwal	Entri Jadwal Dosen		
Permohonan Perubahan Kuliah	Perubahan Kuliah Manage		
Detail Permohonan	Perubahan Kuliah Manage	Modal dari Aksi Lihat	
Histori Permohonan	Perubahan Kuliah Request		
Permintaan Transkrip	Transkrip Manage		
Detail Permohonan	Transkrip Manage	Modal dari Aksi Lihat	
Histori Permohonan	Transkrip Request	Modal dari Aksi Lihat	

- (d) Kelas .callout : Border untuk menampung setiap konten di website BlueTape seperti form dan tabel.
- (e) Kelas .large-\*, .medium-\*:
  - Komponen medium-12 digunakan dalam callout, sehingga apabila layar berukuran sedang, callout akan memiliki lebar 12 grid.
  - Sedangkan komponen large-\* digunakan untuk mengatur lebar suatu input field dalam satu form. Lebar field berbeda beda tergantung presentase suatu input field dalam satu baris.

# (f) Tag <form>:

Ada dua jenis metode yang digunakan dalam form:

- POST: Digunakan untuk memasukan input user yang disertai oleh aksi yang memanggil suatu method tertentu dari controller. Dalam BlueTape form post digunakan untuk membuat request transkrip, setiap aksi untuk konfirmasi permohonan transkrip, permohonan baru perubahan kuliah.
- GET: Digunakan untuk mencari permintaan transkrip berdasarkan NPM.

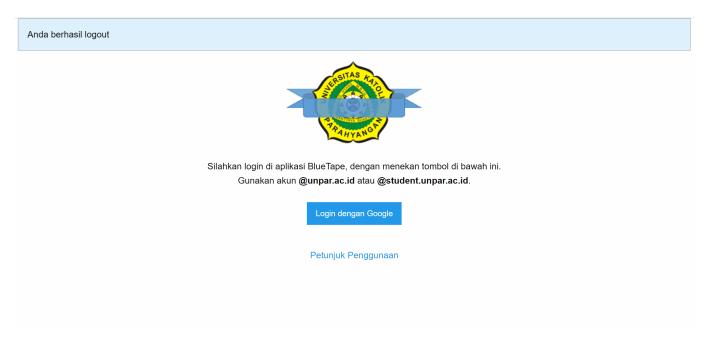
Atribut yang digunakan dalam website BlueTape:

- aria-label: digunakan untuk memberi keterangan pada input field dalam form.
- aria-hidden : digunakan ketika ingin mengambil data dari database atau data dari akun yang teregeristrasi.
- aria-selected : digunakan apabila input terdiri dari beberapa pilihan dan menggunakan empa
- (g) Reveal Modal digunakan untuk menampilkan data tertentu berdasarkan aksi yang dipilih. Terdapat empat aksi yang menggunakan modal yaitu modal lihat, setuju, tolak dan hapus.

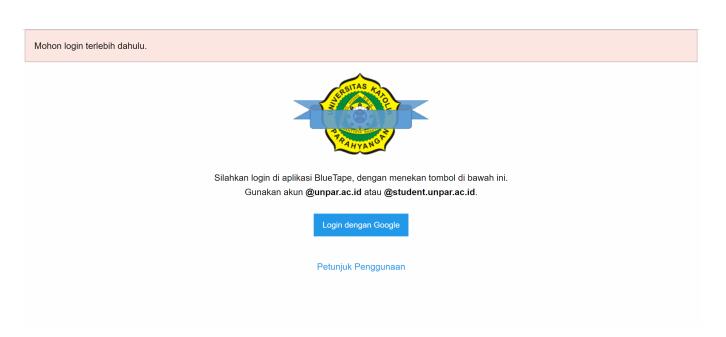
- Modal memiliki kelas .reveal dan atribut data-reveal .
- Setiap modal akan memiliki tombol hapus. Penggunaan kelas .close-button dan atribut data-close akan diaplikasikan.

# Template Flash Message

File ini terletak di **BlueTape/www/application/views/templates/flashmessage.php**, disini akan diletakkan tampilan alerts yang terdiri dari dua jenis:



Gambar 26: Alert mengenai 'info' pada BlueTape



Gambar 27: Alert mengenai 'error' pada BlueTape

- (a) Alert 'error' : Penggunaan kelas .error akan membuat komponen alert berwarna merah.
- (b) Alert 'info': Penggunaan kelas .alert akan membuat komponen alert berwarna biru.

# Template Head Logged In

File ini terletak di **BlueTape/www/application/views/templates/head\_loggedin.php**. Disini seluruh file css dari foundation dan plugin akan dimuat.

Gambar 28: Kode template untuk file head loggedin.php

# **Template Script Foundation**

File ini terletak di **BlueTape/www/application/views/templates/script\_loggedin.php**.Disini seluruh file js dari foundation, jQuery dan plugin akan dimuat.

```
<?php
defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');
?><script src="/public/js/vendor/jquery.min.js"></script>
<script src="/public/js/yendor/what-input.min.js"></script>
<script src="/public/js/foundation.min.js"></script>
<script src="/public/js/app.js"></script>
<script src="/public/js/app.js"></script>
<script src="/public/js/app.js"></script></script></script src="/public/jib/xdan-datetimepicker/jquery.datetimepicker.full.min.js"></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script><
```

Gambar 29: Kode template untuk file script foundation.php

# 5.1 Template Top Bar Logged In

File ini terletak di BlueTape/www/application/views/templates/topbar loggedin.php.

 Cetak Transkrip
 Manajemen Cetak Transkrip
 Perubahan Kuliah
 Manajemen Perubahan Kuliah
 Entri Jadwal Dosen
 Lihat Jadwal Dosen
 Logout

Gambar 30: Tampilan navbar dengan foundation

#### Antarmuka Cetak Transkrip

Antarmuka diaplikasikan pada file  $\mathbf{BlueTape/www/application/views/TranskripRequest/main.php$ . Isi dari halaman antarmuka cetak transkrip terdiri dari dua bagian yaitu :

- (a) Permohonan Baru : Sistem akan memberikan dua tampilan untuk bagian ini, dengan kondisi sebagai berikut:
  - Sistem akan menampilkan form pengajuan transkrip, apabila mahasiswa belum pernah mengajukan permohonan atau pengajuan sebelumnya dikonfirmasi staf TU, maka mahasiswa dapat mengajukan permohonan baru.
  - Sistem akan menampilkan informasi "Anda tidak bisa meminta cetak karena ada permintaan lain yang belum selesai", apabila mahasiswa memiliki pengajuan permohonan transkrip yang belum dikonfirmasi staf TU.
- (b) Histori Permohonan: Tabel untuk menampilkan informasi permohonan transkrip seorang mahasiswa. Status, tanggal pembuatan, tipe transkrip, tanggal cetak keterangan dan aksi.

Desain antarmuka sebagai berikut:

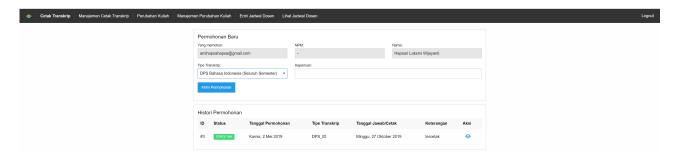
Konten 'Permohonan Baru' dan 'Histori Permohonan' akan diletakkan pada satu *row* yang memiliki kolom sebesar 12 grid pada layar medium dengan menggunakan komponen medium-12 column, untuk setiap konten nya akan dipisahkan oleh panel yang disebut dengan callout.

#### Untuk konten Permohonan Baru:

- Bagian isi akan memiliki dua tampilan yaitu berbentuk form atau notifikasi yang berbentuk paragraf. Sehingga dibutuhkan komponen <form> dan .
- Form terdiri dari dua baris yang dipisahkan oleh komponen row.
- Untuk field pada baris pertama akan memiliki kolom dengan panjang 4 grid. Sehingga dibutuhkan kelas large-4 column. Jenis input yang digunakan bertipe email dan text. Selain itu untuk setiap input akan disertakan satu label sehingga menggunakan komponen <label>.
- Untuk field pada baris kedua memiliki dua jenis lebar grid yaitu 4 grid dan 8 grid. Sehingga membutuhkan kelas large-4 column, large-8 column. Untuk fied pada baris ketiga, tombol "Kirim Permohonan" memiliki background color berwarna biru sehingga akan digunakan kelas button.

#### Untuk konten "Histori Permohonan" :

- (a) Pada kolom "Status" akan memiliki tiga jenis bentuk alert dengan *backgroud* warna hijau, abu-abu dan merah. Sehingga dibutuhkan kelas warning, success, alert.
- (b) Aksi memiliki satu ikon "lihat" berwarna biru yang akan menampilkan sebuah modal. Sehingga dibutuhkan kelas ikon fi-eye.



Gambar 31: Antarmuka Cetak Transkrip bagian 1



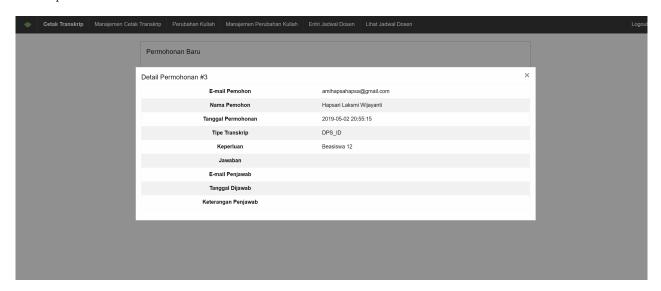
Gambar 32: Antarmuka Cetak Transkrip bagian 2

Detail dari form permohonan baru, semua field akan disertai sebuah label untuk menjelaskan fungsi setiap field sehingga membutuhkan tag <label>:

• Yang memohon: Berisi email UNPAR mahasiswa, otomatis terisi saat login melalui gmail. Sehingga field tidak bisa diisi atau disabled dibutuhkan atribut boolean readonly

- NPM: Berisi NPM mahasiswa yang ter-generate secara otomatis. Sehingga field tidak bisa diisi atau disabled dibutuhkan atribut boolean readonly dan <input> dengan tipe text.
- Nama: Nama mahasiswa yang tergenerate secara otomatis. Sehingga field tidak bisa diisi atau disabled dibutuhkan atribut boolean readonly dan <input> dengan tipe text.
- Tipe Transkrip: Terdiri dari tiga pilihan yaitu DPS Bahasa Indonesia(Seluruh Semester), DPS Bahasa Inggris(Seluruh Semester), LHS (Semester Terakhir). Wajib diisi. Tag <select> dan <option> yang value nya diambil dari varibel \$type.
- Keperluan : Keterangan keperluan dibuat nya transkrip, wajib diisi mahasiswa. Menggunakan tag <input> dengan tipe text.

Apabila ada form yang belum diisi maka akan terdapat warning untuk field yang kosong. Berikut ini apabila mahasiswa menekan tombol aksi lihat  $^{\textcircled{n}}$ :

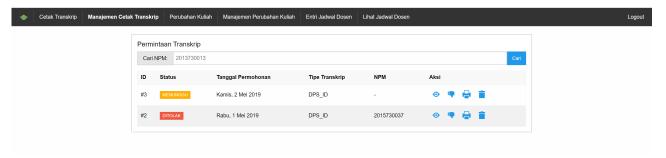


Gambar 33: Modal Lihat Cetak Transkrip

Disini aksi 'lihat' akan menampilkan sebuah modal yang berisi sebuah tabel bergaris yang menyimpan informasi detil permohonan, baik detil informasi dari mahasiswa maupun konfirmasi dari staf Tata Usaha. Sehingga dibutuhkan kelas .reveal dan atribut data-reveal.

# Antarmuka Manajemen Cetak Transkrip

 $\label{like:control_and_ange} Antarmuka diaplikasikan pada file \ \mathbf{BlueTape/www/application/views/TranskripManage/main.php.}$ 



Gambar 34: Tampilan Manajemen Cetak Transkrip

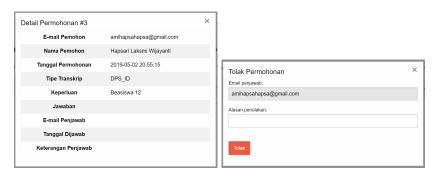
Tampilan Manajemen Cetak Transkrip berisi sebuah tabel permintaan transkrip yang terdiri dari daftar permintaan transkrip dan form pencarian transkrip berdasarkan NPM.

Detail penjelasan untuk field 'Status' dan 'Aksi' :

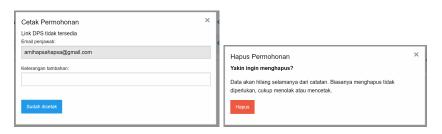
- Status: Output terdiri dari tiga jenis label yaitu 'MENUNGGU'(berwarna kuning), 'DITOLAK' (berwarna merah) dan 'TERCETAK'(berwarna hijau). Sehingga dibutuhkan kelas secondary | , success | , alert | .
- Aksi: Terdiri dari empat ikon font-awesome yaitu fi-eye, fi-dislike, fi-print, fi-trash, yang akan menampilkan modal berisi informasi yang sesuai dengan perintah.

Modal akan menggunakan kelas reveal dan atribut data-reveal Detail penjelasan untuk modal:

- (a) Modal Lihat: Terdiri dari sebuah table yang menampilkan data permintaan transkrip. Ikon menggunakan kelas fi-eye dan menerapkan atribut data-open yang berisi method hapus menuju ID tertentu.
- (b) Modal Tolak: Terdiri dari sebuah form yang memiliki method POST yang memanggil sebuah method "/TranskripManage/answer". Terdapat tiga tipe input yang digunakan yaitu hidden, text, submit. Pada input text untuk label Alasan Penolakan, menggunakan kelas "input-groupfield". Lalu untuk input bertipe submit menggunakan kelas alert-button untuk membuat button berwarna merah. Ikon menggunakan kelas fi-dislike dan menerapkan atribut data-open yang berisi method tolak menuju ID tertentu.
- (c) Modal Print: Terdiri dari sebuah form yang terdiri dari label, field dan tombol berwarna biru sehingga membutuhkan kelas input-group-field. Ikon menggunakan kelas fi-print dan menerapkan atribut data-open yang berisi method cetak menuju ID tertentu.
- (d) Modal Hapus: Terdiri dari sebuah form yang terdiri dari paragraf yang bersifat bold, beberapa input dan tombol berwarna merah sehingga membutuhkan kelas | , <strong> , <input> .Ikon menggunakan kelas fi-trash dan menerapkan atribut data-open yang berisi method hapus menuju ID tertentu.



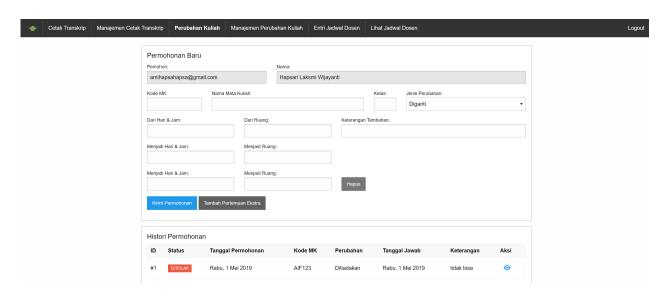
Gambar 35: Tampilan Modal untuk aksi 'Lihat' dan 'Tolak'



Gambar 36: Tampilan Modal untuk aksi 'Print' dan 'Hapus'

### Antarmuka Perubahan Kuliah

 $\label{lem:lem:main_polar} Antarmuka diaplikasikan pada file \\ \mathbf{BlueTape/www/application/views/PerubahanKuliahRequest/main.php}.$ 



Gambar 37: Tampilan Perubahan Kuliah

Modul Perubahan Kuliah terdiri dari dua tabel yaitu:

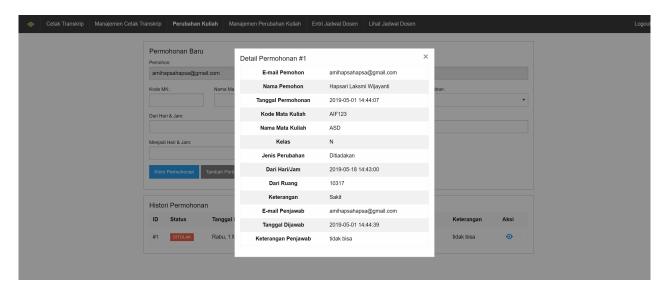
# Permohonan Baru

Permohonan baru diletakkan dalam sebuah row selebar 12 grid dan dikelilingi oleh sebuah border, membutuhkan kelas row, large-12, column dan callout. Selain itu sebuah form dengan tipe POST akan ditampilkan untuk menyimpan masukan pemohon. Format dari form sebagai berikut:

#### Histori Pemohonan

Nama Kolom	Pilihan	Kelas Foundation yang digunakan		
Status	dikonfirmasi,	Apabila staf TU menyetujui permohonanan		
	menggu-			
	nakan kelas			
	success			
	ditolak,	Apabila staf TU menolak permohonanan		
	menggu-			
	nakan kelas			
	alert			
	ditunggu,	Apabila staf TU belum konfirmasi permohonan		
	menggu-			
	nakan kelas			
	secondary			
Tanggal Permohonan		Data bertipe tanggal dengan format yang sudah ditentukan		
Kode MK		Data berbentuk text		
Perubahan		Data berbentuk text		
Tanggal Jawab		Data bertipe tanggal		
Keterangan		Data berbentuk text		
Aksi		Terdapat tombol aksi 'Lihat', menggunakan font awesome dan		
		kelas fas fa-eye   yang akan memanggil sebuah modal sesuai		
		id yang diinginkan user. Untuk modal, menggunakan kelas reveal		
		dan atribut data-reveal		

Ketika user menekan tombol aksi 'lihat', maka modal berisi sebuah tabel informasi data permohonan akan ditampilkan sesuai dengan ID.



Gambar 38: Modal Lihat Perubahan Kuliah

# Antarmuka Manajemen Perubahan Kuliah

Antarmuka diaplikasikan pada file  ${\bf BlueTape/www/application/views/PerubahanKuliahManage/main.php}$ .



Gambar 39: Tampilan Manajemen Perubahan Kuliah

Tabel Pemohonan Kuliah memiliki detail yang sama dengan tabel histori permohonan, namun aksi yang dilakukan terdiri dari lima perintah:

Nama Kolom	Pilihan	Keterangan
Status	dikonfirmasi,	Apabila staf TU menyetujui permohonanan
	menggu-	
	nakan kelas	
	success	
	ditolak,	Apabila staf TU menolak permohonanan
	menggu-	
	nakan kelas	
	alert	
	ditunggu,	Apabila staf TU belum konfirmasi permohonan
	menggu-	
	nakan kelas	
	secondary	
Tanggal Permohonan		Data bertipe tanggal dengan format yang sudah ditentukan
Kode MK		Menampilkan data berbentuk text
Perubahan		Menampilkan data berbentuk text
Tanggal Jawab		Menampilkan data bertipe tanggal
Keterangan		Menampilkan data berbentuk text
Aksi	ikon Lihat	Ikon menggunakan font awesome dan kelas fas fa-eye yang
		akan memanggil sebuah modal sesuai id yang diinginkan user. Un-
		tuk modal, menggunakan kelas reveal dan atribut data-reveal
	ikon Print	Ikon menggunakan font awesome dan kelas fas fa-print   yang
		akan memanggil sebuah modal sesuai id yang diinginkan user. Un-
		tuk modal, menggunakan kelas reveal dan atribut data-reveal
	ikon Setuju	Ikon menggunakan font awesome dan kelas fa-thumbs-up   yang
		akan memanggil sebuah modal sesuai id yang diinginkan user. Un-
		tuk modal, menggunakan kelas reveal dan atribut data-reveal
	ikon Tolak	Ikon menggunakan font awesome dan kelas fa-thumbs-down
		yang akan memanggil sebuah modal sesuai id yang diingink-
		an user. Untuk modal, menggunakan kelas reveal dan atribut
		data-reveal
	ikon Hapus	Ikon menggunakan font awesome dan kelas fas fa-trash   yang
akan memanggil sebuah modal sesuai id yang diinginka		akan memanggil sebuah modal sesuai id yang diinginkan user. Un-
		tuk modal, menggunakan kelas reveal dan atribut data-reveal



Gambar 40: Modal aksi Lihat dan Print Manajemen Perubahan Kuliah



Gambar 41: Modal aksi Setuju dan Tolak Manajemen Perubahan Kuliah



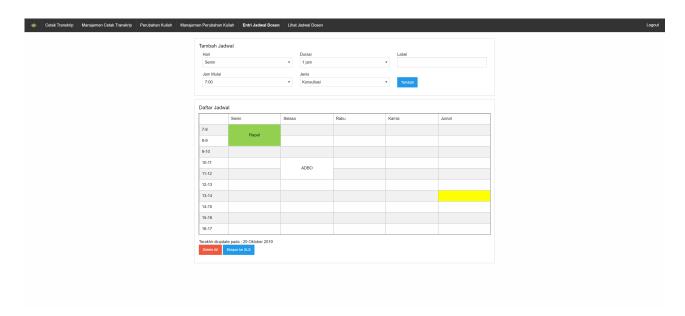
Gambar 42: Modal Hapus Manajemen Perubahan Kuliah

Berikut ini penjelasan masing - masing modal.

- (a) Modal Lihat: Terdiri dari sebuah tabel yang menampilkan data tabel permohonan. Ikon menggunakan kelas fi-eye dan menerapkan atribut data-open yang berisi method hapus menuju ID tertentu.
- (b) Modal Print: Terdiri dari sebuah form yang terdiri dari label, field dan tombol berwarna biru sehingga membutuhkan kelas input-group-field. Ikon menggunakan kelas fi-print dan menerapkan atribut data-open yang berisi method cetak menuju ID tertentu.
- (c) Modal Setuju: Terdiri dari sebuah table yang menampilkan data permintaan transkrip. Ikon menggunakan kelas fi-eye dan menerapkan atribut data-open yang berisi method hapus menuju ID tertentu.
- (d) Modal Tolak: Terdiri dari sebuah form yang memiliki method POST yang memanggil sebuah method "/TranskripManage/answer". Terdapat tiga tipe input yang digunakan yaitu hidden, text, submit Pada input text untuk label Alasan Penolakan, menggunakan kelas "input-group-field". Lalu untuk input bertipe submit menggunakan kelas alert-button untuk membuat button berwarna merah. Ikon menggunakan kelas fi-dislike dan menerapkan atribut data-open yang berisi method tolak menuju ID tertentu.
- (e) Modal Hapus: Terdiri dari sebuah form yang terdiri dari paragraf yang bersifat bold, beberapa input dan tombol berwarna merah sehingga membutuhkan kelas , <strong> dan <input>. Ikon menggunakan kelas fi-trash dan menerapkan atribut data-open yang berisi method hapus menuju ID tertentu.

## Antarmuka Entri Jadwal Dosen

 $\label{lem:antarmuka} Antarmuka diaplikasikan pada file \ \mathbf{BlueTape/www/application/views/EntriJadwalDosen/main.php.$ 



Gambar 43: Modal Print Manajemen Perubahan Kuliah

Detail mengenai tabel Tambah Jadwal:

- Hari: Terdiri dari nama hari dari senin sampai jumat.
- Durasi : Terdiri dari rentang jam kelas berlangsung dari 1 jam hingga 9 jam.
- Label: Field bertipe text.
- Jam Mulai : Terdiri dari jam dari rentang 07:00 sampai 16:00.
- Jenis : Terdiri dari tiga macam pilihan
  - (a) Konsultasi: Memiliki background berwarna hijau.
  - (b) Terjadwal: Memiliki background berwarna biru.
  - (c) Kelas: Memiliki background putih.

#### Desain antarmuka sebagai berikut:

Konten "Tambah Jadwal" dan "Daftar Jadwal" akan diletakkan pada satu *row* yang memiliki kolom sebesar 12 grid pada layar medium dengan menggunakan komponen large-12 column, untuk setiap konten nya akan dipisahkan oleh panel yang disebut dengan callout.

Untuk konten Tambah Jadwal:

- Hari: Penggunaan tag <select> dan <option>
- Jam Mulai: Penggunaan tag <select> dan <option>
- Durasi : Penggunaan tag large-4 columns

Tabel Daftar jadwal akan retrieve data jadwal dari dosen yang dibuat. Terdiri dari rentang waktu dan hari. Jadwal yang terlihat pada tabel ini bisa diedit dan dihapus. Menggunakan kelas large-12 column, .callout dan table-scroll. Dibagian bawah tabel akan terlihat tanggal jadwal tersebut di update dan memiliki dua tombol:

- Delete All: Menghapus semua jadwal yang sudah dibuat, tombol berwarna merah dengan menerapkan kelas .alert.
- Export ke XLS: Secara otomatis akan membuat file excel dan mendownload di device secara lokal. Ttombol berwarna biru dengan menerapkan kelas button.

Setiap data yang ditampilkan bisa diedit atau hapus, apabila ditekan maka sebuah modal akan muncul.



Gambar 44:

Modal merupakan sebuah form dengan metode "POST". Untuk field Hari, Jam Mulai, Durasi, Jenis dan label memiliki input bertipe select. Lalu terdapat dua button Save dan Submit yang masing - masing menggunakan kelas tag <button> dan .alert.

#### Antarmuka Lihat Jadwal Dosen

 $\label{lem:antarmuka} Antarmuka diaplikasikan pada file \ \mathbf{BlueTape/www/application/views/LihatJadwalDosen/main.php.$ 

Cetak Transkrip Manajemen Ceta	ak Transkrip Peru	ubahan Kuliah Manajem	en Perubahan Kuliah E	Entri Jadwal Dosen	Lihat Jadwal Dosen		Logout
	Hapsari Laksmi V	Vijayanti					
		Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jumat	
	7-8						
	8-9						
	9-10						
	10-11		ADRO				
	11-12		ADBO				
	12-13						
	13-14						
	14-15						
	15-16						
	16-17						
	Terakhir diupd	ate pada : 01 Mei 2019		'			
	Ekspor ke XL	s					

Gambar 45: Struktur File Zurb Foundation

Tabel Jadwal Dosen terdiri dari list nama dosen yang dibuat dalam bentuk tabs sehingga menggunakan kelas tabs-panel. Apabila dipilih sebuah tabs maka tabel akan menampilkan data jadwal dosen. Terdiri dari rentang waktu dan hari. Dibagian bawah tabel terdapat tanggal kapan terakhir jadwal dibuat dan tombol "Ekspor ke XLS".

# 6. Menulis dokumen skripsi.

Status: Masih dalam pengerjaan.

Hasil:

# 6 Pencapaian Rencana Kerja

Langkah-langkah kerja yang berhasil diselesaikan dalam Skripsi 1 ini adalah sebagai berikut:

- (a) Mempelajari framework PHP Codeigniter.
- (b) Mempelajari framework front-end Bootstrap 4 beserta plugin-plugin yang tersedia.
- (c) Mengimplementasikan sebagian besar framework front-end Bootstrap 4 beserta plugin-plugin yang tersedia.
- (d) Menulis dokumen skripsi.

# 7 Kendala yang Dihadapi

Kendala - kendala yang dihadapi selama mengerjakan skripsi :

Bandung, 11/14/2019

Hapsari Laksmi W

Menyetujui,

Nama: Pascal Alfadian .N Pembimbing Tunggal