

**LAPORAN**  
**MATA KULIAH PEMROGRAMAN MOBILE**  
**JOBSHEET WEEK 6 MANAJEMEN PLUGIN**  
**DOSEN PENGAMPU: Ade Ismail, S.Kom., M.TI.**



**NAMA : NADYA HAPSARI PUTRI**

**NIM : 2341760179**

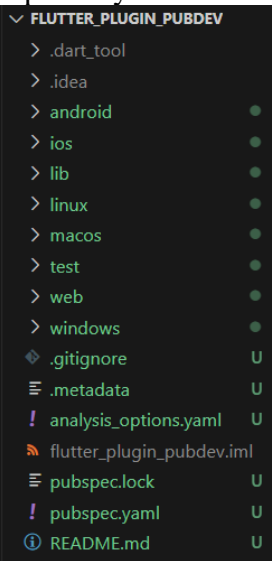
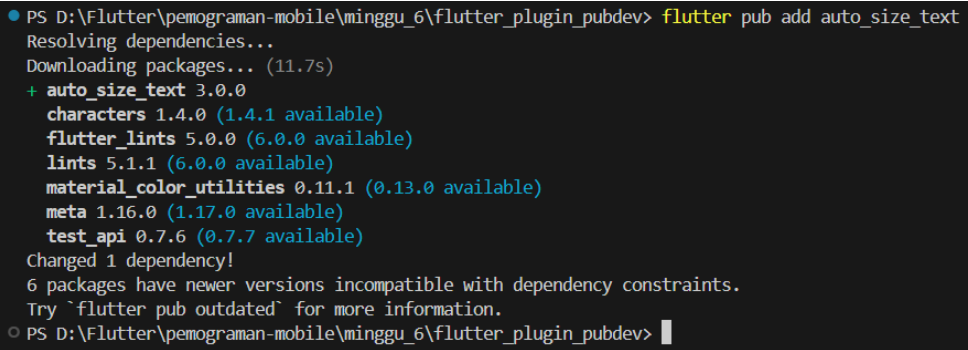
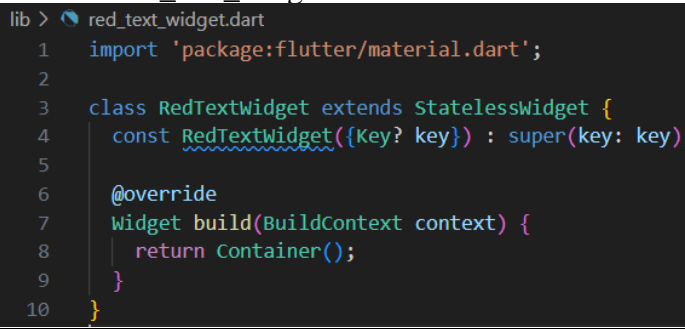
**KELAS : SIB 3D**

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**  
**PROGRAM STUDI D-IV SISTEM INFORMASI BISNIS**  
**POLITEKNIK NEGERI MALANG**

**2025**

## Langkah-Langkah Praktikum

### A. Praktikum 1: Membuat Project Flutter Baru

No	Langkah-langkah
1	<p>Buat project flutter baru dengan nama flutter_plugin_pubdev. Lalu jadikan repository di GitHub Anda dengan nama flutter_plugin_pubdev.</p> 
2	<p>Tambahkan plugin auto_size_text menggunakan perintah flutter pub add auto_size_text.</p> 
3	<p>Buat file red_text_widget.dart di dalam folder lib lalu isi kode dasar widget.</p> 
4	<p>Tambahkan widget AutoSizeText pada return Container() menjadi AutoSizeText dengan properti style, maxLines, dan overflow.</p>

```

lib > red_text_widget.dart > ...
1  import 'package:flutter/material.dart';
2  import 'package:auto_size_text/auto_size_text.dart';
3
4  class RedTextWidget extends StatelessWidget {
5    const RedTextWidget({Key? key}) : super(key: key);
6
7    @override
8    Widget build(BuildContext context) {
9      return AutoSizeText(
10         text,
11         style: const TextStyle(color: Colors.red, fontSize: 14),
12         maxLines: 2,
13         overflow: TextOverflow.ellipsis,
14       ); // AutoSizeText
15     }
16   }

```

Alasan terjadi eror:

Error terjadi karena variabel text belum didefinisikan dan package auto\_size\_text belum di-import, sehingga Flutter tidak mengenali keduanya.

- 5 Tambahkan variabel text dan parameter di constructor agar AutoSizeText dapat menerima teks.

```

lib > red_text_widget.dart > ...
1  import 'package:flutter/material.dart';
2  import 'package:auto_size_text/auto_size_text.dart';
3
4  class RedTextWidget extends StatelessWidget {
5    final String text;
6
7    const RedTextWidget({Key? key, required this.text}) : super(key: key);
8
9    @override
10   Widget build(BuildContext context) {
11     return AutoSizeText(
12       text,
13       style: const TextStyle(color: Colors.red, fontSize: 14),
14       maxLines: 2,
15       overflow: TextOverflow.ellipsis,
16     ); // AutoSizeText
17   }
18 }

```

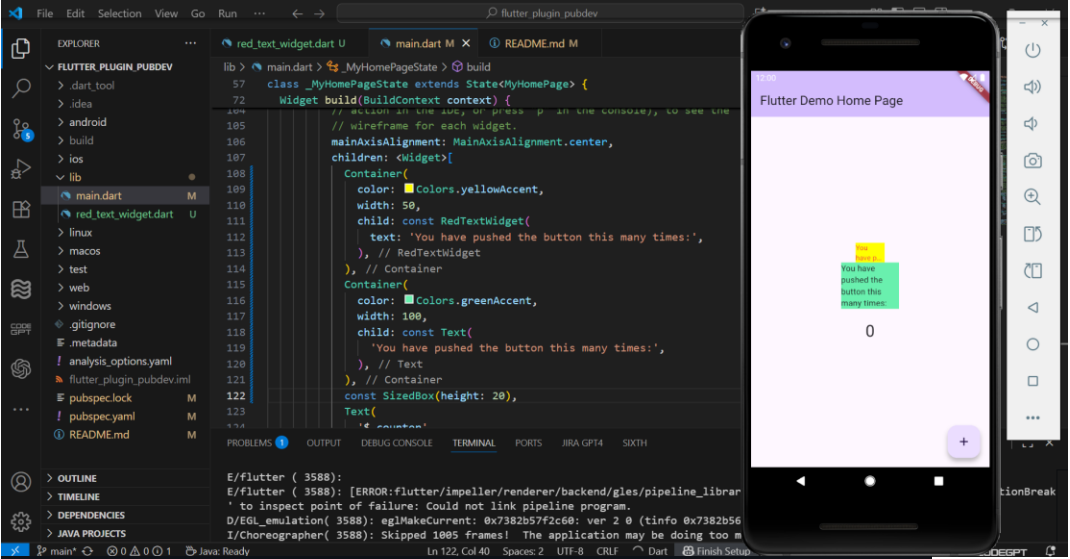
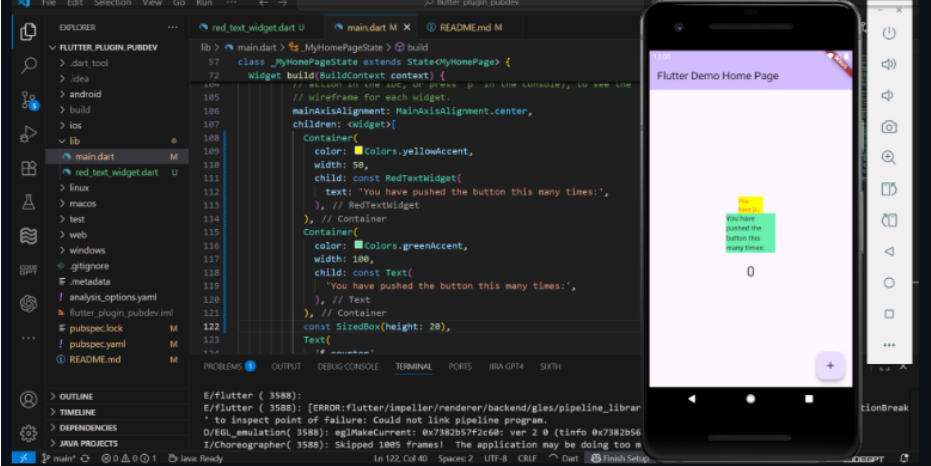
- 6 Buka file main.dart, lalu tambahkan widget RedTextWidget dan Text di dalam children: pada class \_MyHomePageState untuk membandingkan keduanya.

```

lib > main.dart > ...
57  class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
72    Widget build(BuildContext context) {
73
106      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
107      children: <Widget>[
108        Container(
109          color: Colors.yellowAccent,
110          width: 50,
111          child: const RedTextWidget(
112            text: 'You have pushed the button this many times:',
113          ), // RedTextWidget
114        ), // Container
115        Container(
116          color: Colors.greenAccent,
117          width: 100,
118          child: const Text(
119            'You have pushed the button this many times:',
120          ), // Text
121        ), // Container

```

## B. Tugas Praktikum

No	Tugas Praktikum
1	<p>Selesaikan praktikum dan dokumentasikan hasilnya (screenshot + penjelasan) di file README.md repository.</p>  <p><b>flutter_plugin_pubdev</b></p> <p>Praktikum Jobsheet 6 – Menerapkan Plugin di Project Flutter</p> <p><b>Hasil Praktikum</b></p> <p>Aplikasi berhasil dijalankan dan menampilkan dua teks berbeda:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Teks merah di dalam kotak kuning menggunakan <code>AutoSizeText</code>.</li><li>2. Teks biasa di dalam kotak hijau menggunakan widget <code>Text</code>.</li></ol> <p>Berikut tampilan hasilnya:</p>  <p><b>Penjelasan Singkat</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Langkah 1: Membuat project Flutter baru bernama <code>flutter_plugin_pubdev</code> dan menambahkannya ke repository GitHub.</li><li>• Langkah 2: Menambahkan plugin <code>auto_size_text</code> agar dapat menggunakan widget teks yang otomatis menyesuaikan ukuran huruf.</li><li>• Langkah 3–5: Membuat file <code>red_text_widget.dart</code>, menambahkan <code>AutoSizeText</code>, serta menambahkan variabel <code>text</code> dan parameter konstruktor.</li><li>• Langkah 6: Menambahkan dua widget <code>Container</code> di <code>main.dart</code> untuk membandingkan hasil <code>AutoSizeText</code> dengan <code>Text</code> biasa.</li></ul>
2	<p>Jelaskan maksud dari langkah 2 pada praktikum!</p> <p>Jawaban:</p> <p>Langkah 2 bertujuan untuk menambahkan plugin <code>auto_size_text</code> ke proyek Flutter melalui perintah <code>flutter pub add auto_size_text</code>, agar widget tambahan dari package tersebut dapat digunakan dalam aplikasi.</p>

3	<p>Jelaskan maksud dari langkah 5 pada praktikum!</p> <p>Jawaban:</p> <p>Langkah 5 berfungsi untuk menambahkan variabel text dan parameter pada konstruktor agar widget RedTextWidget dapat menerima teks dari luar, sehingga lebih fleksibel dan tidak bergantung pada nilai yang ditulis langsung di dalam kelas.</p>
4	<p>Jelaskan fungsi dan perbedaan dari dua widget pada langkah 6!</p> <p>Jawaban:</p> <p>Pada langkah 6, terdapat dua widget Container yang digunakan untuk membandingkan hasil tampilan; RedTextWidget menggunakan AutoSizeText yang menyesuaikan ukuran huruf agar teks muat dalam wadah sempit, sedangkan widget Text biasa menampilkan teks tanpa penyesuaian ukuran otomatis.</p>
5	<p>Jelaskan maksud dari tiap parameter pada plugin auto_size_text berdasarkan dokumentasi resmi.</p> <p>Jawaban:</p> <p>Plugin auto_size_text memiliki beberapa parameter utama yang digunakan untuk mengatur tampilan dan perilaku teks agar menyesuaikan ruang yang tersedia, yaitu:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. text Menentukan isi atau konten teks yang akan ditampilkan pada widget.</li> <li>2. style Digunakan untuk mengatur gaya teks seperti warna, ukuran font, ketebalan, dan jenis huruf.</li> <li>3. maxLines Menentukan jumlah baris maksimum yang dapat ditampilkan. Jika teks melebihi batas ini, maka teks sisanya akan dipotong sesuai dengan pengaturan overflow.</li> <li>4. overflow Mengatur bagaimana teks yang melebihi batas tampilan akan ditangani, misalnya dengan menampilkan tanda elipsis (...).</li> </ol>
6	<p>Kumpulkan laporan praktikum berupa link repository GitHub kepada dosen.</p> <p><a href="https://github.com/hapsariputri14/pemograman-mobile">https://github.com/hapsariputri14/pemograman-mobile</a></p>