**import** html2canvas **from 'html2canvas'**

**methods**:{  
 saveImg(){  
 **let** thisData = **this**;  
 html2canvas(***document***.getElementById(**'saveImgBox'**)).then(**function**(canvas) {  
 *//window.console.log(thisData.screamsave)* thisData.**screamsave** = canvas.toDataURL()  
 *//document.body.appendChild(canvas);* });  
 },  
},

this.saveImg

需要注意，这里html2canvas外的this（指向vue实例的）重新变量命名引入到函数里，因为函数里的this指向了函数的对象了。

小技巧：如果要在微信里长按截屏，可以把生成的图片放在最顶部，然后透明的设置为0.01。然后长按截屏，就会成功。