

職務経歴書

基本情報

名前	原田伸也
所属	合同会社オフィス 2125
年齢	30
最寄駅	目黒駅
稼働日数	週 3 日
ブログ	https://furodrive.com

スキル

言語

- Python
- JavaScript
- TypeScript

フレームワーク

- Django
- Flask
- Vue.js

強み

- バックエンドからフロントエンドまでの開発に対応可能

職務経歴

2019/8 - 2019/12 (予定) : 寺院向け檀家管理システム

開発規模

- エンジニア 1 名
- デザイナー 1 名
- セールス 2 名

担当業務

- 要件定義・基本設計・詳細設計
- 実装・単体テスト
- 結合テスト
- 保守運用

使用言語

- Python
- TypeScript

フレームワーク

- Django
- Vue.js
- Stripe
- NEXWAY

習得スキル

- 本番サーバー、開発サーバーを Docker コンテナで運用
- AWS Cloud Watch Logs を利用したログ環境の整備
- ハガキ送信システムの構築
- Stripe による決済システムの構築
- Vuex による状態管理

コメント

ログ環境の整備には、[自作ライブラリ](#)を使用。Vue コンポーネントの分割は [Atomic Design](#) を採用して、再利用性の高いコンポーネント設計を心がけている。

2019/8- 2019/9 : 監視カメラシステム

担当業務

- Raspberry Pi を使用した監視カメラシステムの構築

使用言語

- Python

習得スキル

- FFmpeg を使用した録画処理

2019/6- 2019/9 : 小学生向けのプログラミング講師

開発規模

- エンジニア 4 名

担当業務

- Raspberry Pi や Unity を使用して、プログラミングを教える

使用言語

- Python
- C#

コメント

Raspberry Pi では プッシュボタン押下時に LED が点灯するプログラムやスマートリモコンの制作, Unity では、簡単な 2D ゲームの制作を通してプログラミングの楽しさを教えた。

2018/12- 2019/3 : 大学内で使用する SNS アプリケーション

開発規模

- エンジニア 7 名
- デザイナー 2 名
- ディレクター 1 名

担当業務

- ユーザーのタイムライン機能の UI 作成・機能実装
- いいね機能の UI 作成・機能実装
- 画像アップロード機能の UI 作成・機能実装
- コンテンツ投稿機能の UI 作成・機能実装

使用言語

- Ruby
- TypeScript

フレームワーク

- Ruby on Rails
- Vue.js

習得スキル

- Ruby on Rails 5 を使用した Web アプリケーションの開発

コメント

画像アップロードやコンテンツ投稿の UI は Facebook を参考にし、使いやすさに重点を置いた実装を行った。

2018/2 - 2018/5 : 各種書類発行サービス

見積書・納品書・請求書・領収書を簡単にクラウド上で管理・発行を行うシステム。

開発規模

- エンジニア 1 名
- デザイナー 1 名

担当業務

- 要件定義・基本設計・詳細設計
- 実装・単体
- 結合テスト
- 保守運用

使用言語

- Python
- TypeScript
- Amazon Cognito

フレームワーク

- Flask
- Vue.js

習得スキル

- ・ Docker コンテナによる開発環境の構築

コメント

TypeScript を初めてプロジェクトに採用した。サーバーから返ってくる JSON に型を明記し、async/await を利用して関数のネストが浅くなるように意識した実装を行ったところ、フロントエンド開発の生産性が高まった。

2017/6 - 現在 : 顧客管理システム

ペットサロンの顧客情報の管理と施術カルテを発行するシステム。

開発規模

- エンジニア 1 名
- デザイナー 1 名

担当業務

- 要件定義・基本設計・詳細設計
- 実装・単体
- 結合テスト
- 保守運用

使用言語

- Python
- TypeScript

フレームワーク

- Flask
- Vue.js

習得スキル

- JavaScript, CSS で PDF 出力を整形
- Amazon Cognito を使用したユーザー認証システムの構築

コメント

印刷用の CSS を記述するのに苦労した。

2016/3 - 2017/2 : SNS 連動型通話アプリ

通話に特化した iOS の SNS アプリケーション。

担当業務

- 要件定義・基本設計・詳細設計
- 実装・単体
- 結合テスト
- 保守運用

使用言語

- Node.js
- Swift

フレームワーク

- Flask
- SkyWay
- Framework7
- Amazon DynamoDB

習得スキル

- WebRTC を利用した多人数同時通話接続システムの構築
- Node.js を使用した Web アプリケーションの構築
- Framework7 を利用したハイブリッドアプリケーションの構築

コメント

通話人数が 5 人以上になると、満足できる通話品質を提供できなかったため、同時通話接続数は最大 4 人までとした。

Single Page Application を初めて制作した。フロントエンドにおける、状態管理の設計ミスと、コールバック関数の多用により、保守性の低いソースコードになってしまった。

2015/4 - 2015/6 : 予約管理システム

法人様向けの予約システム

開発規模

- エンジニア 1 名
- デザイナー 1 名

担当業務

- 要件定義・基本設計・詳細設計
- 実装・単体
- 結合テスト
- 保守運用

使用言語

- Python
- JavaScript

フレームワーク

- Flask

2014/8 - 2015/1 : モンスターの攻略掲示板アプリ

開発規模

- エンジニア 1 名
- デザイナー 1 名

担当業務

- 要件定義・基本設計・詳細設計
- 実装・単体
- 結合テスト
- 保守運用

使用言語

- Python
- JavaScript

フレームワーク

- Flask

習得スキル

- Python を使用した基本的な Web アプリケーションの開発