Rapport i TDT4175 Informasjonssystemer

Gruppe 3

Hanne Gunnby, Susanne Gustavsen, Harald Hauknes, Made Ziius, Kristoffer Hagen og Linn Vikre

Contents

1	Intr	oduksjon	3
	1.1	Roller i systemet	3
2	Slik	systemet er idag	5
	2.1	Studentweb	5
	2.2	Itslearning	5
	2.3	Eksamensweb	6
3	For	slag til endringer	6
	3.1	Nye StudentWeb	8
4	Kra	v	9
	4.1	Oppgavetabeller	9
	4.2	Funksjonelle krav	11
	4.3	Ikke-funksjonelle krav	13
	4.4	Risikoanalyse	14
5	$\mathbf{Dr} g$	ofting av potensielle problemer man kan møte på i det nye sys-	
	tem	et/ hva som kan være vanskelig	16
6	Kor	nklusion	16

1 Introduksjon

I denne rapporten vil vi ta for oss krav for en ny IT-løsning for NTNU, hvor de ønsker å digitalisere læringsprosessen. Dette innebærer hele prosessen; alt fra forberedelser professorene gjør hvor de legger ut informasjon om faget og forelesninger, gir karakterer til studenter på eksamener/oppgaver/prosjekter, til studenter som skal klage på karakterer. Denne prosessen blir idag gjort av to separate systemer; EksamensWeb, som bare er tilgjengelig for IME-studenter, og Its'Learning.

Videre i denne rapporten kommer vi til å analysere situasjonen idag og komme med forslag til forbedring av informasjonssystemet. Vi vil vise dette igjennom BPMN-modeller, kravspesifikasjoner (både funksjonelle -og ikke-funksjonellekrav), hvilke sikkerhetsaspekter som er viktige å ta hensyn til, og drøfting av det forbedrede informasjonssystemet.

1.1 Roller i systemet

Studenter

Studenter er primære brukere av systemet, de skal ha tilgang til alt funksjonalitet i systemet bort sett fra saksbehandler delen av systemet. Studenter skal kun ha tilgang til data knyttet sin egen bruker.

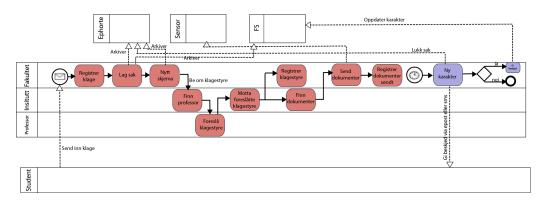
Saksbehandlere

Saksbehandlere er ansatte ved NTNU som må ha tilgang til systemet på regulær basis. (usikker om de skal ha lese og skrive tilgang eller bare lese tilgang- orakel har kun lese tilgang.)

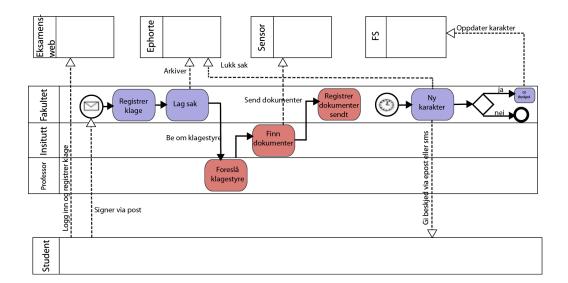
Utviklere og Testere

Skal ha tilgang til systemet for å teste og utvikle det, samt for å vedlikeholde det.

Slik det er nå



Slik det er nå for IME-studenter



2 Slik systemet er idag

Situasjonen i dag er at Studentweb, Eksamensweb og itslearning er tre separate løsninger. Den eneste interaksjonen som finnes mellom løsningene er at Its Learning henter informasjon om hvilke fag en student er undervisningsmeldt til fra FS. FS er datagrunnlaget til Studentweb. De tre løsningene benytter alle av Feide, noe som gjør at dersom du logger inn på en av løsningene, er de innlogget på de to andre i tillegg.

2.1 Studentweb

Studentweb er studentenes grensesnitt for å administrere sine studier. Studentweb gjør det mulig for studenter å melde seg opp til fag på NTNU, registrere adresse, sjekke karakterer, bestille karakterutskrift, registrere ved hvilke fakultet de ønsker å stemme og få betalingsinformasjon om semesteravgift. Studentweb er utviklet i samarbeid med NTNU og de andre universitetene og høyskolene som benytter seg av systemet, og henter informasjon fra FS.

2.2 Itslearning

Itslearning er blant verdens ledende opplæringsplattformer som er utviklet spesielt for utdanningssektoren. Plattformen støtter både lærere og studenter gjennom hele læringsprosessen. http://www.itslearning.no/produkt. Itslearning er en hyllevare NTNU benytter seg av, og fungerer som en kommunikasjonsarena mellom studenter og ansatte. De innebygde funksjonene i itslearning er mange; studenter kan for eksempel lage studentgrupper, profesorer kan legge ut informasjon om øvingsopplegg

og fag, og studenter har mulighet til å levere og få tilbakemeldinger på arbeid.

2.3 Eksamensweb

Eksamensweb er et webbasert klagesystem utviklet av og for IME-fakultetet på NTNU. Studenter som tar fag som er underlagt instituttene på IME-fakultetet kan registrere klage- og begrunnelsessaker på nettet. Studenter må allikevel signere skriftlig på både klage- og begrunnelsessaker. Selve prosessen med å behandle klage- og begrunnelsessaker forenkles ikke spesielt for faglærerne og sensorene, men ved å bruke eksamensweb har faglærerne en komplett oversikt over hvilke saker som venter på behandling. I arkivet finnes det i tillegg en komplett oversikt over tidligere behandlede saker. Faglærerne får i tillegg purringer fra systemet om saker som ikke har blitt behandlet. Dette fører til at saker ikke uforvarende blir glemt. Slik systemet fungerer i dag har man ikke mulighet til å be om begrunnelse eller klager på emner som ikke tilhører IME. https://secure.ime.ntnu.no/utvikling/aktiv/klagesaker/bruksanvisning.html

3 Forslag til endringer

Vi ønsker å digitalisere begrunnelse- og klageprosessen på NTNU. Eksamensweb er en start på en elektronisk klageprosess, men denne er ikke optimal.

Eksamensweb og Studentweb

I vårt nye system vil eksamensweb fungere som en plugin til studentweb. I dette nye systemet vil man ha de samme mulighetene som studentweb har i dag, men i tillegg vil studenten kunne be om begrunnelse og klage direkte i systemet, noe som gjør det mer oversiktlig. Denne løsningen vil optimalt kutte ledd i klageprosessen. Ved å gjøre alt elektronisk blir det mindre jobb for NTNU å motta begrunnelser/klager og for studentene å be om begrunnelse / klage.

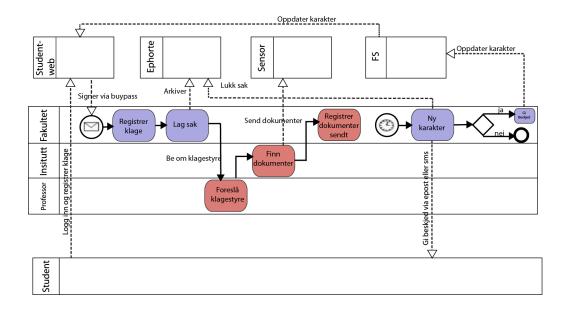
Informasjonen som ligger på Studentweb i dag regnes ikke som sensitiv, og innlogging via Feide regnes derfor som sikker nok. Erik Langbakk som er ansvarlig for klager på fakultetet IME, forteller at klage- og begrunnelsesprosessen på NTNU krever signatur. For å unngå å måtte levere et skjema med underskrift manuelt, ønsker vi å benytte oss av en løsning i likhet med den Lånekassen bruker. Her signerer man med noe som heter Buypass. Buypass er registrert hos Post- og teletilsynet som utsteder av kvalifisert ID i henhold til lov om elektronisk signatur http://www.buypass.no/om-buypass. Vi ønsker fremdeles at muligheten for å signere manuelt forblir, slik at det ikke blir et krav om å skaffe seg buypass.

ItsLearning

Etter et intervju med Jan Sverre Rønning som jobber med Its learning på NTNU fikk vi forklart at Its Learning og Studentweb tilbyr to forskjellige tjenester som det ikke ville vært lønnsomt for hverken studenter eller ansatte å slå de sammen. Han sa videre at It'slearning er en hyllevare, dette vi si at NTNU ikke kan gjøre noen endringer i dette systemet. For å gjøre endringer må det lages noe nytt, noe som vil føre til store kostnader.

3.1 Nye StudentWeb

Nye studentweb



Happy path:

Student registrerer klage og får ny karakter på studentweb

Exception path:

- Ingen internett tilgang
- Studenten signerer ikke
- Studentene har ikke innlogginsrett

Tekstlig beskrivelse:

• Studenten registrerer klage og signerer via buypass eller skriftlig dokumentasjon

• Fakultetet mottar klage, lager ny sak og ber om klagestyre

• Professor foreslå klagestyre

• Institutt finner dokumenter og sender disse til sensor

• Fakultetet registrerer at dokumenter er sendt

• Sensor setter karakter

• Fakultetet registrerer karakter, og sender beskjed til studenten via sms eller

epost

1. Karakteren er uendret - saken er ferdig

2. Karakteren er ny - oppdateres i FS og blir synlig i studentweb

4 Krav

4.1 Oppgavetabeller

Oppgave 1: Innlogging på studentWeb

Formål: Oppnå personling og sikker tilgang til studentWeb

Hyppighet: 100/time

Kritisk: August og Januar

9

Underoppgave	Løsning
Tilby en alternativ innlogging	Implementere Buypass som alternativ innlogging
	til studentWeb

Oppgave 2: Registrere klage

Formål: Registrere klage i systemet

Hyppighet: 4/time i kritisk periode

Kritisk: August og Januar

Underoppgave	Løsning
Verifiser student/fagkombinasjon	Sjekk om student er registret i faget
Sikker innlogging	Innlogging med BuyPass

Oppgave 3: Ny sak

Formål: Opprette ny klagesak

Hyppighet: 4/time i kritisk periode

Kritisk: August og Januar

Underoppgave	Løsning
Lagre saken	Arkiver sak hos Ephorte
Opprette klage	Gi beskjed til professor om å opprette et klagestyre
Tilgang til dokumenter	Be instituttet sende relevante papirer til sensor

Oppgave 4: Ny karakter

Formål: Oppdatere karakter etter klage

Hyppighet: Sjeldent

Kritisk: Menneskelig svikt (skrivefeil og lignende)

Underoppgave	Løsning
Beskjed til student	Send epost til student
Endre karakter	Send ny karakter til FS og videre til StudentWeb.
Avslutte sak	Send beskjed til Ephorte for å avslutte saken

4.2 Funksjonelle krav

Under er det listet noen funksjonelle krav for forslag til det nye systemet. Disse kravene er hovedsakelig basert på sikkerhet da dette er veldig viktig i forhold til den nye implementasjonen av systemet.

Navn	FSK1		
Viktighet	Нøу		
Formål	Innsending av klage fra StudentWeb		
Krav	StudentWeb skal tilby digital innsending av klage på karakter		
Tiltak	Implementere en modul til StudentWeb som støtter digital		
	klageinnsending		

Navn	FSK2
Viktighet	Høy
Trussel	Identifisering
Krav	En gyldig norsk signatur er nødvendig for å sende inn klage
Tiltak	Implementere BuyPass som signaturform

Navn	FSK3
<u>Viktighet</u> Høy	
Trussel	Autentisering
Krav	Løsningen skal ikke tilby digital innsending av klage med mindre buy-
	pass signeringen er validert
Tiltak	Validere autentifisering fra StudentWeb

Navn	FSK3
Viktighet	Høy
Trussel	Immunitetskrav
Krav	Alle filer som blir lastet ned må skannes for malware.
Tiltak	Ha oppdatert anti-malware programvare til en hver tid

4.3 Ikke-funksjonelle krav

Navn	NFSK1
Viktighet	Høy
Trussel	Generell
Krav	Løsningen skal ikke undermine eksisterende sikkerhetsmekanismer i
	StudWeb eller FS
Tiltak	Det skal ikke implementeres mekanismer som åpner for større til-
	gangsnivå av informasjon enn før implementasjon

Navn	NFSK2
Viktighet	Høy
Trussel	Data Transport
Krav	Implementasjon må kreve sikker kommunikasjon med eksterne tilby-
	dere
Tiltak	Implementere punkt-til-punkt kryptering mot systemene det integr-
	eres mot

Navn	NFSK3
Viktighet Medium	
Trussel	Eksponering av indre mekanikker.
Krav	Hvis feil oppstår skal ikke feilbedskjeder avsløre systemet indre
	mekanikker for analyse.
Tiltak	Alle unntak og feil skal håndteres, "stacktrace" skjules for bruker og
	systemeier varsles.

4.4 Risikoanalyse

- 1. Hendelse (H)
- 2. Sansynlighet (1-9) (S)
- 3. Innvirkning (1-9) (I)
- 4. Viktighet (V = S*I)
- 5. Preventative tiltak (P)
- 6. Reaktive tiltak (R)

Н	S (1-9)	I (1-9)	V	P	R
Person med nøkkeloppgave(r) i prosjektet blir borte over lengre tid	5	8	40	Ikke la personer få for stort ansvar	Redistribuering av ansvar
Datatap	3	6	18	Backup, versjon- skontroll og dis- tribuering	Rulle tilbake til tidligere datagrunnlag
Nedetid på servere	9	6	54	Redundans i form av flere servere	Kontakte teknisk personell
Ugjevn arbeids- fordeling	6	3	18	Fordele opp- gaver dynamisk	Redistribusjon av oppgaver
For lite tid satt av til arbeidspakke	7	5	35	Bruke SCRUM og agile metoder	Redistribusjon av oppgaver
Manglende støtte for kryptering i integrasjonssyte- mer	3	7	21	-	Implementere støttemoduler til integrasjonssys- temet
Gruppemedlemme som ofte ikke møter på arbei- dssesjoner	er9	1	9	God kommunikasjon generelt og samkjøring av valg av kommunikasjonskanal	Disiplinering
Risiko for at Buy-Passløsningen er for krevende i bruk	4	8	32	Ha en back- upløsning	Kontakte teknisk per- sonell

5 Drøfting av potensielle problemer man kan møte på i det nye systemet/ hva som kan være vanskelig

En av de største svakhetene ved vårt forslag er at vi velger å ikke endre på Its Learning. Grunnen til dette er at Its Learning er et pakkeløsning som det er veldig vanskelig og dyrt å gjøre endringer på. Systemet i seg selv har mye bra funksjonalitet, men problemet ligger i at forelesere ikke bruker systemet. Dette har vi tenkt å adressere ved å synliggjøre Its Learning mer og ved å ha kursing i Its Learning for forelesere. Dette håper vi vil gjøre at flere forelesere tar i bruk systemet.

Et annet svakhet er at vi har lyst å bruke BuyPass til signering av klager på studentweb og dette innebærer at studentene må skaffe seg dette. Et stort risiko her er at studenter ikke skaffer seg BuyPass og dermed ikke tar i burk løsningen.

Løsningen vår innebærer at man får samlet både eksamensweb og studentweb på samme sted. Dette er et stort fordel for brukere, men svakheten med denne løsningen er at man får et "single point of failure", dvs. hvis studentweb går ned, er det heller ikke mulig å klage på eksamensresultater.

6 Konklusjon