

# 1. KISS

# 2. YAGNI

3.DRY

# 4.SOLID Principles

4 Advanced Dart 1

#### KISS

Keep It Simple Stupid! 간단하게 유지해봐, 어리석게 하지 하지 말고

구현하는 건데, 가능한 한 최고로 단순하게 짜는거에요

### **YAGNI**

You Ain't Gonna Need It 이 코드 쓸일 없을껄?

#### **DRY**

Don't Repeat Yourself 반복적인 코딩은 하지마 이 기능에서 여러분들에게 단서를 제공하게 됩니다.

그리고 나서야

관련된 추상화 작업을 구현하고 작업을 시작하는거에요

# SOLID Principles

- 1. SRP(The Single Responsibility Principle): 단일 책임 원칙
- 2. OCP(The Open Closed Priciple): 개방 폐쇄 원칙
- 3. LSP(The Liskov Substitution Priciple): 리스코프 치환 원칙
- 4. ISP(The Interface Segregation Principle): 인터페이스 분리 원칙
- 5. DIP(The Dependency Inversion Principle): 의존 역전 원칙

## 1. SRP(The Single Responsibility Principle): 단일 책임 원칙

Class or File 단위의 역할을 명확히 하자.

- Property 분리
- Method or Function 분리

어떻게? => Class나 File의 이름을 보고 결정

### 2. OCP(The Open Closed Priciple): 개방 폐쇄 원칙

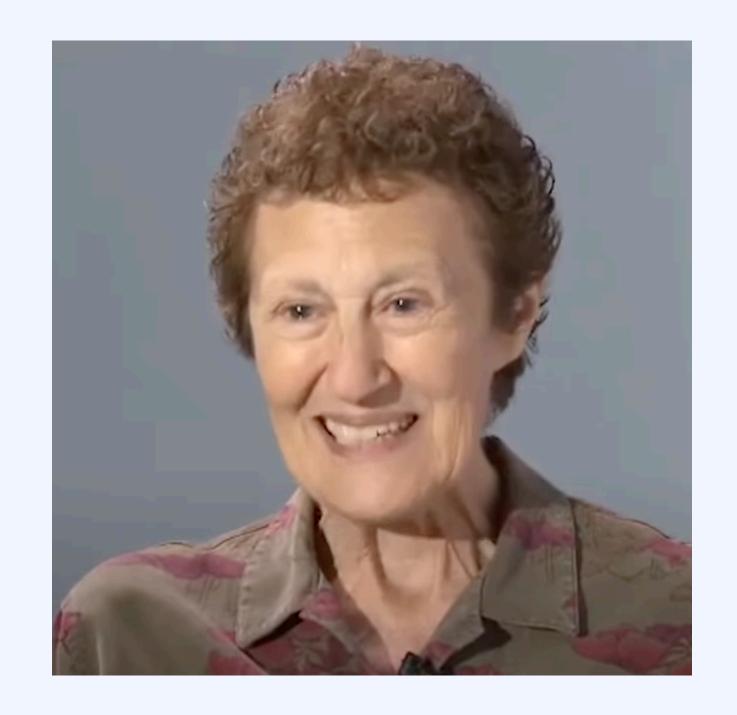
기능, 코드 확장에는 열려 있고 (Open for extension)

추가를 할때, 수정을 안해도 되는 설계 (Closed for modification)

### 3. LSP(The Liskov Substitution Priciple): 리스코프 치환 원칙

Subtype should behave like a supertype.

상속받은 Subtype은 Supertype의 동작 의도대로 수행되어야 한다.



Barbara Liskov

4. ISP(The Interface Segregation Principle): 인터페이스 분리 원칙

쪼개야하는 인터페이스는 분리하자.

### 5. DIP(The Dependency Inversion Principle): 의존 역전 원칙

직접적인 참조 대신 Abstract 참조를 사용하라

# SOLID Principles

- 1. SRP(The Single Responsibility Principle): 단일 책임 원칙
- 2. OCP(The Open Closed Priciple): 개방 폐쇄 원칙
- 3. LSP(The Liskov Substitution Priciple): 리스코프 치환 원칙
- 4. ISP(The Interface Segregation Principle): 인터페이스 분리 원칙
- 5. DIP(The Dependency Inversion Principle): 의존 역전 원칙