

초격차 패키지 Online.

Chapter 1. Package Manager

PART3 | 활용

1. Flutter 패키지(라이브러리) 생태계
2. 흔들기 카운트다운 프로젝트 생성하기
3. 앱 이름, 아이콘 바꾸기
4. 패키지 추가 방법
5. 패키지 라이선스 확인하기
6. 패키지 Readme를 읽고 실제 코딩에 넣어보기
7. 에뮬레이터의 기능 활용 (쉐이크, 화면 회전, 카메라)
8. velocity_x 패키지 로 직관적인 코딩하기
9. flutter_native_splash 패키지로 스플래시 화면 만들기

1 Flutter 패키지(라이브러리) 생태계

Flutter 라이브러리 생태계

1.

Package
Manager

Library

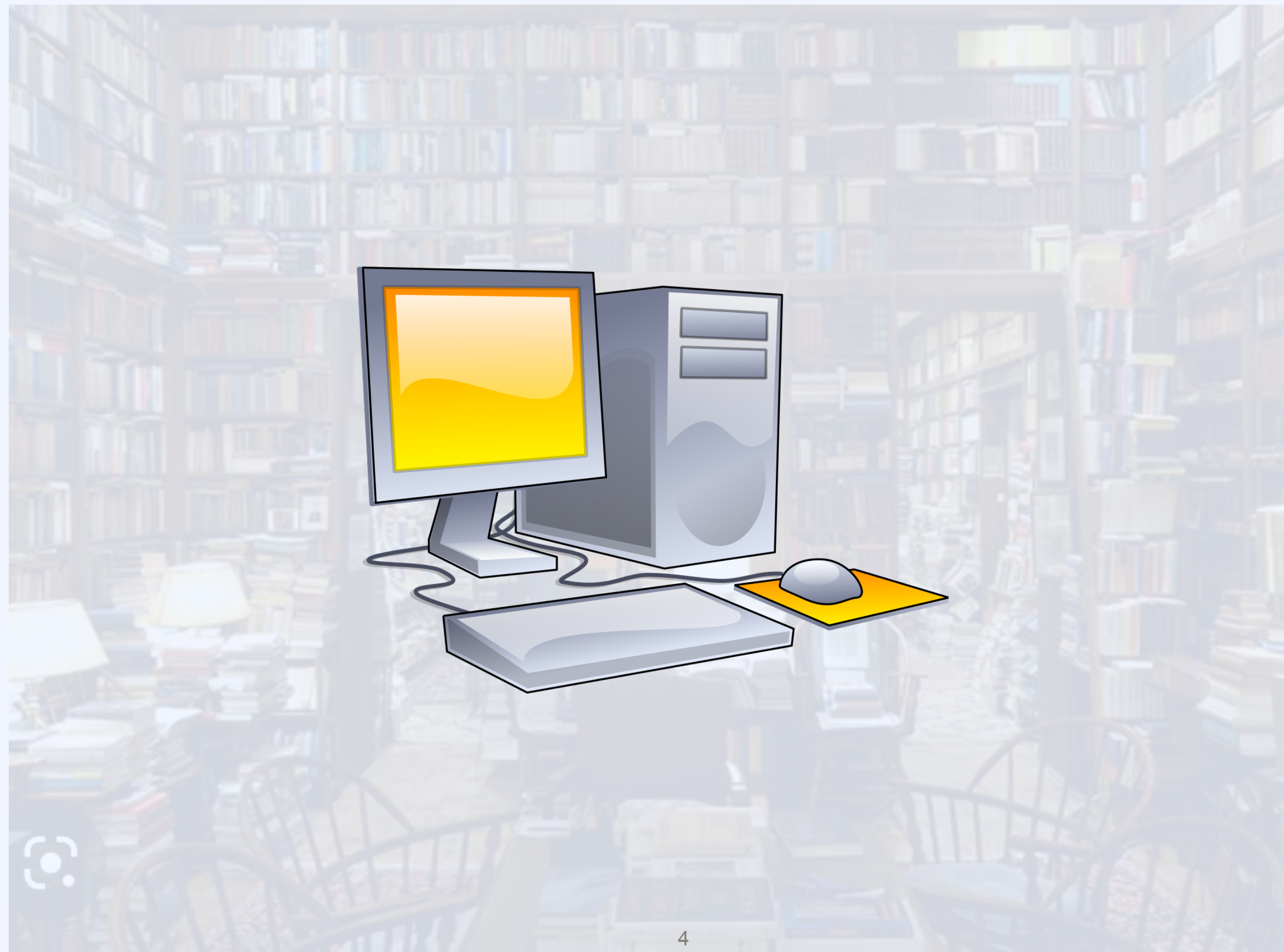


Flutter 라이브러리 생태계

1.

Package
Manager

Code Library



Flutter 라이브러리 생태계

1. Package Manager

Library Repository

통신 라이브러리

버튼 라이브러리

GPS 위치
라이브러리

..

..

..

..

... ETC

Flutter 라이브러리 생태계

1. Package Manager

Library Repository



Maven™



⟨COCOPODS⟩



?

Flutter 라이브러리 생태계

1. Package Manager



라이브러리 패키지 Repository

<https://pub.dev>

Flutter 라이브러리 생태계

1.
Package
Manager



Library \approx Package

Flutter 라이브러리 생태계

1. Package Manager

Package Repository

통신 패키지

버튼 패키지

GPS 위치
패키지

..

..

..

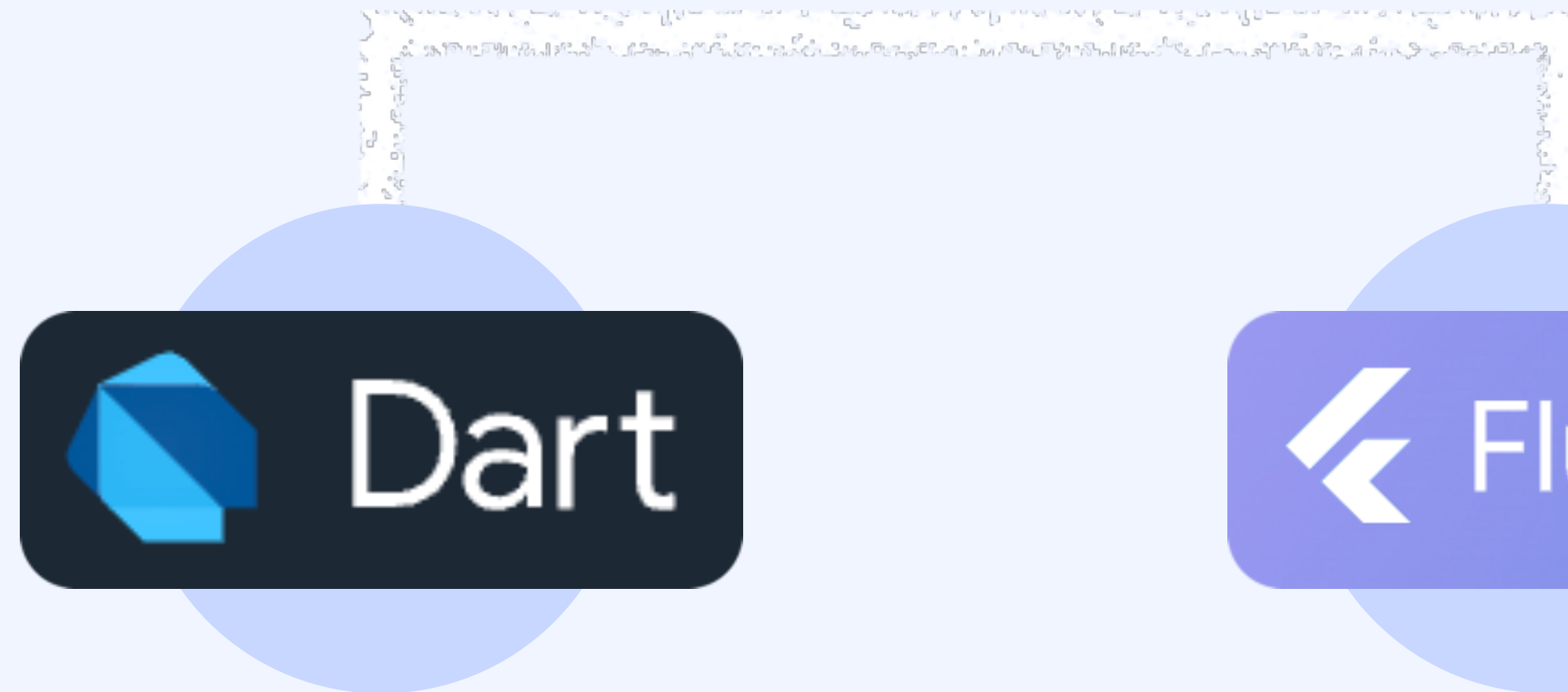
..

... ETC

Flutter 라이브러리 생태계

1. Package Manager

Package의 종류

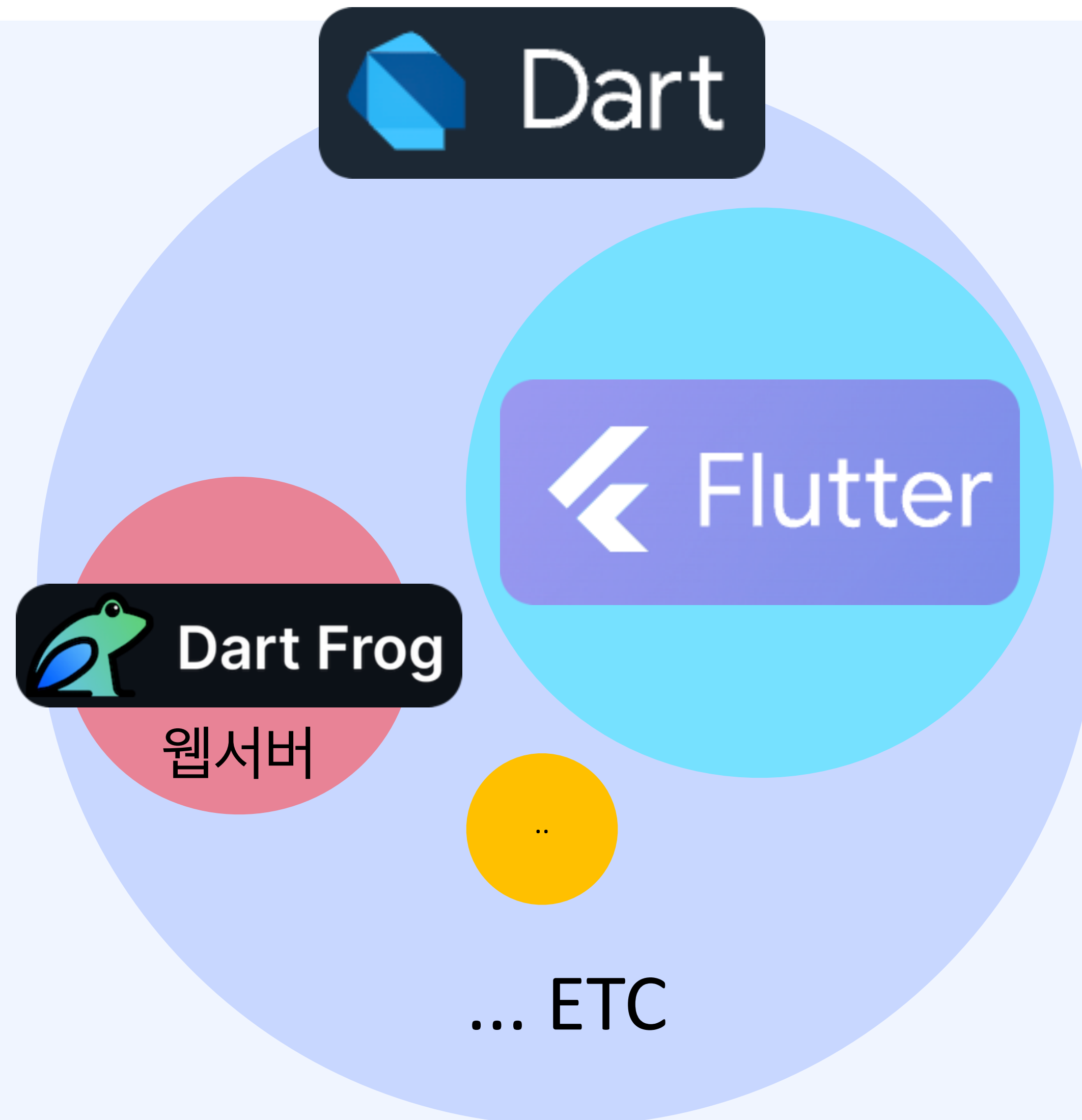


Dart Project
Flutter Project
모두 이용 가능

Flutter Project에서만
이용 가능

Flutter 라이브러리 생태계

1. Package Manager



Flutter 라이브러리 생태계

1. Package Manager



Since 2011



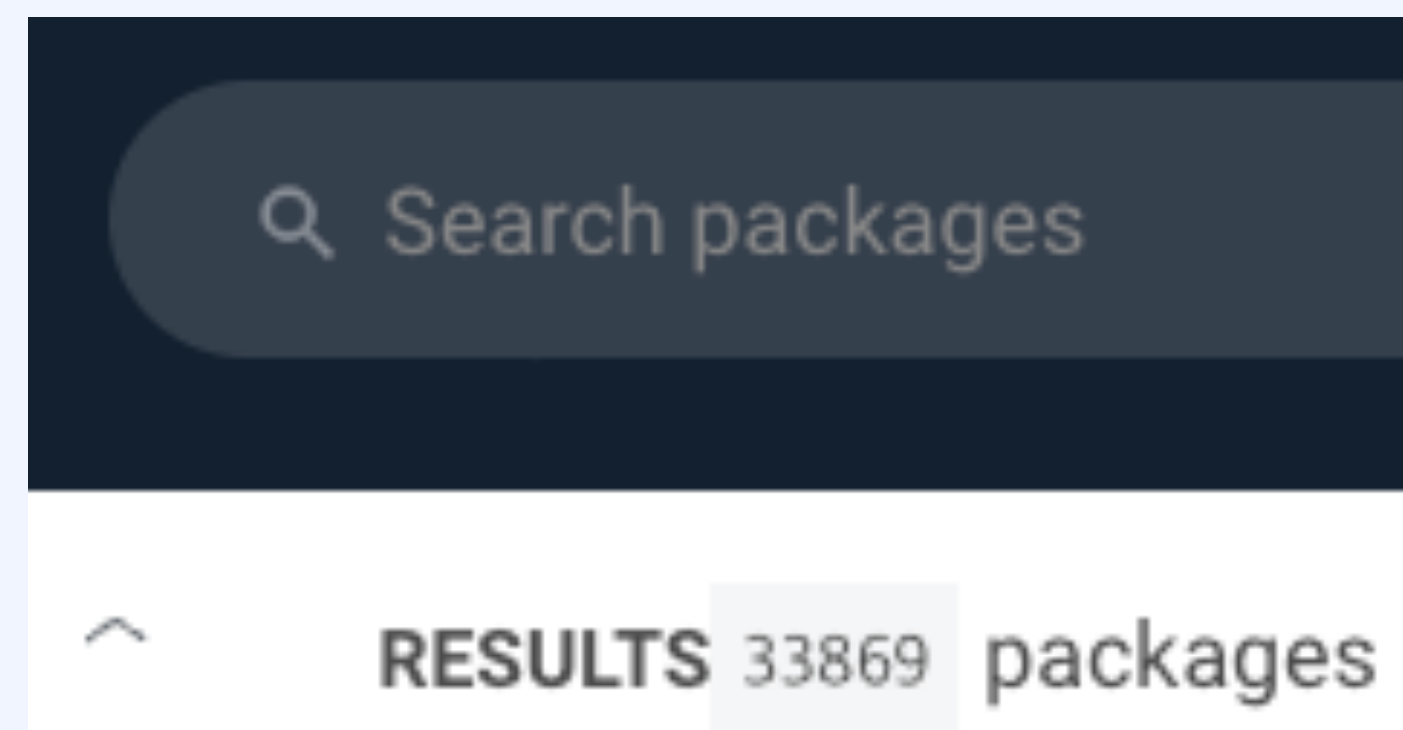
Since 2012



Since 2014 (Released at 2017)

First Package: js **2012.09.24**

2023년 4월 2일 기준
33869개의 패키지



Flutter 라이브러리 생태계

1.
Package
Manager



33869개의 패키지
모두 사용 가능 하지만
라이선스 확인이 꼭 필요

Flutter 라이브러리 생태계

1.

Package
Manager

다음강의

실습: 패키지 사용하여
흔들면 숫자 카운트가 올라가는 앱 만들기

