클래스 정의와 인스턴스(객체) 생성 실습 1

Member

회원객체

회원 이름

회원 계정

회원 암호

회원 생년

객체 초기화 메서드에서

name, account, passwd

birthyear 변수를 정의하고 각각

None 로 초기화 한다.

Member클래스에는 아규먼트를 받지 않는 \_\_init\_\_(self) 한 개만을 구현하고 이 안에서는 생성된 객체안에 name, account, passwd, birthtyear변수를 만들고 값을 None으로 대입한다. 다른 멤버는 더 이상 구현하지 않는다.

Member 클래스의 인스턴스(객체)를 3개 생성하고 생성된 객체의

각 멤버 변수에 임의의 정보를 각각 저장한다.

객체에 저장된 각 정보를 추출하여 다음 형식으로 출력하는 classLab1.py 를 구현한다.

회원1 : 이름(계정,암호,생년)

회원2 : 이름(계정,암호,생년)

회원3 : 이름(계정,암호,생년)

클래스 정의와 인스턴스(객체) 생성 실습 2

Book

title : str

author : str

price : int

“책이름,저자,가격” 형식으로 리턴한다.

3가지 아규먼트를 전달받아각 변수에 초기화하는 객체 초기화 메서드getBookInfo() -> str

Book 클래스의 인스턴스(객체)를 5개 생성하는데 인스턴스를 생성하면서 각각의 객체 생성 함수 호출시 책 정보를 전달한다. 전달되는 책 정보는 우리 파이썬 교재는 필수로 하며 다른 것들은 임의로 정한다. 객체를 모두 생성한 후에 getBookInfo() 를 호출하고 리턴 결과를 다음과 같이 출력하는 classLab2.py 를 구현한다.

책이름

저자

가격

---------

책이름

저자

가격

: